ファミリーコンピュータ Magazine 12月14日号 特別付録

SUPER MARIO BROS. 4

SUPER MARIO WORLD™

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.1



★発売直後の総力特集!

★まるごとマリオ総52頁

★前半WORLD5まで

★詳細マップで徹底解説

マリオが導く攻略ガイド



SUPER MARIO WORLD SUPER MARIO BROS.4

スーパーマリオワールド

完全攻略本

ついに登場した『マリオワールド』。前作のマリオ『3』から実に2年ぶりのシリーズ最新作だ。難しさはいよいよ増すばかりで、パニックしちゃうほど。そこで前半の攻略法を公開！

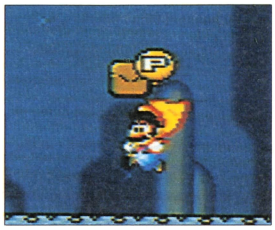
目次

必勝！攻略テクを公開

まずはマリオの能力を知ることが大切。すでにおなじみのテクニックもあるけど、特に重要なものとして『マリオワールド』オリジナルの新しいテクニックを公開しよう。

デブマリオ

パワーバルーンというアイテムを取るとマリオの体がふくらみ、空中に浮かんでしまう。このまま空中をただよい、移動したりできるんだ。このアイテムは特定の場所に隠されているわけだけど、ナゼ、その場所に出現するのか。それは、その場所の上空に何かが隠されているからなんだよ。



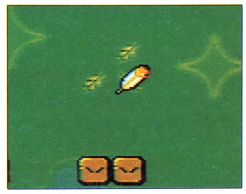
⇧ブロックをたたくとPマークの風船がでた。これを取ると…

⇩プクプクッとマリオがふくらんで、浮かびあがった！



マントマリオ

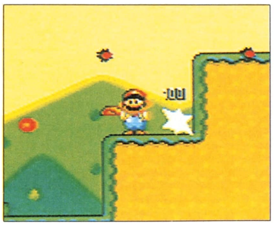
マント羽根というアイテムを取るとマントマリオに早がわり、Yボタンを押すと高速回転して、マントで左右にいる敵を倒せる。また落下中にBボタンを押せばゆっくり落ちることができるんだ。また早く走りながらジャンプさせると空だって飛べちゃうのだ。



⇧こいつがマント羽根だ。このアイテムを手に入れよう。すると…

⇩Bボタンを押せばたとえ高い所から落ちても、ゆっくり落下

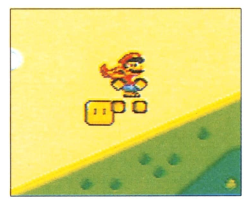




⇧しかも、Yボタンを押せば、ごらんの通り、敵も倒せる

スピンジャンプ

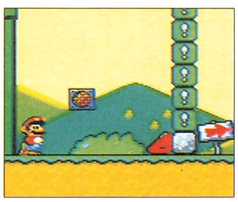
Aボタンを押すと、高速回転しながらジャンプできる。普通のときのジャンプより高くないけど、一撃では倒せなかった敵がたったの1発で倒せるようになるからスゴイ。



⇧マリオがパワーアップしている状態のときは、下のブロックも壊せる

垂直駆け上がり

三角ブロックめがけて走っていくと、隣接した土管やブロックを駆けあがることができる。これで普通には行けないところも簡単に行ける。ヨッシーと一緒にはできない。



⇧赤い三角ブロックに向かってマリオを走らせてみよう。すると…

⇩こんなトコも簡単にのぼれてしまう。マリオの垂直駆け上がりの芸でござい



物を持って泳ぐ

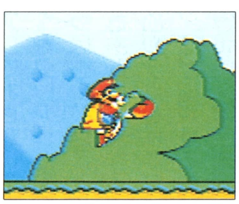
中には水中面なんて場所があるけど、物さえ持ってもぐれば大丈夫。物がビート板の代わりになって、はやい速度で泳ぐことが可能だ。でも少しずつ浮き上がるから要注意。



⇧海の中では、動きがにぶるマリオだけど、物さえ持っていればスイスイ～

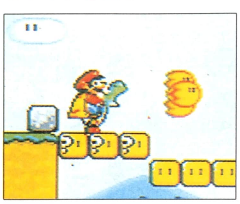
ヨッシーに乗る

マリオの相棒、ヨッシー。コヤツの背中に乗って、Yボタンを押すと木の実や敵を食べてくれる。口に物を含んでいるときにYボタンを押すと吐き出すことができる。



⇧Yボタンを押すと、木の実や敵を食べてしまうヨッシー。マリオの相棒だ

⇩赤い甲羅を口に含んでいるときにYボタンを押すとファイアを吐く



マップ記号の見方

各面のあちこちには、いろんなアイテムが隠されている。特定のブロックをたたいたり、草むらや何も見えない空間をマリオが通過したりすると出現する。次ページからの攻略記事で掲載したマップ上に記号を付けて、隠れたアイテムの位置を示した。以下にあげたのは、そのマークとその説明である。



⇧ファイアフラワー。ファイアマリオになることができる

⇩マント羽根。マントマリオになって、飛行することが可能





⇧10コインブロック。コインがたくさん出てくる

⇩1UPキノコ。プレイヤーの残り人数が増える





⇧Pスイッチ。コインやブロックを入れ代えたりできる

⇩タマゴ。ヨッシーもしくは1UPアイテムがでる





⇧キノコ。これを取るとスーパーマリオに変身する

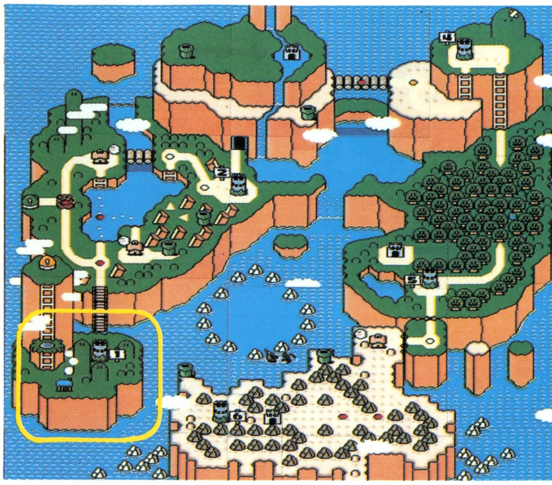
⇩カメの甲羅。けっとばしたり投げたりして武器道具に使う



エリア1 ヨースター島

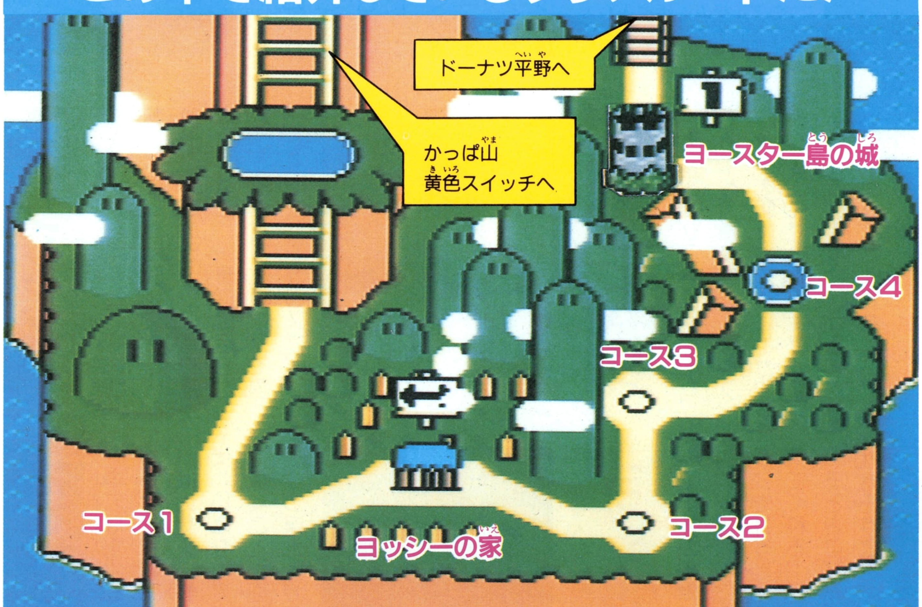
YOHSTAR ISLAND

恐竜ランド全体MAP



いよいよはじまるマリオの第4の冒険。まずはじめの舞台は、今回マリオとともに旅をする、恐竜のヨッシーが住んでいるヨースター島。バカンス気分を楽しむハズが、ピーチ姫がさらわれて…？

この本で紹介しているクリアルートだ！



ヨースター島のコースは5つ。特別な分岐点などもなく、割合と楽に進めるエリアだといえるだろう。中央下にあるヨッシーの家が、今回のマリオのスタート地点。ここにあるメッセージブロックをパンチすれば、ヨッシーからの手紙が読める。恐竜ランドの仲間を救うために、それ行けマリオ。

まずは小手調べのエリアだぞ

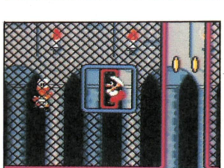
ここ、ヨースター島は、今までの『スーパーマリオ』シリーズの流れをくんだ、いわば小手調べの面。とくに難しい仕掛けもないし、今回のウリのマントマリオにも変身できない。

新キャラとして登場するヨッシーは、コース2以降のタマゴの中に閉じこめられている。ほとんどの敵をバクバク食べちゃうスーパードラゴンのヨッシーに乗って、まずは操作をこのエリアで覚えちゃおう。

ヨースター島で確実にクリアしておきたいのが、コース1をクリアした先にある、かっぱ山の黄色スイッチ。押したあとに出現するビックリブロックからは必ずスーパーキノコが出現するのだ。

名所のご案内

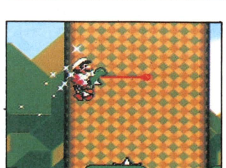
城！これがウワサの金アミ



表から裏からとスーパーファミコンならではのイベントは、城内に登場だ。

⬆表と裏との攻防戦だ！

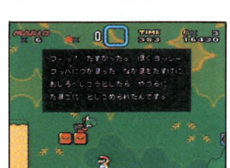
コース3で新趣向のスター



無敵状態になれば、敵を倒すごとに得点UP。人数もドンドン増えるぞ！

⬆星を散らしつつ走るよ

ヨッシーのタマゴがあるよ



初お目見えのタマゴはコース2で。ヨッシーに乗ればタマゴから1UPが。

⬆一緒に旅すれば百人力

ヨッシーの家で手紙を見る



すべての始まりはココ。屋根の上に小鳥がいたりしているのがカワイイ。

⬆こんな手紙があったぞ

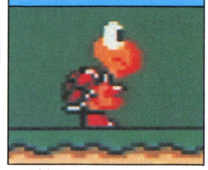
ヨースター島の敵キャラたち

手はじめの島だけに敵は弱め。だけども見たことのない新キャラがいっぱいだ！

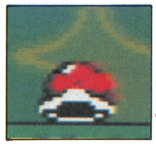
『マリオワールド』で新しくなった敵たち。最大の特徴としてはマリオが2段階、3段階に攻撃しなくてはならない、倒せない敵が増えたことだ。

たとえばノコノコは、甲らとハダカガメの2つになるし、ドラゴンやブルは何度か踏まないといけない。そんな中で心強いのがヨッシー。大きめの敵以外は全て食べられる！

ノコノコ



今回のノコノコはマリオがふんづけると…





こういうふうに2つに分裂。しかも色によって性格が違っている

ドラボン



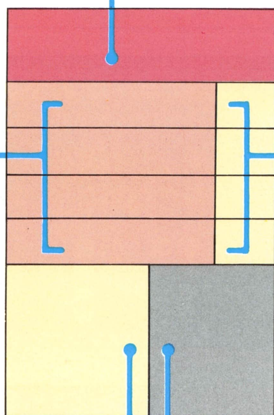
1度踏むと小さくつぶれて2度目で倒せる

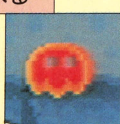
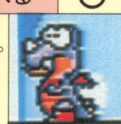
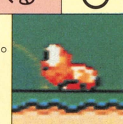
ブル

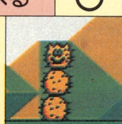


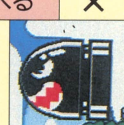
子クッパたちと同様、3回踏まないとダメ！

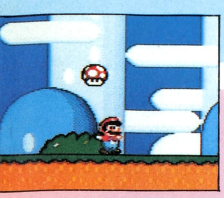
敵キャラデータのみかた

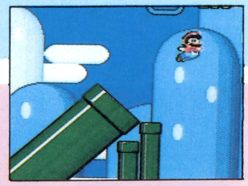


	バブル	ドラボン	ハダカガメ	プクプク	ブクブク
ふんづける	×	②	○	○	—
スピンジャンプ	×	○	○	○	—
ファイアボール	×	○	○	○	○
ヨッシーたべる	—	○	○	○	○
特徴	炎の池から出る火の玉。壁で反射するものも	恐竜のくせに敵。特に攻撃はしてこないけれどね	ノコノコの中身。こいつが今回最も弱い敵なのだ	おなじみの登場。地上でピチピチハネたり可愛い	ひたすら直進する。群れをなしていることも
写真					

	サンボ	チョロプー	ノコノコ(赤)	パタパタ(赤)	ピーパックン
ふんづける	×	○	②	③	×
スピンジャンプ	×	○	○	○	×
ファイアボール	×	○	○	○	○
ヨッシーたべる	○	○	○	○	○
特徴	『夢工場』に登場。たくさんヨッシーに食べさせろ	地面からポン！と飛び出すモグラ。しつこいぞ	ヨッシーが食べると炎に。のんびり屋のカメだ	1度ふめばノコノコに変身。空中を漂っている	葉をプロペラがわりにして土管から出現するぞ
写真					

	ブル	マグナムキラー	ノコノコ(緑)	パタパタ(緑)	トゲ玉
ふんづける	③	○	②	③	×
スピンジャンプ	③	○	○	○	×
ファイアボール	⑤	×	○	○	×
ヨッシーたべる	×	×	○	○	○
特徴	今回の主役級の敵。いろんな攻撃をしてくるぞ	デカイわりに一撃で倒せる。大ジャンプでイケ	ウロウロと行き来するカメ。いつもの敵なのだ	こちらはピョンピョンハネてくるパタパタだよ	水面を漂う障害物。マリオの攻撃では倒せない
写真					





●地下から出ると

地下から出ようとすると、斜め土管から発射されるように出てくる。その勢いでバーも切れるぞ。

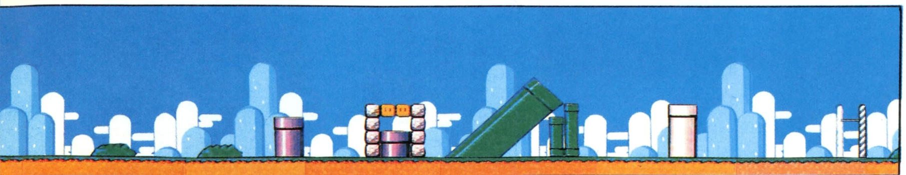
コース1

スタートの面だ

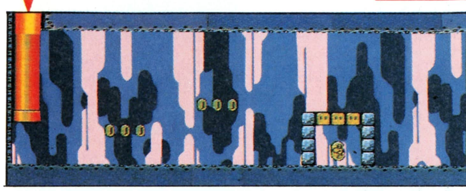
いきなり巨大キャラのマグナムキラーが登場。3UPムーンもあるぞ。

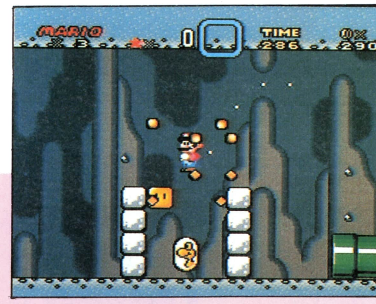
地上面

TIME	300
難易度	★
お得度	★



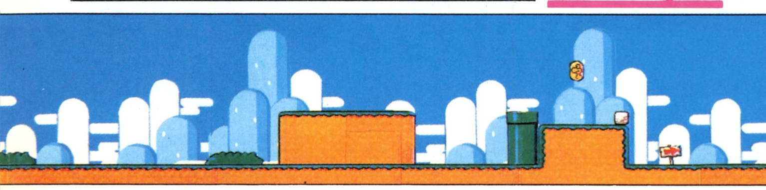
つづく



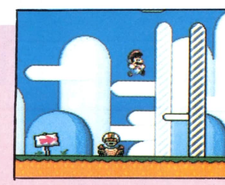


●土管に入ると

この土管にはチビマリオだと回転ブロックをこわせないので、入ることができない。中にはドラゴンコインが隠されているぞ。

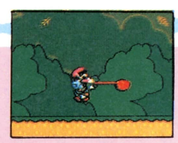


ゴール



●ブルはジャンプで

ゴールのゲートの前には、ブルが待ち構えている。ゴールする前にブルを3回踏んで倒してもいいが、ブルの背中でジャンプしてゴールする手もある。



●果物を食べさせよう

ヨッシーに果物をたくさん食べさせると、そのうちにスーパーキノコを生むぞ。

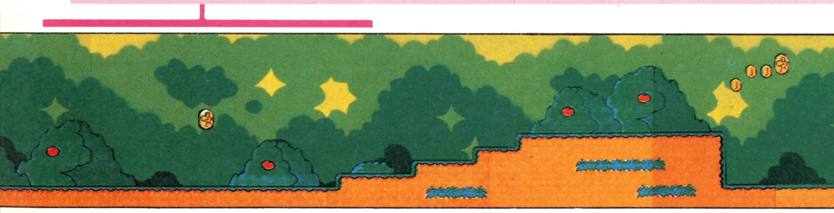
コース2

ヨッシー登場

この面で初めてヨッシーが登場する。うまく乗りこなすようにしよう。

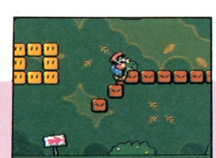
地上面

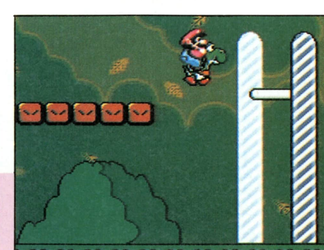
TIME	300
難易度	★
お得度	★



つづく





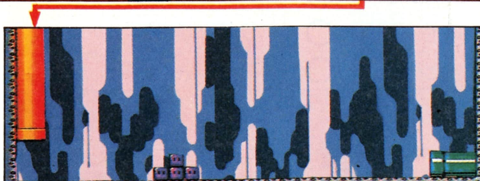


●Pスイッチを押そう

ゴール手前にPスイッチがある。これを踏むとコインが変化するので、これに乗ってジャンプすれば高い位置でバーを切ることができる。

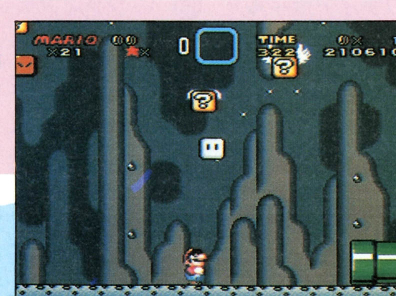


ゴール

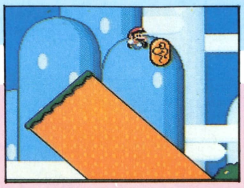


●ブロックを投げよう

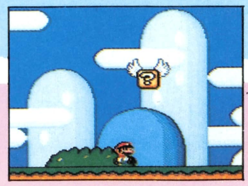
土管の中へ進むと、中には羽根のはえた?ブロックが飛びまわっている。下においてあるブロックを持って上に向かって投げれば、中に入っているアイテムを取ることができる。



ヨースター島



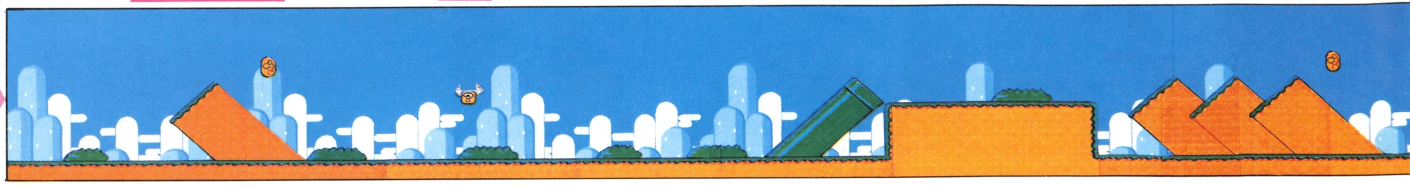
●斜面に乗ってジャンプ
こんな斜面にも立てる。ジャンプの練習は今のうちに。

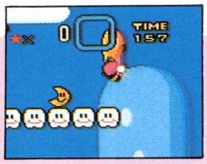


●最初の?ブロック
?ブロックをたたいて、パワーアップをしよう。

●草むらからキノコ
この草むらの前を進んでいると、いきなりスーパーキノコが飛び出すぞ。

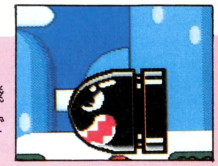
スタート



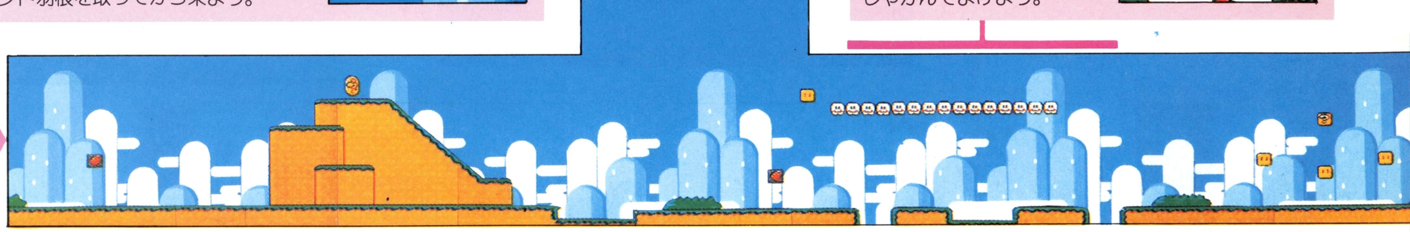


●3UPムーンだ
こんなところに3UPムーンがある。1度に3人も増えてしまうからお得だぞ。マント羽根を取ってから来よう。

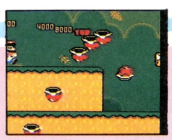
●キラーはしゃがんで
まだまだマグナムキラーが飛んでくる。へこんだくぼみでしゃがんでよけよう。



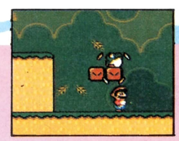
つづき

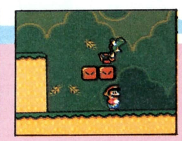


●ノコノコで1UP
下においてある甲羅を持ってノコノコにぶつけると、1UPするぞ。

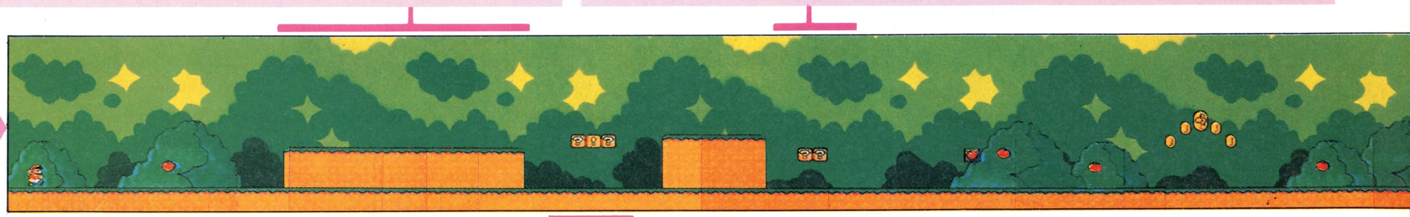


●ヨッシー登場
ここにある?ブロックをたたくと、ヨッシーが現れる。ヨッシーに乗って進もう。

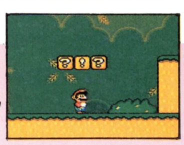




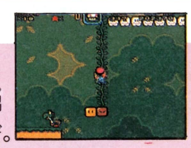
スタート



●スイッチを押していると
スイッチを押していると、点線ブロックが変化して乗れるようにもなる。



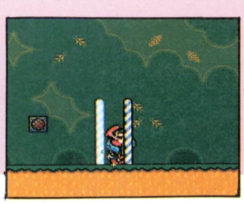
●豆の木を出そう
下にある回転ブロックをたたくと、豆の木が出現する。登った先にはドラゴンコインがあるぞ。





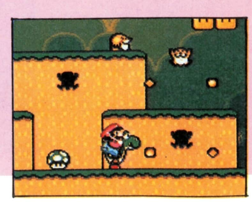
つづき

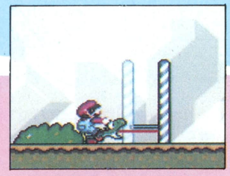




●バーを切ろう
面の中間付近にあるゲートだけれど、このバーを切っておけばこの付近から再スタートできる。

●チョロプーに注意
地面から突然チョロプーが飛び出してくる。驚いてぶつからないように注意しておこう。





●バーを切ろう
ミスしたときのためにも、中間ゲートのバーを切ろう。

コース3

アスレチック面

回転するリフトだ

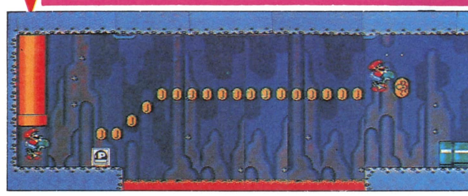
回転するリフトがたくさん出てくる。黄色スイッチを押してから行こう。

TIME 300
難易度 ★
お得度 ★

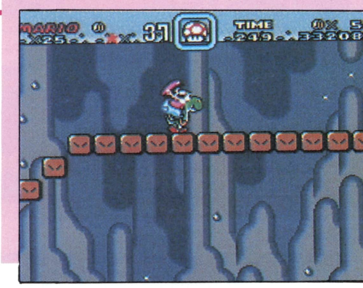


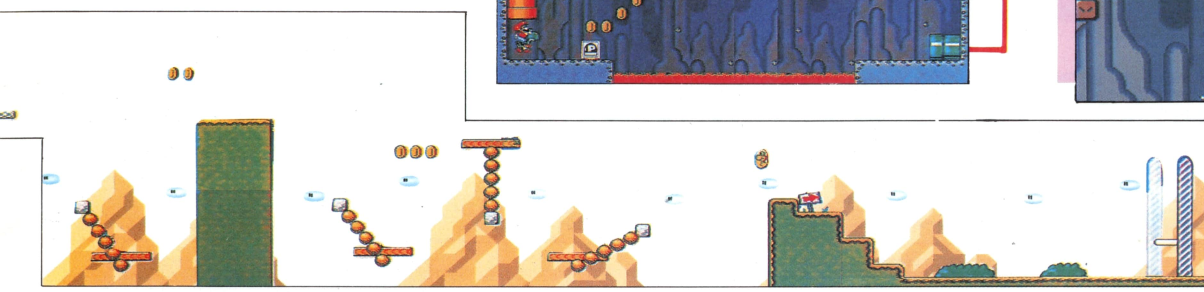
つづく

●土管に入ろう
ここにある土管に入ると、地下へ行くことができる。ここにはドラゴンコインがあるので、1UPを狙う人は必ず行こう。



●コインを変えよう
ここにあるPスイッチを押せば、コインが土台に変わるので渡りやすくなるぞ。





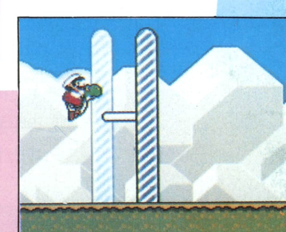
ゴール

●コインもしっかり取る
回転するリフトに乗ったら、その上で左右に動けば、ほとんどのコインを取ることができるはずだ。



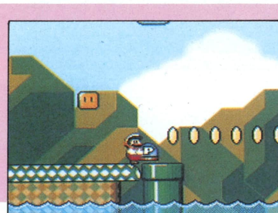


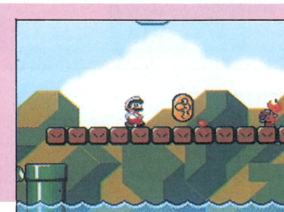
●バーを切ってゴール
ステージの最後にはゲートがある。ここではバーが上下に動いていて、タイミングよく切れば、高さに応じてゴールスターがもらえるぞ。





●ここを進むには
手前にある回転ブロックからPスイッチを取って踏めば、コインが足場に変わって先へ進むことができるぞ。





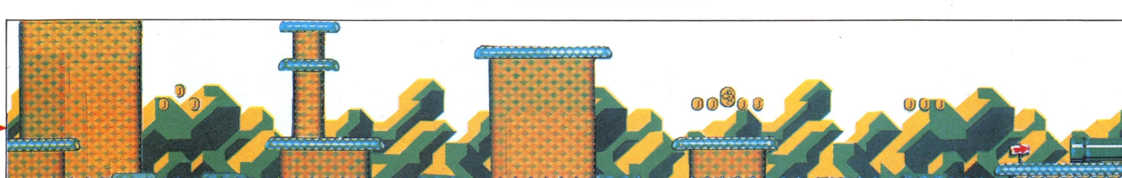
コース4

水上面

水際を進んでいこう

半透明の水面がきれいな面だ。水中にも敵がたくさんいるぞ。

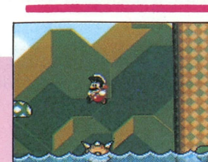
TIME 300
難易度 ★
お得度 ★

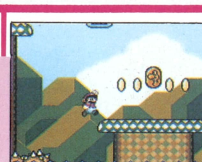


ゴールの画面へ



●水中の敵に注意
水中にはたくさんの敵がいる。あわてて下へ降りると危ないぞ。



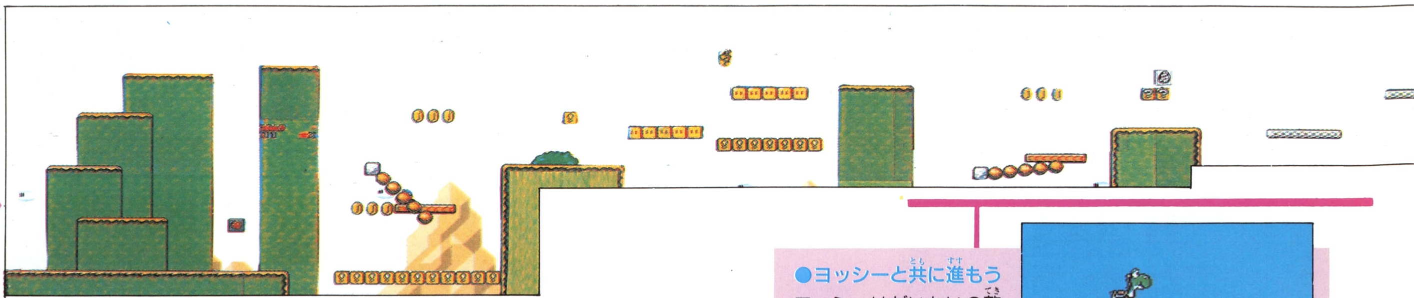




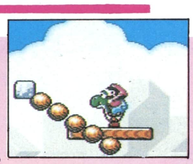
●土管の先にゴールが
このステージでは、この土管を入った先にゴールがある。この先にはもう敵は出現しないぞ。

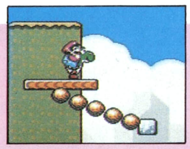
ヨースター島

スタート

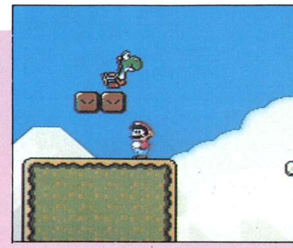


●リフトに慣れよう
今回の『スーパーマリオワールド』では、回転するリフトが登場する。マリオがリフトに乗ると動き始めて、支点を中心に回転するぞ。

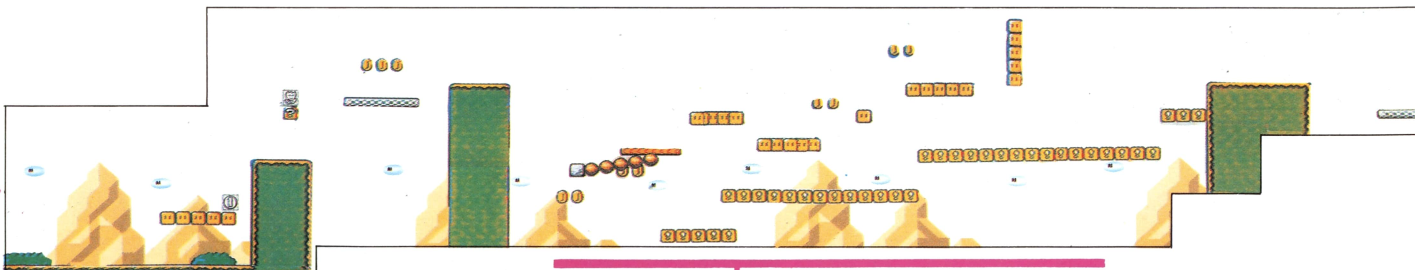




●ヨッシーと共に進もう
ヨッシーはだいたいの敵キャラを食べてくれるので、ヨッシーと一緒に進むとかなり楽だぞ。ヨッシーを手足のように操作しよう。



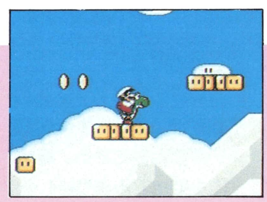
つづき

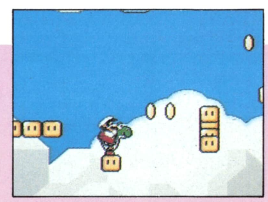


●回転ブロックに乗ろう
回転ブロックは下からたたくと回転する。ここはすり抜けることができるので、ジャンプで上へ登れる。

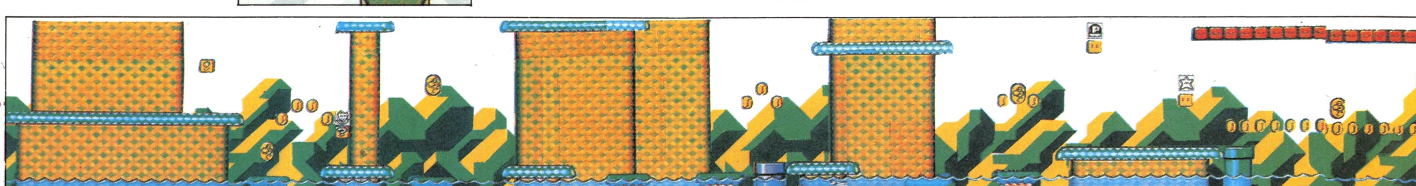


●伸び縮みするリフトだ
ここにある回転ブロックは縦に伸びたり横に伸びたりする。慣れればまず下へ落ちることはないだろう。



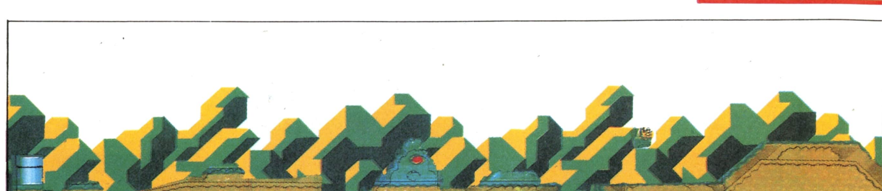


スタート

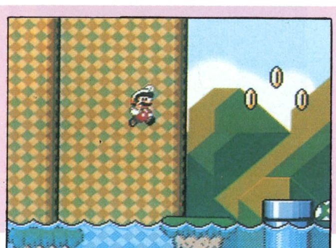


●いきなりプクプクが
スタートしてすぐの地点で、プクプクが泳いでいるけれど、こいつはいきなりはね上がるので注意しよう。

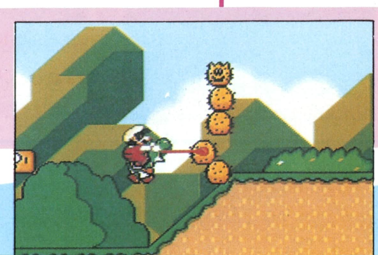


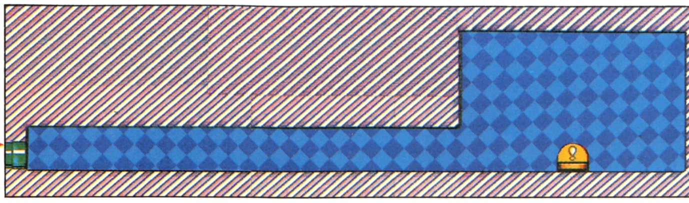


●浮く島を進むには
水面に浮いている島は、乗ると半分位沈んでしまう。島は上下に揺れているので水面上に出たときにジャンプしよう。



●パワーアップしよう
この隠し面では、パワーアップできるのはここだけだ。ヨッシーを連れていけば、サンボを食べることができる。





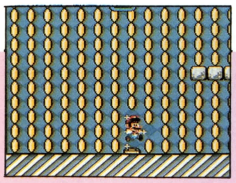
ゴール

スイッチ

スイッチを押そう

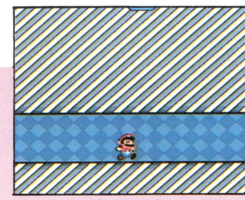
宮殿	
TIME	200
難易度	★
お得度	★★★

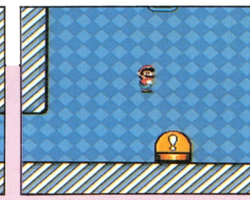
かっぱ山にある黄色スイッチだ。このステージは敵が全く出現しないぞ。





●敵のいないステージ
この黄色スイッチの宮殿には、敵キャラは全く出現しない。だから特に何も気を配ることはないぞ。



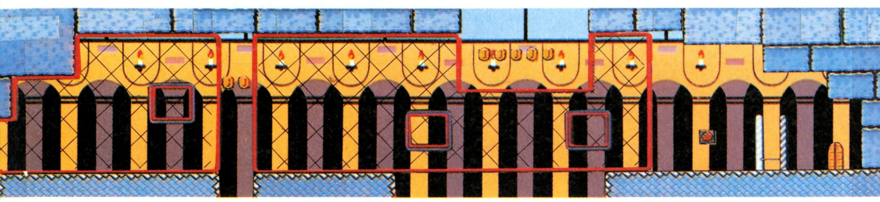


城

クッパの手下登場

城	
TIME	300
難易度	★
お得度	★

いよいよコクッパの住む城へ突入だ。網にしがみついて進もう。

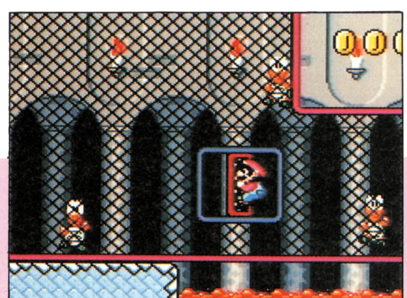


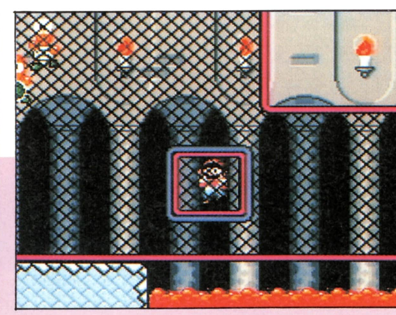
つづく

●バブルに注意
網につかまって進んでいてもバブルは吹き上げてくる。気をつけよう。



●裏側へ行ける
回転扉の上でⓎボタンを押すと、金網の裏側へも行くことができる。裏側でも進んでみよう。



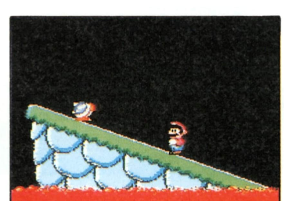


コクッパ攻略法



イギー

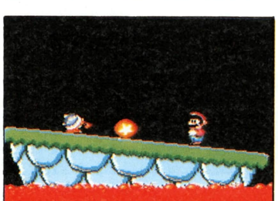
赤い扉の中には、コクッパが待ち構えている。シーソーのように動く岩の上での決戦だ。この城のコクッパはイギーといい、火の玉を吐いて攻撃してくるぞ



⬆イギーとの対決は、このようにシーソーのような岩の上でだ

⬇あっヤバイ。イギーが首をひっこめて火の玉を出してきたぞ

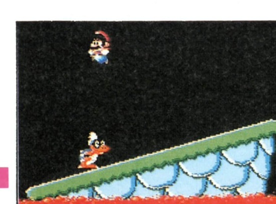




⬆さらにその火の玉をマリオめがけて投げてきたぞ。よけよう

コクッパを倒すと

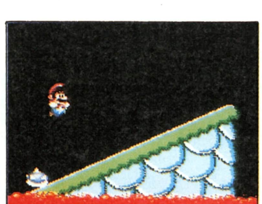
イギーは踏んでも倒すことができない。何回も踏んで溶岩池に落としてしまおう。倒すと仲間を助けることができるぞ。



⬆イギーのほうが低い位置になったら、踏みつけてやろう

⬇イギーの吐いた火の玉をよけつつ、さらに踏んでやろう



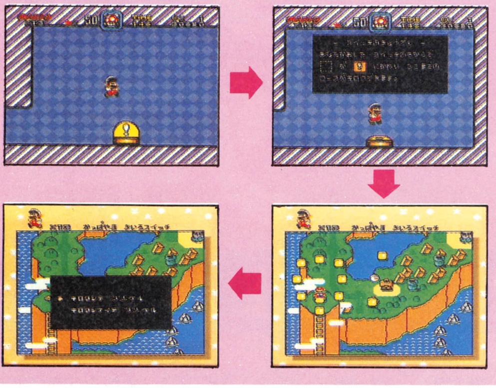


⬆よし、端まで追いつめた。もう1度踏めば落とせるぞ

⬇やっと イギーを倒すことができたぞ。よかったよかった

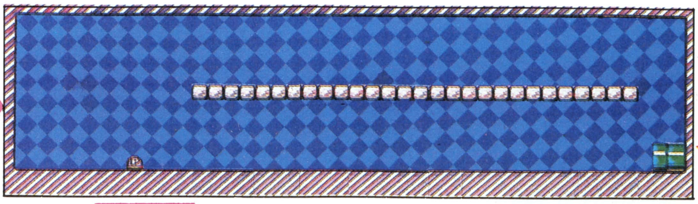


かっぱ山・城 ヨースター島

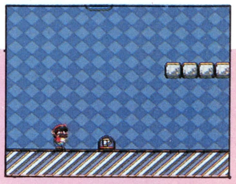


●スイッチを押すと
ゴールにある巨大なスイッチを押すと、全国各地にある黄色の点線スイッチがうまるぞ。

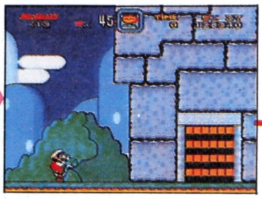
スタート

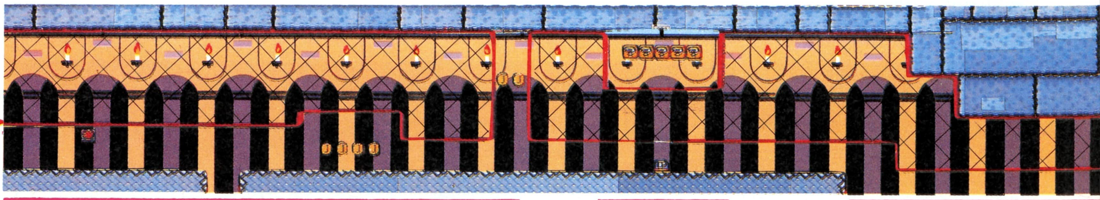


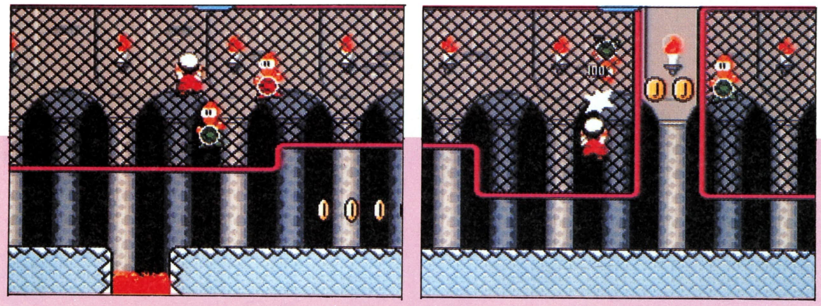
●スイッチでコイン稼ぎ
Pスイッチを押すとあたり一面コインだらけに。取りまくって1UPだ。



スタート

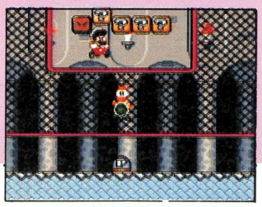




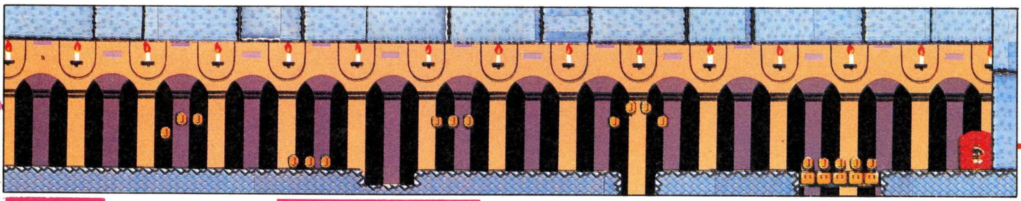


●網につかまって進もう
網の前に立ち、ジャンプして十字ボタンの上を押すと、網につかまることができるぞ。

●ノコノコに注意
?ブロックをたたくときに、ジャンプしなければならないので、下に落ちないように。

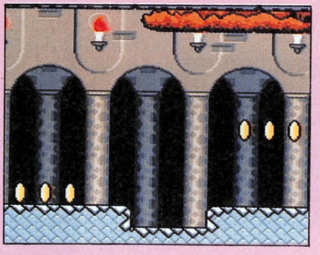


つづき

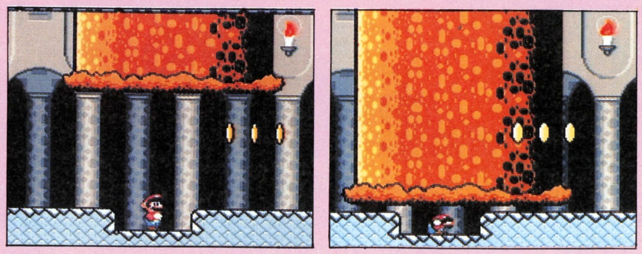




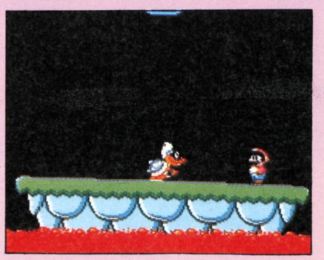
●強制スクロール面だ
金網ばかりの面を進んだ先には、強制スクロール面が待っている。おいていかれないようにしよう。



●上から木が落ちてくるぞ
スタートしてすぐに、上からものすごく太い木が落ちてくる。コインを欲張ったりして、木の下敷にならないようにしたい。よけるのならば、くぼんだところでしゃがむようにしたい。

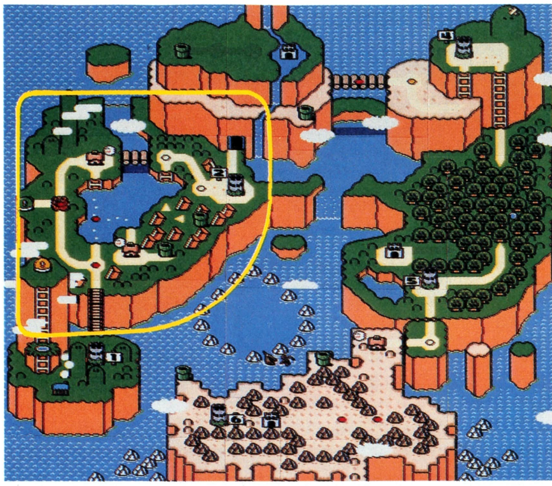


●コクッパの登場だ
最後にある赤い扉に入ると、いよいよコクッパとの対決だ。コクッパを下に落としてしまおう。



エリア2 ドーナツ平野

DONUTS PLAIN



ヨッシーのいるヨースター島を越え、やって来たここはドーナツ平野。その名のとおり、まん中に湖の穴があるドーナツ型の土地だ。別れ道も登場していよいよ本領発揮

この本で紹介しているクリアルートだ!



紹介しているルート上には分岐点が3つ。この他にもどうやら分岐点があるらしく、かくれやしきのメッセージなど、忘れずにチェックしたいところだ。

ポイントはコース2の左にある緑スイッチ。ここへは強制スクロールであるコース2の中で、ある土管へ入り、謎を解かなければいけないのだ。

全9コースのどこを通るか!?

エリア2からはいよいよ、『スーパーマリオワールド』の本領発揮。コース1で点滅マントのマントガメから羽根をうばい取れば、お待ちかねのマントマリオに変身。コース1のゴール前にある、鍵を鍵穴につっこめば、秘密のコースに進めるぞ。

秘密のコースは、1が水中面、2が氷上面とどこも難所ぞろい。腕に自信がないようならば、左のルートから、緑スイッチへ。緑のビックリブロックからは、マント羽根が必ず出るからね。

名所のご案内

秘密のコースにクッパ城!



⬆別名「パチンコクッパ」

かくれやしきの先の土管に入ると、地下に潜むクッパ城をかいま見れるぞ。

ドーナツ平野の敵キャラたち

全部で9コースもあるドーナツ平野だけに新キャラたちも盛りだくさんだ！

コトン

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

ドッスンの子供。左右に反復しながらはねまわる



テレサ

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

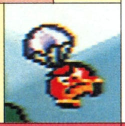
恥ずかしがり屋のオバケ。顔を合わせれば停止



パラクリ

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

パラシュートで落下してくるクリボンだ



ドッスン

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

マリオが近づくと轟音を立てつつ落下してくる



テレサウルス

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

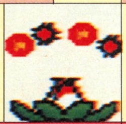
テレサと違い一定の軌跡を描きつつ飛んでくる



ポンキー

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

4方向に弾を散らす巨大な花。マントで倒せる



メット

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

ファイアは効かない。ハダカガメにはならない



マントガメ

ふんづける	②
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

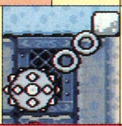
空飛ぶカメ。赤点滅を踏めば羽根が出現するぞ



グルグル

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

城の中の障害物。バーやクッキーの巨大型なのだ



アトミックテレサ

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

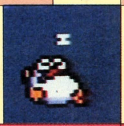
テレサの親玉。体は大きいが、性格は同じだよ



グースカ

ふんづける	—
スピンジャンプ	—
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

マリオが近づくと目を覚まし、近づいてくるぞ



バサバサ

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

天井から舞いおりて、マリオに向かって突進！



ノコノコ（青）

ふんづける	②
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

ハダカになると、甲らを受け止め投げ返してくる



チョロボン

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	×

リフトラインを回るじゃまなヤツ。倒せないぞ



カロン

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

ふんづけても生き返る。マント攻撃で倒そう！



アッパレ

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

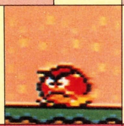
ハンマーを左右に投げる。台座パンチでもOK



クリボン

ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

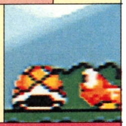
ふんづけてもひっくり返るだけで倒せない敵だ



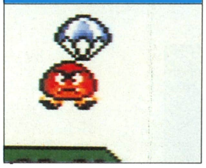
ノコノコ（黄）

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

ふんづけても倒せなく無敵。マリオを追うぞ



パラクリ



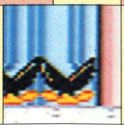
パラシュートをつけ、上空からフワフワと！

敵の出現パターンが増えたのも、『マリオワールド』の特徴のひとつ。地面から出現するチョロプーや、フワフワと降りてくるパラクリなどがその例だ。先のエリアには、泡に入って飛んでくる、おかしなクリボンたちも出現。これは気を抜けないぞ！

ブラックパックン

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	×

倒すことのできない無敵のパックンフラワーだ



パタクリ

ふんづける	②
スピンジャンプ	○
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

羽つきのクリボン。ふむとクリボンに変身する

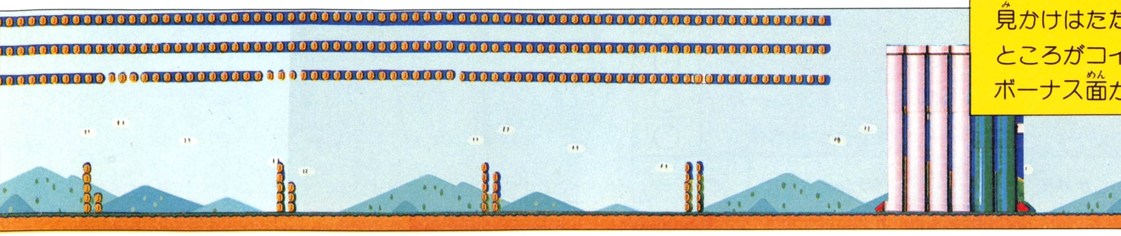


トゲメット

ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

メットのトゲつきでほとんど無敵のキャラだ





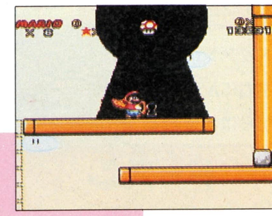
コース1 地上面

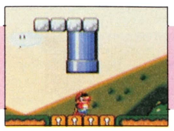
コインがたくさん

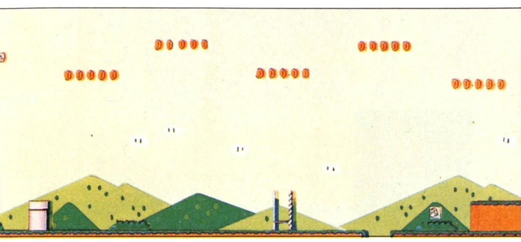
見かけはただの地上面。ところがコインだらけのボーナス面があるのだ。

TIME	300
難易度	★★
お得度	★★★

Ⓑへ



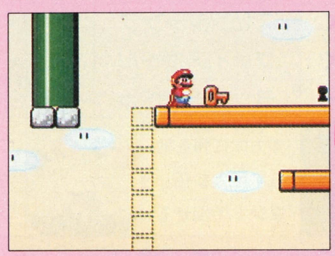


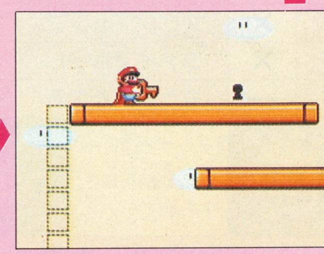


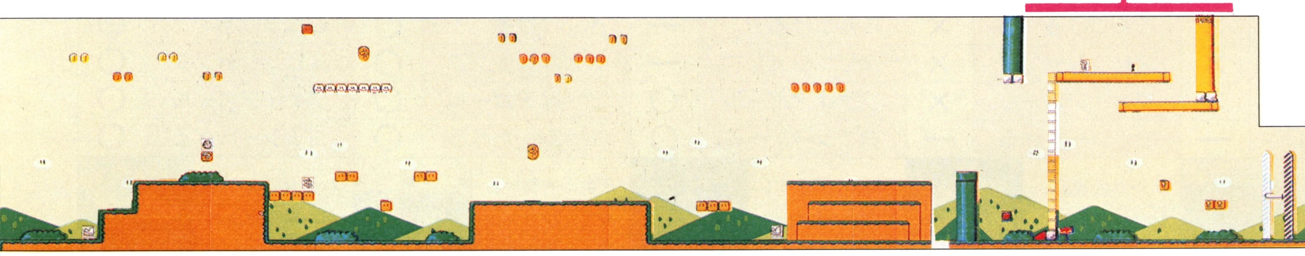
つづく

●ここに鍵がある

ゴールの手前の上空に鍵がある。この鍵を鍵穴に差し込むと、秘密のコースへ行けるのだ。緑のスイッチを押すと簡単に行けるぞ。

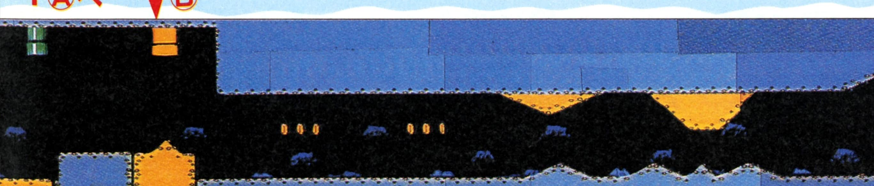






ゴール

Ⓐへ　Ⓑ



つづく

コース2 緑のスイッチ

スイッチを押そう

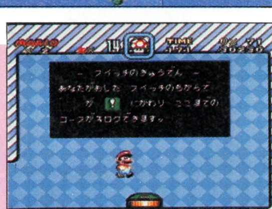
地下面 宮殿

強制スクロールの地下面だ。さらに緑のスイッチへも行けるのだ。

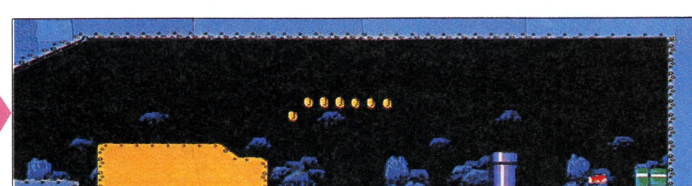
TIME	200
難易度	★
お得度	★

●緑のスイッチ発見

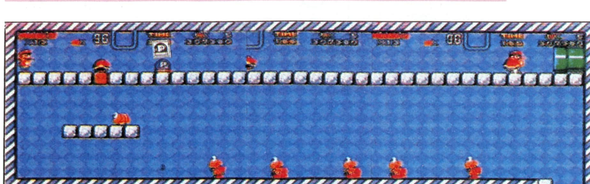
鍵を鍵穴に差し込めば、スイッチの宮殿への道が開ける。ここにあるのは緑のスイッチだぞ。

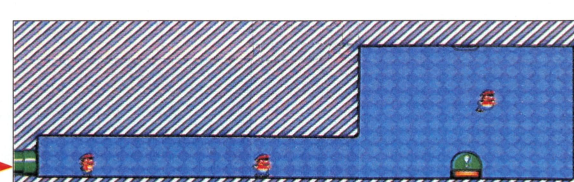


つづき



ゴールへ

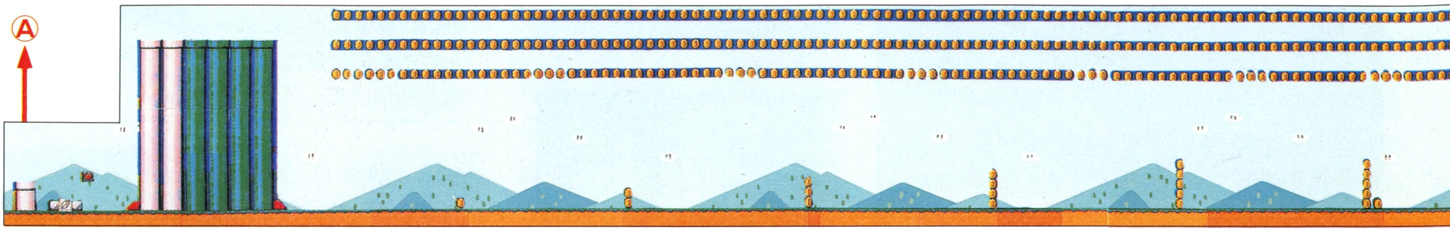


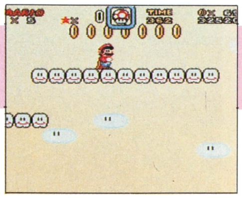


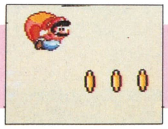
ドーナツ平野

●コインだらけのボーナス面　このボーナス面に行って驚くのは、コインの数の多さだろう。土管を出たところにある羽根を取って飛ぼう！

Ⓐ



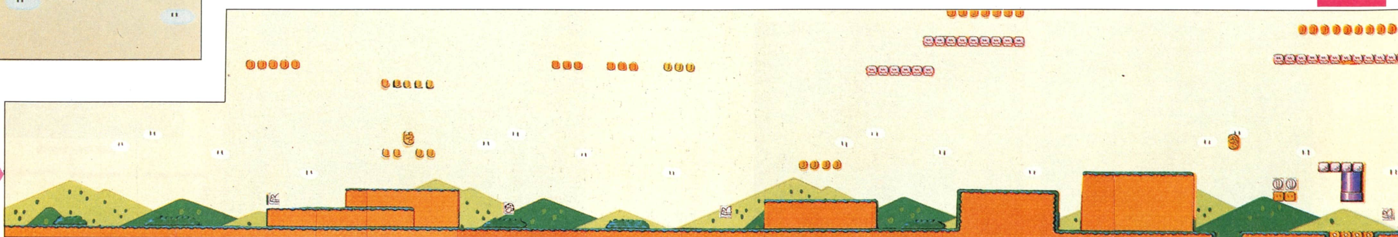




●空にもコインがいっぱい
地上にもコインがあるけれど、空にはもっとあるぞ。

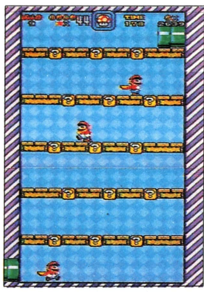
●ここの土管に入るには
黄色のスイッチを押していないと土管に入れない。

スタート

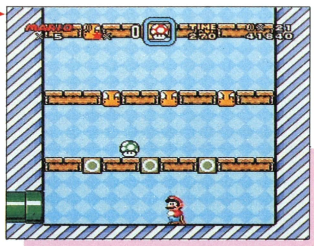


Ⓒへ

Ⓑへ



Ⓒ

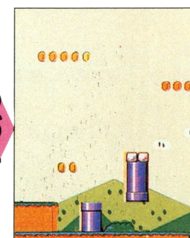


●羽根をとろう
このあたりはマントガメが多い。羽根をとっておこう。

●1UPチャンス!!
○が3つそろえば1UPすることができるぞ。

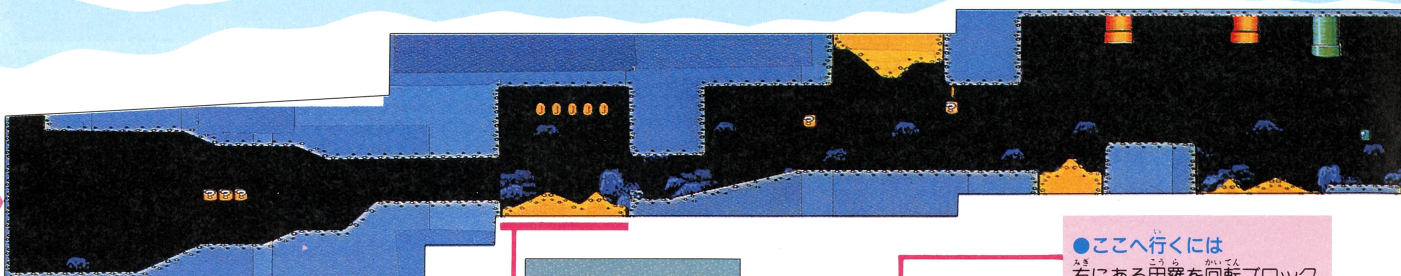


つづき



Ⓑ　Ⓐへ

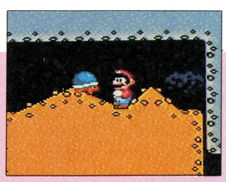
スタート



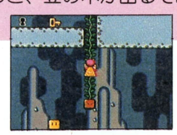
●強制スクロール面だ
この面は強制スクロールで進んでいく。だからはさまれるということには気をつけたい。

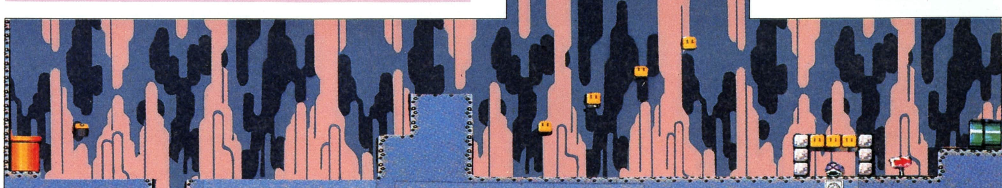


●メットに注意
メットを残しておくと地面が上がったときにやられてしまうぞ。



●ここへ行くには
右にある甲羅を回転ブロックに当てると、豆の木が出るぞ。

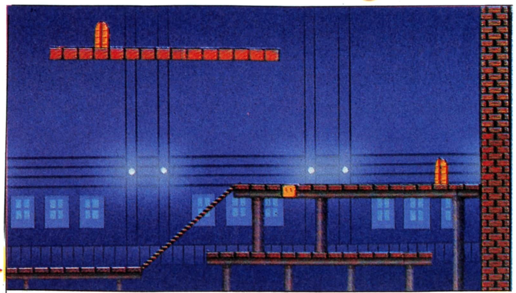




Ⓑへ

Ⓐ

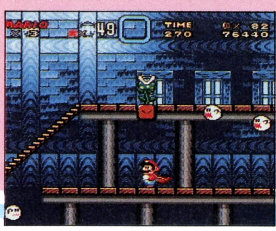
Ⓐへ

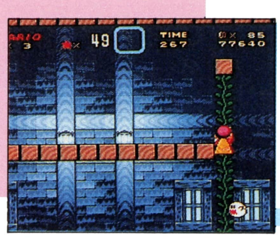


Ⓑ

●豆の木をたたこう

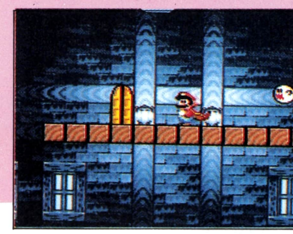
ここにある回転ブロックをたたくと、豆の木が出現するぞ。登ってゴールへ向かおう。





●出口はここだ

左の面で豆の木を出して登っていこう。そこにある扉に入れば、ゴールできるぞ。



おばけ屋敷

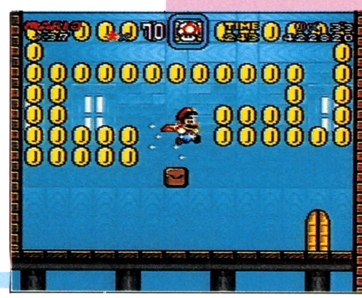
テレサがいっぱい

おばけ屋敷はどこにゴールがあるのか探さなければならないぞ。

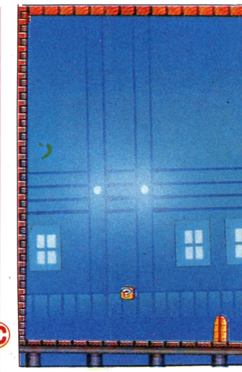
おばけ屋敷	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★★

●コインを取ろう

この部屋にある?ブロックは、十字ボタンの向きによってコインが出現するぞ。



Ⓒ



Ⓑへ

コース3

リフトだらけの面だ

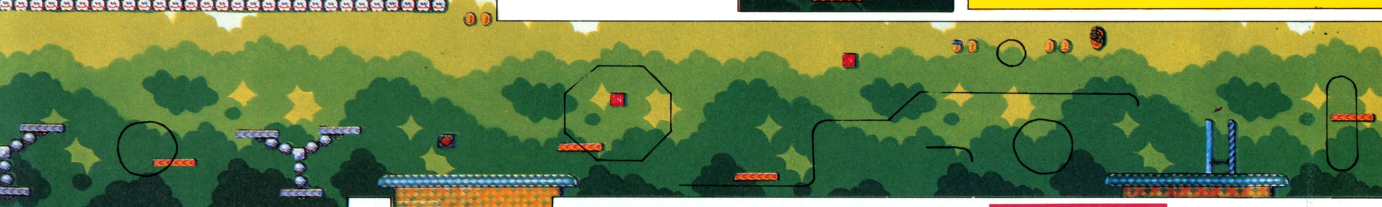
リフトがたくさんある、よくありがちなアスレチック面だぞ。

アスレチック面	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★

●スイッチを押そう

スイッチをONにすると、リフトは右へ進んでくれるぞ。





つづく

●コインは欲ばらず

もちろんコインは取れるなら取ったほうがいい。しかし、無理してミスをするようなら取らないほうがいい。ここでは無理して取ることもないだろう。

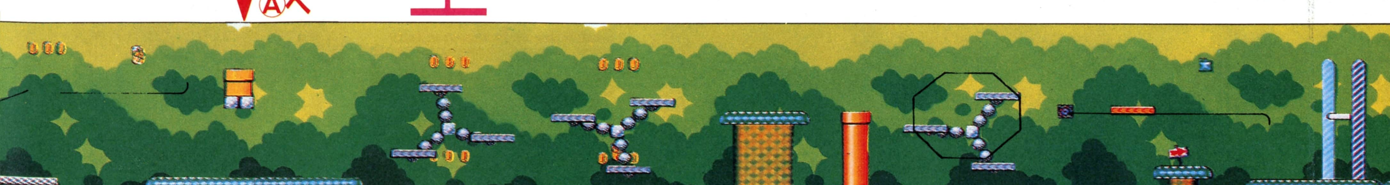


●リフトから降りるときに

リフトから降りるときに、うまく右へジャンプしよう。すると、中間ゲートのバーを切ることができるぞ。この先でミスしても楽になるぞ。



Ⓐへ



Ⓑ

ゴール

●土管の中へ入ろう

ここにある土管へは、左からリフトに乗って、最後にジャンプして入らなければならない。でも入れれば、1UP キノコを狙えるぞ。



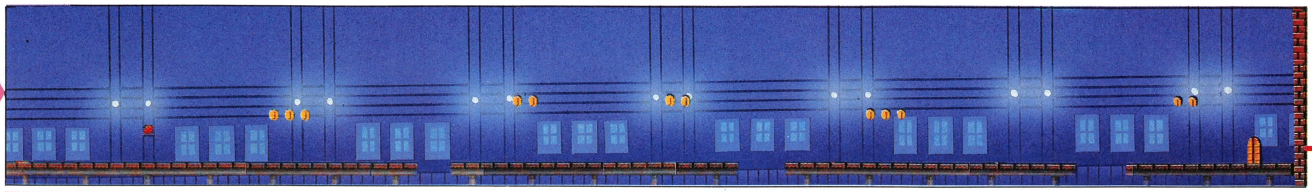
●うまくバーを切ろう

ゴールにあるバーを高いところで切るには、左からリフトに乗ってジャンプしなければならない。失敗したらあきらめよう。



ドーナツ平野

スタート



●テレサがいっぱい

この面に入ってまずビックリするのが、テレサの数の多さだろう。天井付近にうろついているが、下にも降りてくるので気をつけよう。



●コインを取るのも注意

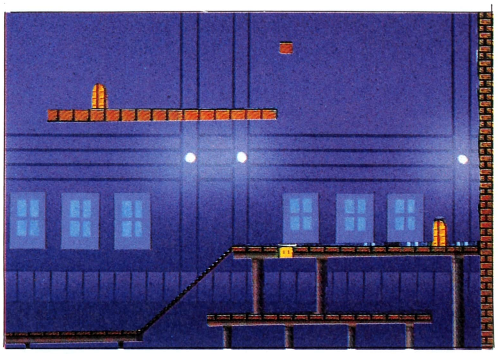
あまり高くジャンプすると、上から降りてきたテレサにぶつかってしまう。ここはあまりコインを取らずに行こう。

← Ⓒへ

●スイッチがある

ここで回転ブロックをたたくと、スイッチが出る。このスイッチを押すと、コインや隠しドアが出現する。





→ Ⓑへ

Ⓐ

●緑のスイッチを押していると

既に緑のスイッチを押していると、ここにあるブロックですぐにマント羽根が手に入るようになるのだ。

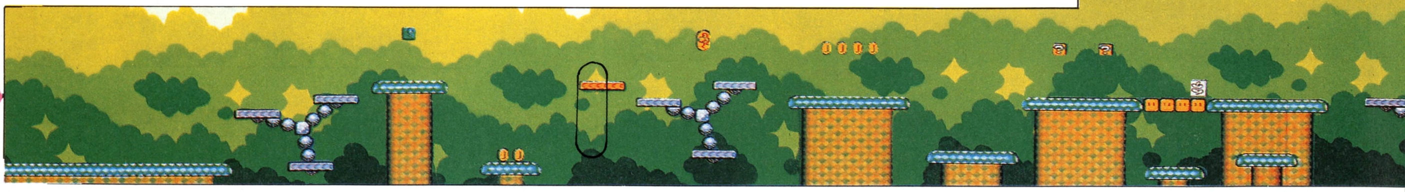


●豆の木を出すには

この豆の木を出すには、スピンジャンプで回転ブロックを壊しておいて、そこから下へ降りてたたくようにしよう。



スタート





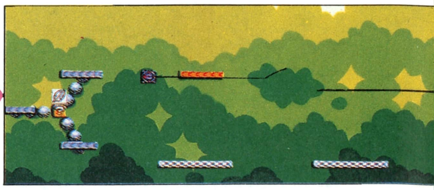


●あわてずに進もう

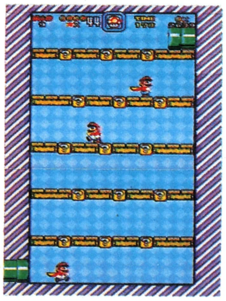
このリフトに乗ってしまえば、あとはもうジャンプする必要はない。リフトの進む線が切れているけれど、リフト自体が右へはねてくれるので、マリオはそのまま乗っているだけでいいのだ。

Ⓑへ →

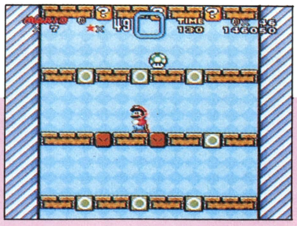
つづき



Ⓐ →







●1UPキノコをとろう

右にある土管に入ると、隠し部屋へ進むことができる。この隠し部屋は1UPばかりあり、うまく順番ごとにたたければ1UPキノコが出るぞ。

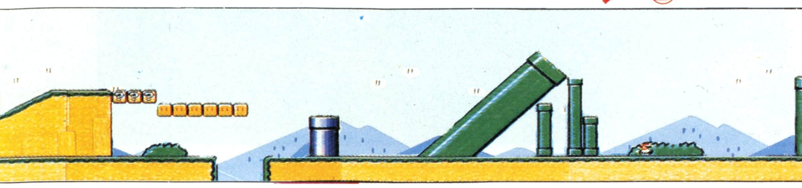
コース4

伸縮土管に注意

土管の多い地上面だ。ヨッシーがいれば楽に進むことができる面だ。

地上面

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

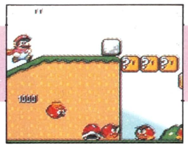


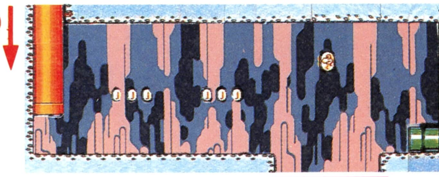
つづく

↑D

↓Cへ

●まとめて倒そう
ノコノコをけとばせば、クリボンを片付けられる。





C↓

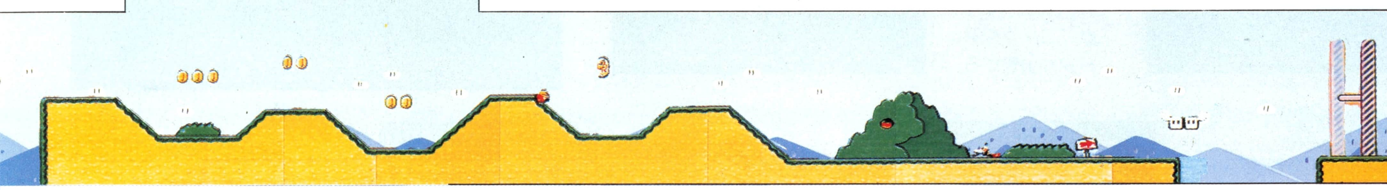
Dへ→

●まとめて踏もう
パタパタがたくさん飛んでいる。まとめて踏んで倒してしまおう。



●3UPしよう
マントマリオで空を飛んで3UPしよう。





ゴール

ひみつのコース1

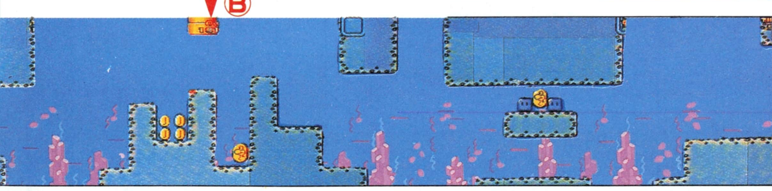
水中を進んでみよう

狭い水中面だ。やたらとたくさんのプクプクやグースカが出てくるぞ。

水中面

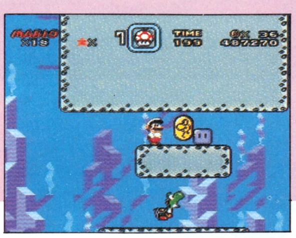
TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★★

↓B

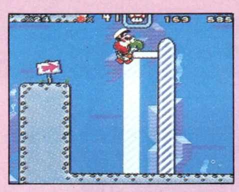


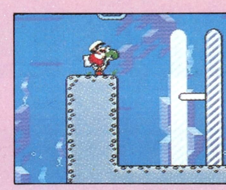
つづく

●ドラゴンコインを取ろう
こんな狭いところにドラゴンコインがある。両側のブロックは持って投げることができるので、どかしてからコインを取ろう。

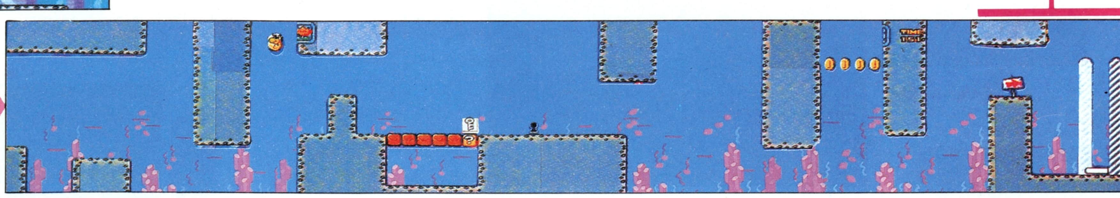


●このゴールはどこへ?
このコースを普通に進んでいくとここにゴールがある。ここでバーを切ってクリアすると、おばけ屋敷へ進むことができるようになる





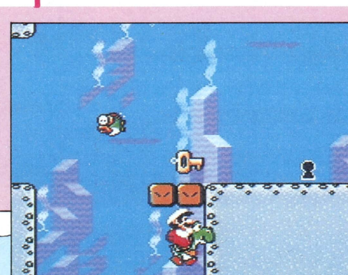
つづき

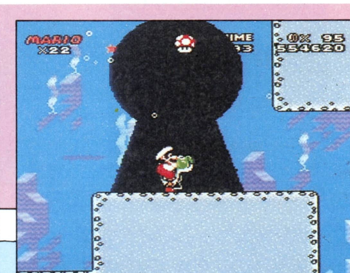


ゴール

●ここの鍵穴はなんだろう?
ここには鍵もある。チビマリオ以外で進み、スピンジャンプで回転ブロックを壊して、鍵を鍵穴へ差せば秘密のおばけ屋敷へ進めるぞ。

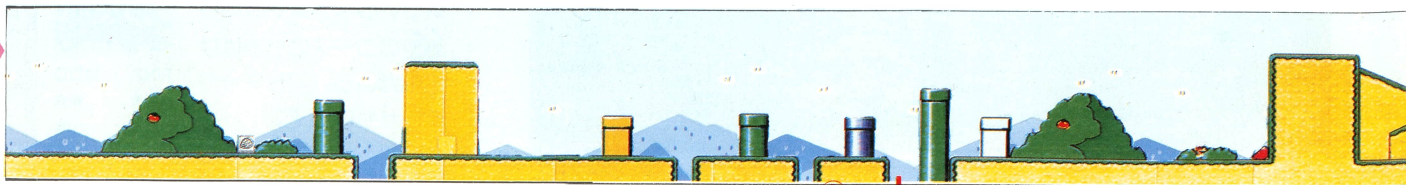




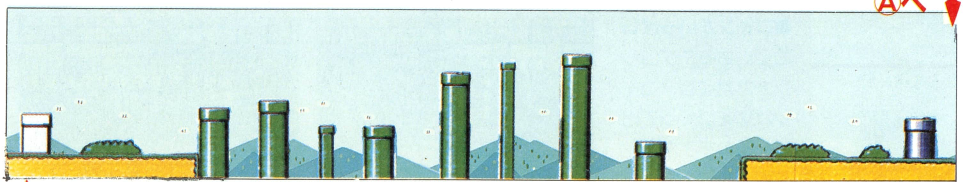


ドーナツ平野

スタート



Ⓐへ ↓　Ⓑ ↑

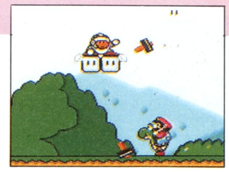


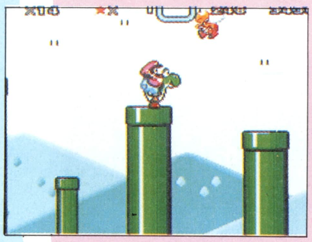
↑Ⓐ

↓Ⓑへ

●アッパレに注意

アッパレが空を動きながらハンマーを投げてくる。倒してこれを足場に使おう。

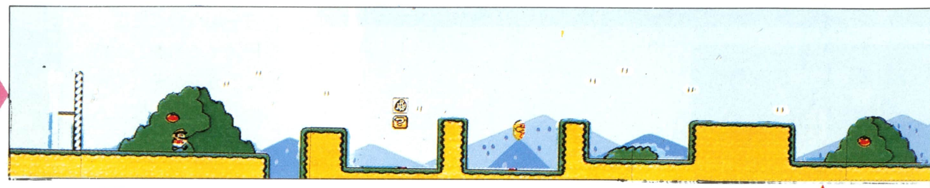




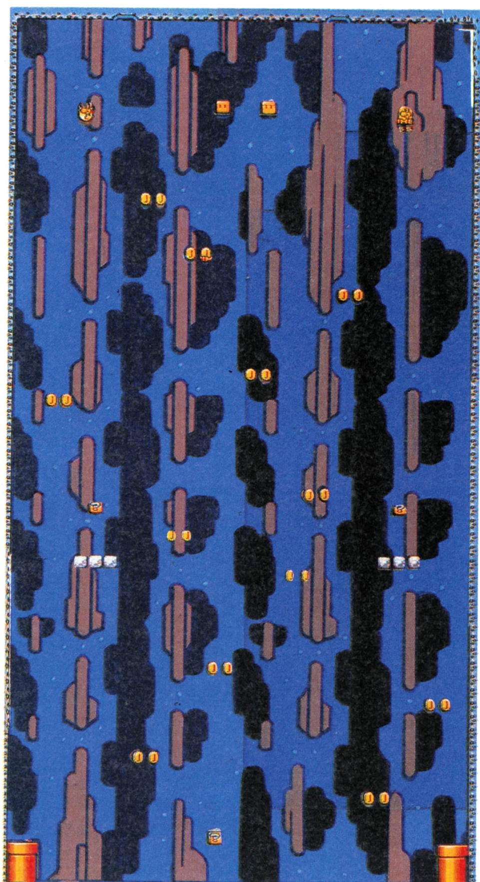
●土管が伸びる

ここにある土管は上下に伸び縮みする。気をつけていないと、ジャンプしたときにぶつかってしまい、アウトだぞ。

つづき

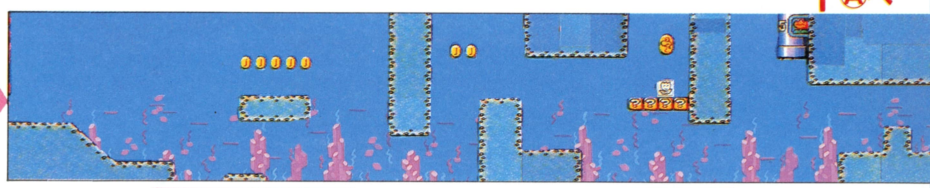


↑Ⓐへ



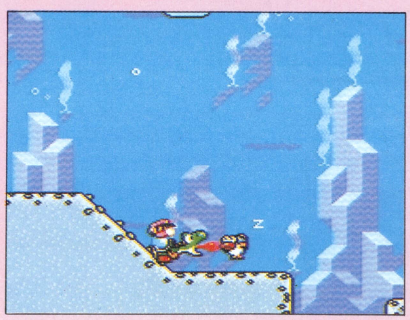
↑Ⓐ　Ⓑへ↓

スタート



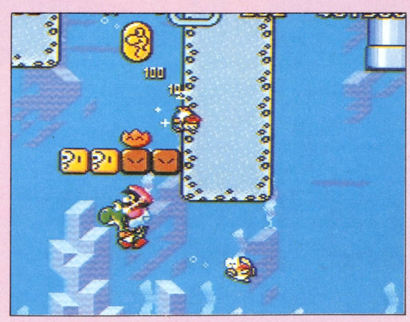
●食べてしまおう

水中面でもヨッシーは便利だぞ。敵を食べてしまうことができるからだ。あのうっとうしいグースカも食べてしまえば楽になるぞ。



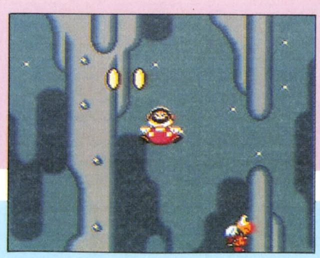
●下からたたこう

ここの?ブロックの上にグースカが寝ている。?ブロックの中身を取るつもりでたたけば、グースカを倒すことができるぞ。



●ふくらんで上がる

?ブロックをたたいて空中を飛んでいこう。上りは左側のルートで行かないとダメだ。





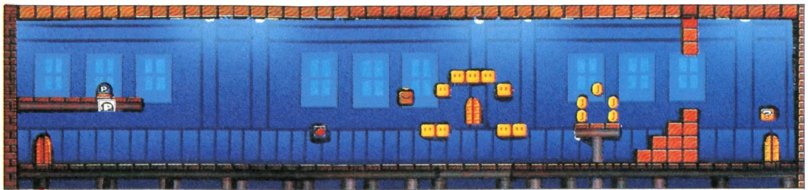
ひみつのおばけ屋敷

おばけ屋敷

TIME 400
難易度 ★★
お得度 ★

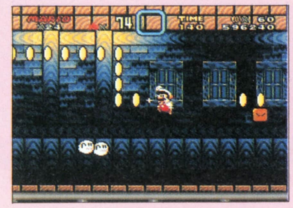
いろいろなテレサがいる

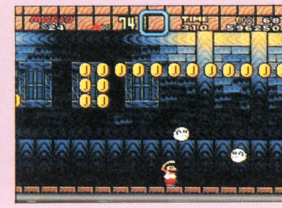
秘密のコースにもおばけ屋敷がある。アトミックテレサもいるぞ。



●コインがいっぱい

ここにある?ブロックをたたくと、コインが列をつくって出てくる。十字ボタンで方向を変えて、どんどん出そう。

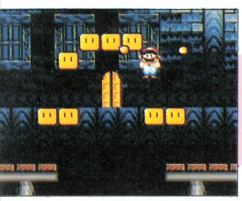




ゴールへ

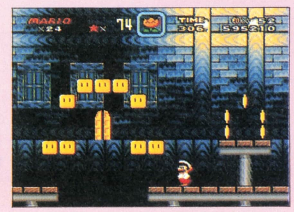


Ⓐ



●ゴールはどこだ!?

ゴールへ行くには、Pスイッチを右へ持ってきて、そこで押して出た隠し扉に入ればいい。手前の扉ではないぞ。





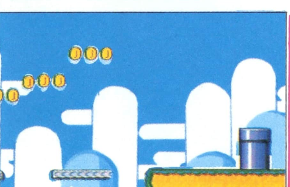
ひみつのコース2

地下面

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

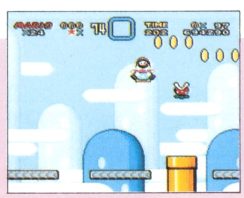
滑りやすい地下面だぞ

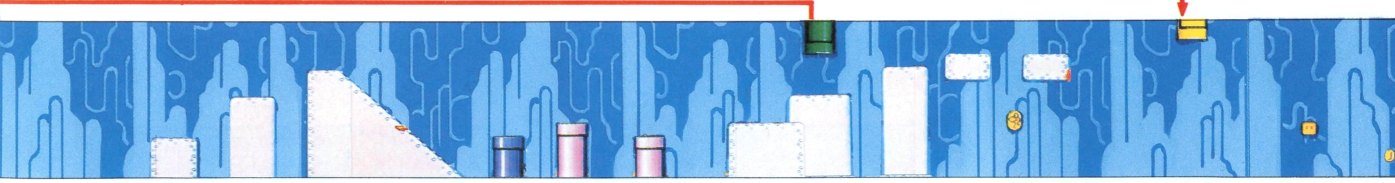
この面は床がとても滑りやすい。オーバーランなどには十分注意しよう。



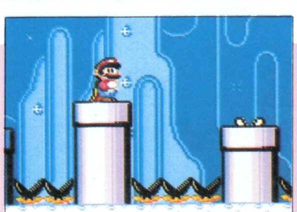
●ふくらんで遊ぼう

この面に来たら、?ブロックをたたいてパワーバルーンを取ろう。デブマリオになれば、コインをたくさん取れるぞ。





つづく



●ブラックパックンに注意

このあたりの土管と土管の間には、ブラックパックンが口を開けて待っている。ただでさえ滑りやすい地形なので飛びすぎに注意しよう。

●1UPチャンスだ

ここにたくさんのパタパタが縦に連なっている。うまく上から踏めば1UPも可能だ。ただし最後で右へよけないと、下へ落ちてミスになってしまうぞ。

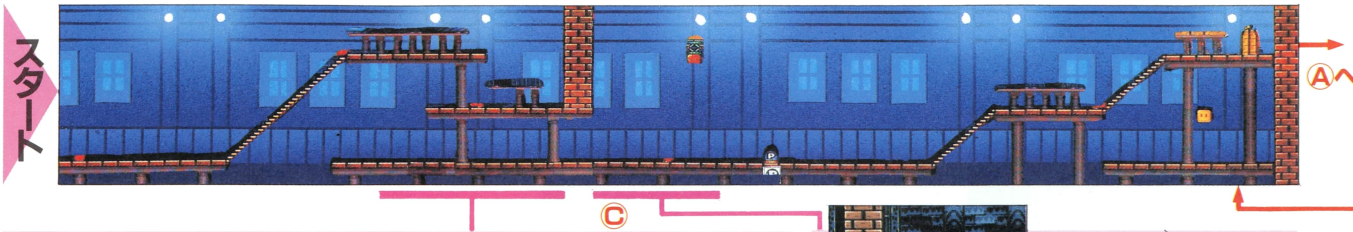


つづき



ゴール

ドーナツ平野



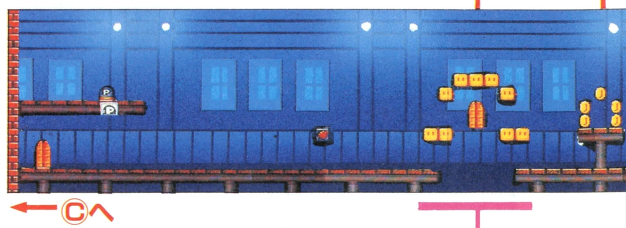
●回転しているテレサだ
ここにはいろいろな顔をしたテレサが輪になって回転している。1ヵ所隙間があるのでそこから中へ入り、通り抜けるようにしよう。



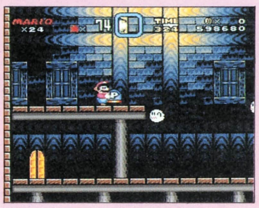


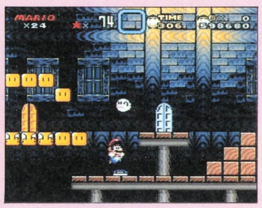


●テレサウルスに注意
テレサウルスが飛んでくる。そのままにしているとぶつかってしまうので注意。



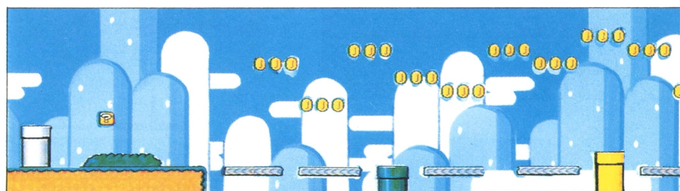
●Pスイッチは右へ
左端にあるPスイッチはここでは押さずに右へ持っていこう。そこで押せば、扉の下に足場が出るので、扉の中へ入ることができるようになるぞ。

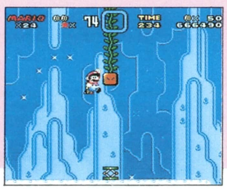


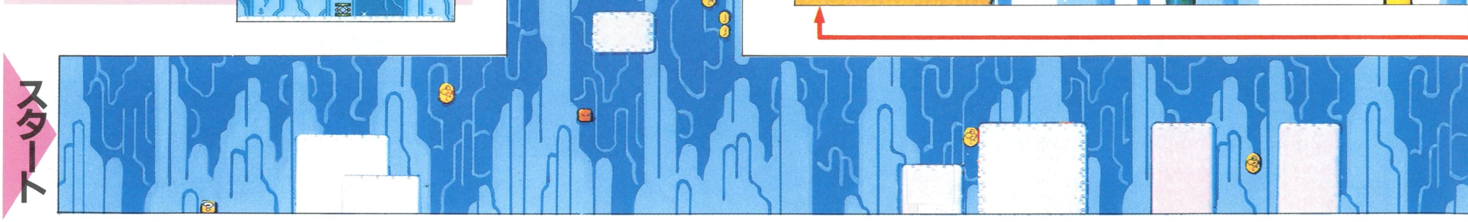


●回転ブロックは禁物
ここにある扉に入るときに、スピンジャンプは禁物だ。回転ブロックなので、大きいマリオだと破壊してしまうぞ。

●豆の木につかまろう
豆の木を出したら、空中でジャンプの方向を変えてつかまろう。スターを取れるぞ。



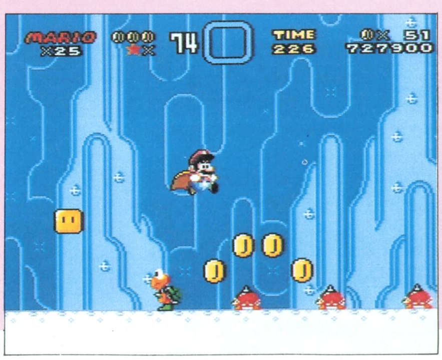




●ノコノコをぶつけろ
スタートしていきなりある?ブロックは、マントマリオでなければノコノコをぶつけて取ろう。



●トゲメットに注意
トゲメットは名前のとおり、トゲが生えている。だから踏むことができないのだ。スピンジャンプも使えないので、ジャンプして飛び越すか、マントではじき飛ばしてしまおう。



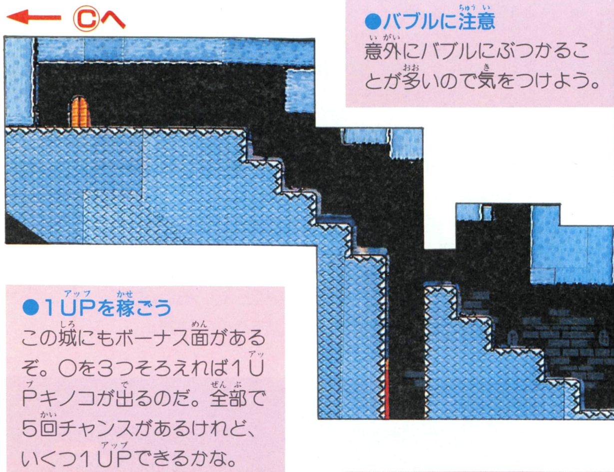
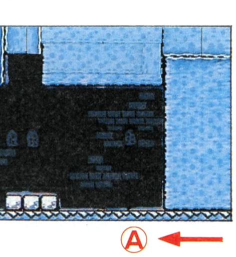


縦スクロールがあるぞ

ドーナツ平野の城だ。この面には横だけでなく、縦スクロールの面もある。

城	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★★

城

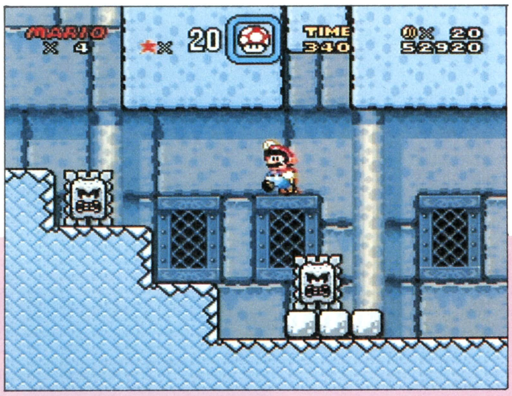
●バブルに注意

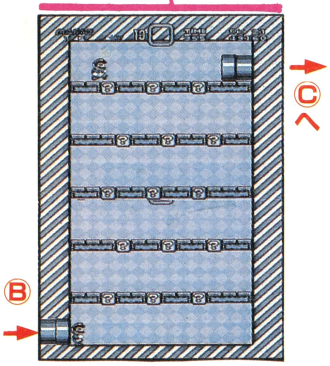
意外にバブルにぶつかることが多いので気をつけよう。



●1UPを稼ごう

この城にもボーナス面があるぞ。○を3つそろえれば1UPキノコが出るのだ。全部で5回チャンスがあるけれど、いくつ1UPできるかな。





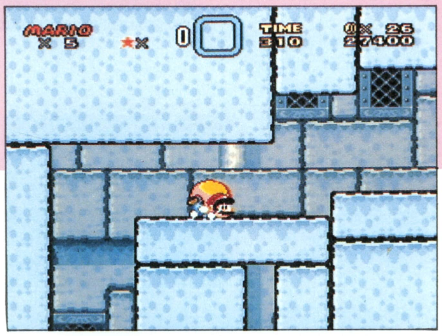
●ドッスンをよけよう

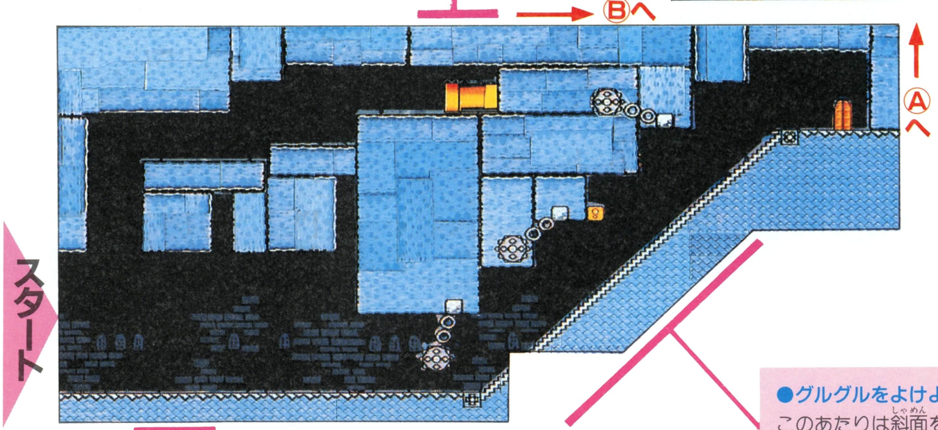
マリオが近づくと上から落ちてくるのがドッスンだ。近づいて落ちてきたところを飛び越えるか、落ちて上に戻るところで通り抜けていくのがいい。段差のあるこの面では、一気に走り抜けるのは危険だぞ。

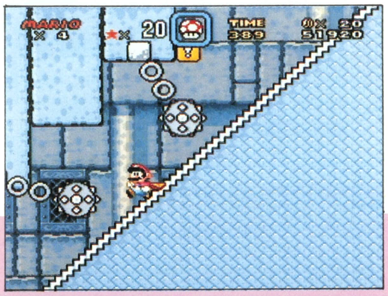
●こんなところに土管が

マント羽根を装備しているのならスタートしたらすぐに加速して上に向かって飛んでみよう。こんなところに土管があるぞ。



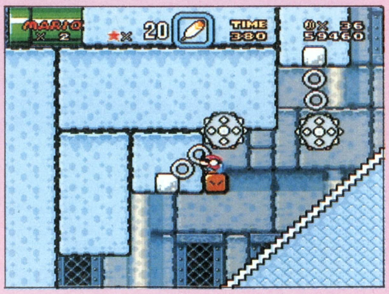






●グルグルをよけよう

このあたりは斜面を登っていくけれど、そのときにグルグルが邪魔だ。でも、グルグルのくさりの部分にはさわっても大丈夫なのだ。だから、グルグルが近づいてきたときにジャンプして本体をかわせばいい。さっさと先へ進もう。



●いきなりコトンが

スタートすると、目の前に初登場のコトンがいる。でも慌てることはないぞ。コトンは横へジャンプするだけなので、少し見ていれば動き方を見切ることができるぞ。



ドーナツ平野

●下に落ちるとイタイぞ

コクッパの部屋まで目前だけど、油断は禁物だ。ここにある足場は左右に動いて、マリオを鋭いとげに落とそうとしているのだ。下から登ってきて勢いよく進もうとすると、とげに突き刺さってしまうぞ。ここはひとつ、ゆっくり進んでいくのが賢明だ。ここまできてミスってしまうのは、とてももったいないぞ。



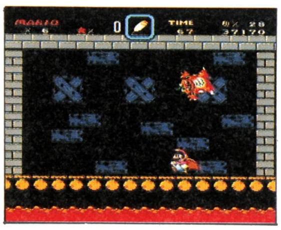
●カロンははたいてしまおう

今回の『スーパーマリオワールド』ではカロンが少し大きくなったのだ。このカロンは踏んでもしばらくすると復活してしまってとても面倒なのだ。しかし、もしここまでマントマリオで行くことができたなら、カロンに近づいてスピンしてみよう。マントでカロンをはじき飛ばすことができるぞ。



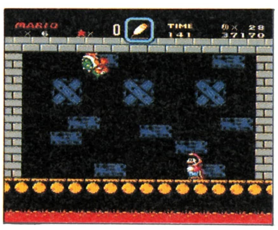
コクッパの倒し方だ

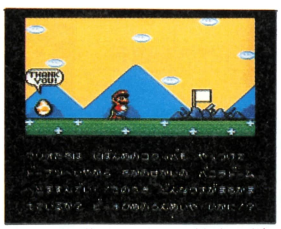
長い縦スクロールの面を抜けると、いよいよコクッパとの対決だ。この面のコクッパは頭に毛が3本生えているようなモートンだ。こいつの攻撃方法は壁を登って天井からマリオめがけて落ちてくる方法だ。モートンが壁を登る前に踏みつけてしまえばダメージを与えられる。3回踏めば倒すことができるぞ。



⬆モートンは壁を登って天井から飛び降りてマリオを攻撃する

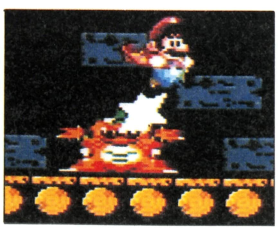
⬇いよいよコクッパの部屋に着いたぞ。この面はモートンだぞ





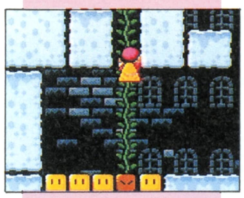
⬆また1匹ヨッシーの仲間を助けて、次のステージへ進むのだ

⬇モートンを3回踏みつければ倒すことができるのだ

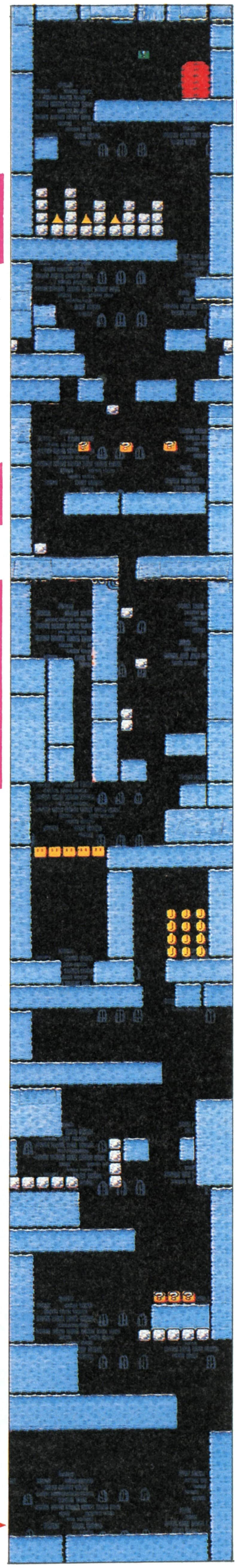


●豆の木を出そう

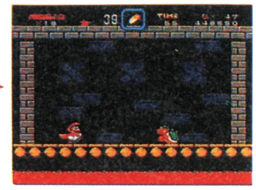
下にある回転ブロックをたたくと、豆の木が出てくるのだ。ここを登っていっても行き止まりなだけだけど、実はここに1UPキノコがあるのだ。ここで1UPしておくと、後で楽になるぞ。





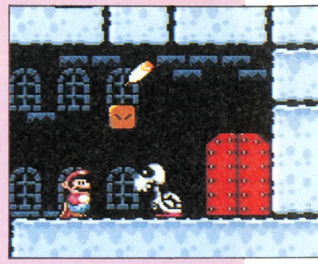


Ⓒ



●入口にもアイテムが

緑のスイッチを押していると、コクッパの部屋の入口にアイテムが出るのだ。有効に使おう。



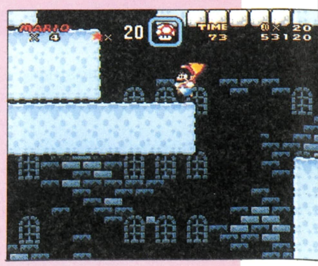
●コインも取ろう

下にあるジャンプ台を右へ動かして使えば、ここにあるコインもガッポリと取れるのだ。



●上下スクロール面だ

ここから先は縦スクロールの面になるのだ。左右の壁から足場が出てくるので、それで移動しよう。



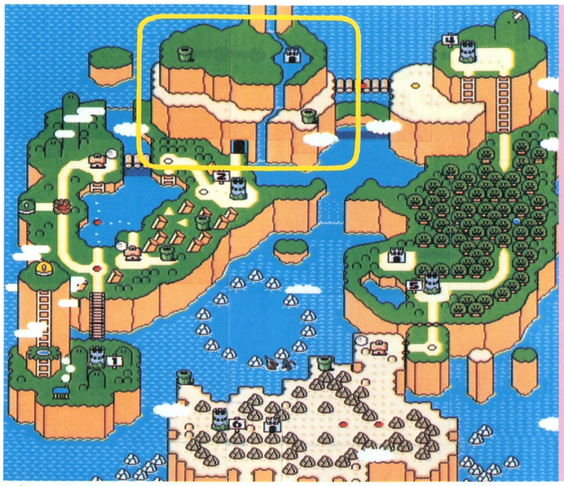
エリア3

バニラドーム～バニラ台地

VANILLA DOME～VANILLA TABLELAND

そろそろ難度が高くなってくるのが、このバニラドーム。外からは見えないドーム内には、全6コースにわたる試練がマリオを待っている。ブキミなドーム内の音楽に乗って、エリア3にいざ突入。

恐竜ランド全体MAP



この本で紹介しているクリアルートだ！



ドーム内は地下面だらけだ！

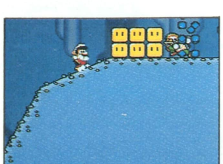
さすがに台地の中だけあって、エリア3のコースは地下面がメイン。音が響きわたる洞くつの中をウマくクリアしていかなくちゃならない。

このエリアから難度もちょいと高めになってくる。まっすぐ進めば先の見えた今までと違い、普通のゴールを目指すにも、ちょいとしたヒッカケが用意されているのだ。覚悟を決めて挑まなければクリアはムズかしいぞ。もちろん、別れ道を見つけ出すのは、さらに難しいのだ。

コクッパとの戦いも、モグラたたきをモチーフにしたオモシロイもの。うまく本物のコクッパにタイミングを合わせ、3回踏めば見事クリア。第3の城をクリアして、目指すはチーズブリッジだ！

名所のご案内

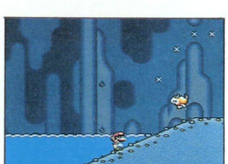
ブルが猛突進してくるぞ！



洞くつの中にはブロックを壊しながら突進してくるブルが。これは迫力！

✪ズドドンと進むブル!!

ピチピチはねるプクプクが



コース2のはじめには、水がなくってハネまわるプクプクが1匹いるのだ。

✪残念ながら踏むしか…

無敵ダッシュでひた走れ！



一歩足を踏み入れると、ドンドン沈む地面。ここはとにかく走れ走れ。

✪無敵じゃないとムリだ

くるくるブロックの迷路だ

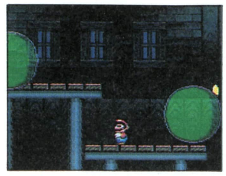


格子状に組まれた、ブロック。うまく考えて進まないと抜けられない。

✪ジャマ者をけちらして！

名所のご案内

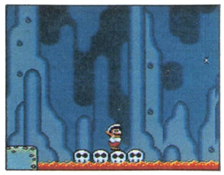
オバケ屋敷の大きな風船!?



集団テレサよりもっと手こずるのが巨大風船(?)。おばけ屋敷に登場する。

↑思いっきりジャ～ンプ

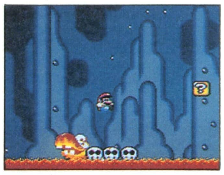
炎の池でガイコツリフトに



ガイコツが4つ連なったリフトはいろんな形になってマリオを運んでいく。

↑敵ではないのでご安心

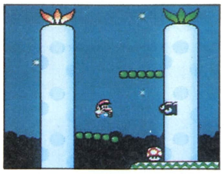
ウンババが炎の中から登場



炎の池に棲むウンババ。大きな叫び声をあげながら、マリオを襲ってくる。

↑出現したらジャンプで

大根の横にトランポリン!?

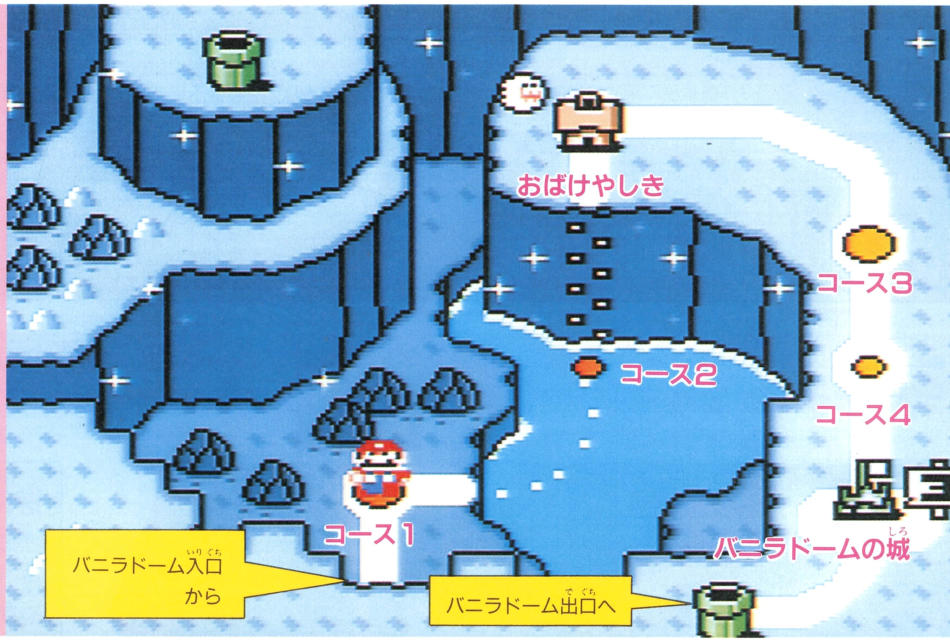


コース4では大根みたいな背景についたトランポリンで先へ進んでいく。

↑キラーをかわして進め

バニラドーム内部MAP

今回紹介するのは、バニラドームのメインルート。こちらだけでも6コースをクリアしなくちゃならないので、けっこう大変なのだけれど、その中にも赤い2つの分岐点が。とくに左上にある土管なんかは、どこへつながっていっているのか、興味あるところだよね。視点をメインマップの方へ戻してみると、台地の上にルートらしき道と、砦がひとつ。ドームの城をクリアしたら、ドーム内のどこかにあるかと思われる、こちらへのルート探しにも挑戦してみよう。



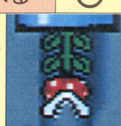
バニラドーム～バニラ台地の敵キャラたち

そろそろ敵キャラの種類も一段落。けれどまだまだ強敵揃いの新キャラだ！

バニラドームの新キャラは個性派揃い。炎の池のウンババや、おばけ屋敷のジャンボバルーンは、別に紹介してあるけれど、さらにユニークなのは城に登場する魔法使いのカメック。マルサンカクシカクの模様の魔法を使い、ブロックを敵に変えて攻撃してくる。実体も、現れたり消えたりとうっとうしいヤツだけれど、この魔法をうまく利用しないと、ドームの城はクリアできない。特徴をうまく生かして進もう。

パックンフラワー	
ふんづける	×
ファイアボール	○
スピンジャンプ	○
ヨッシーたべる	○

逆さ土管に生息。元祖マリオからおなじみの敵だ



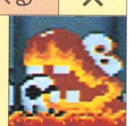
カメック	
ふんづける	○
ファイアボール	○
スピンジャンプ	○
ヨッシーたべる	—

魔法を使うインテリガメ。ブロックを敵にする



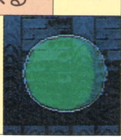
ウンババ	
ふんづける	×
ファイアボール	×
スピンジャンプ	×
ヨッシーたべる	×

炎の池に生息。倒すことのできない無敵キャラ



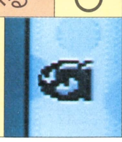
ジャンボバルーン	
ふんづける	×
ファイアボール	×
スピンジャンプ	×
ヨッシーたべる	—

大きな緑の風船。正体不明のイヤ～な敵キャラだ



キラー	
ふんづける	○
ファイアボール	×
スピンジャンプ	○
ヨッシーたべる	○

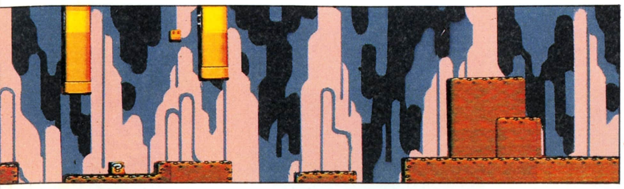
大砲の弾。スーパーファミコンになり大量出現



ブル	
ふんづける	③
ファイアボール	⑤
スピンジャンプ	○
ヨッシーたべる	×

このエリアのブルは突進型。他にもいろいろ



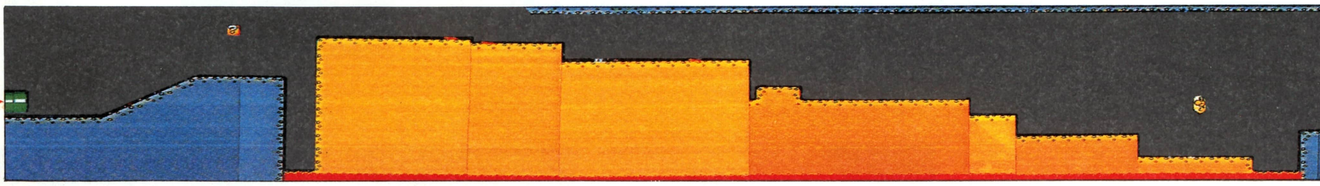


コース1 地下面

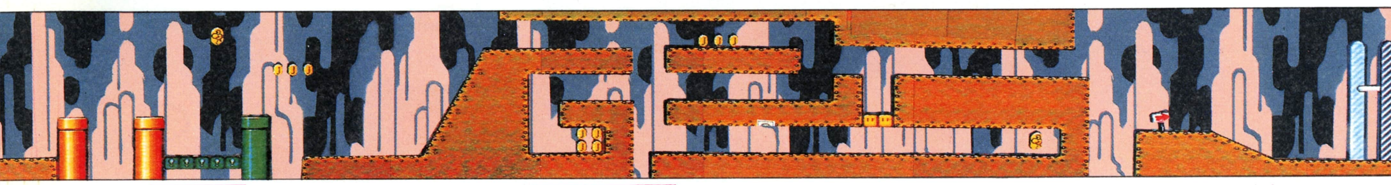
いろいろ忙しい地下面だ

ごくありがちな地下面だけれど、やることはいろいろと多い面だ。

TIME 400
難易度 ★★
お得度 ★★



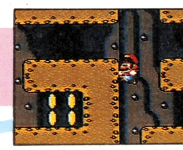
●全力で走れ!! ここは1度地面に足をつけてしまうと、沈み続けるところなのだ。手前にあるスターを取ったら、あとは全速力で走り抜けよう。



●ドラゴンコインを取る ここのドラゴンコインはパタパタの上でジャンプすれば取ることができるぞ。



●コインを欲張るな 左に4つあるコインは、ジャンプを失敗すると悲惨なので、無理するな。

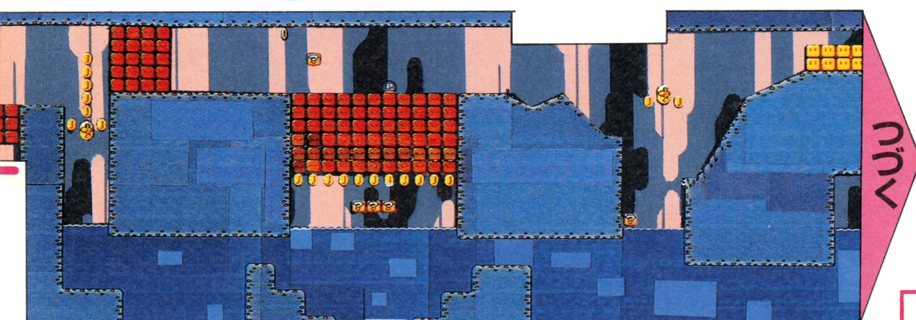


コース2 地下水中面

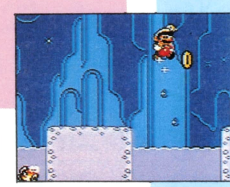
地下と水中がミックスに

この面は地下から水中へ行ったりと複雑だ。滑りやすい面もあるぞ。

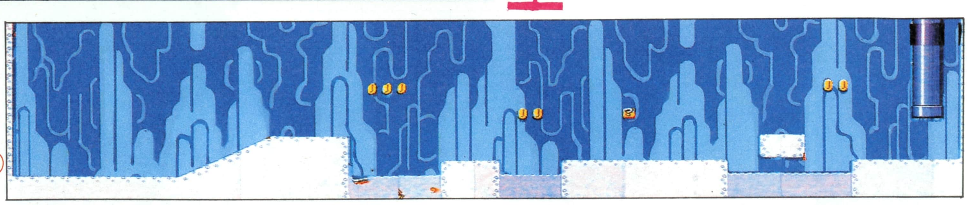
TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★★

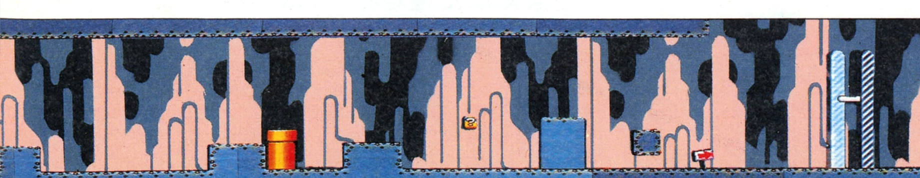


●コインを取ろう この面はコインばかりだ。滑べる地面に気をつけて取るようにしよう。



●なんかあやしいぞ ここはプンプンブロックでふさがれている。下に何かあるような気がする…。





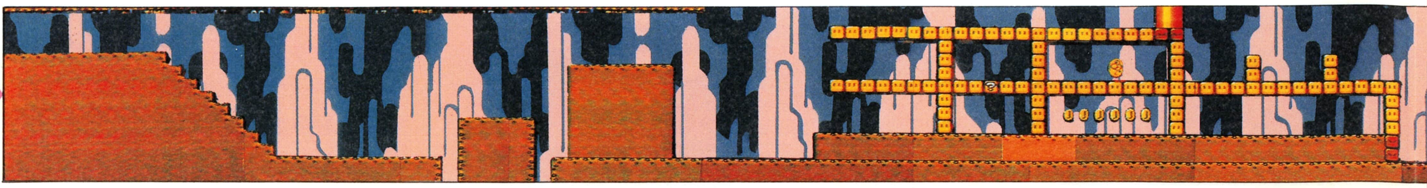
この地下面の地面は滑りやすくなっている。だからちょっとのことで下へ落ちたりしてしまうので気をつけよう。

●ブルが待っている ゴール直前には、やはりブルがいる。しかも3匹に分裂するので大変だぞ。

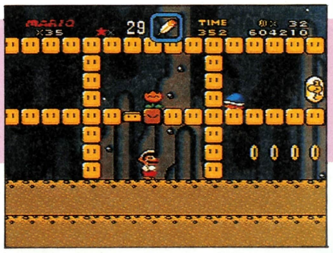


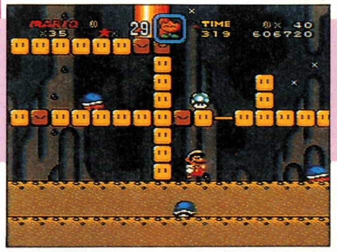
バニラドーム

スタート

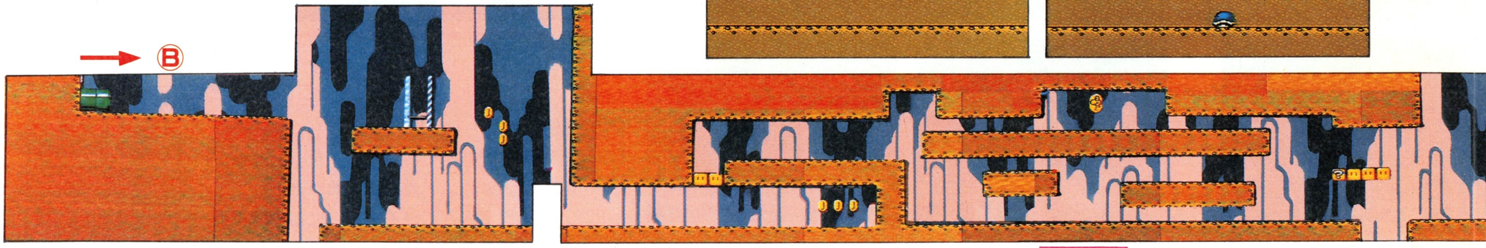


●パワーアップして進もう
スタートして少し進んだところに、回転ブロックばかりのところがある。ここは回転ブロックをこわさないと先へ進むことができないのだ。つまりパワーアップしていないと、甲羅をぶつけるなどして進まなければならないのだ。

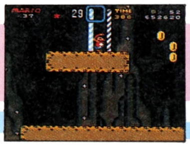




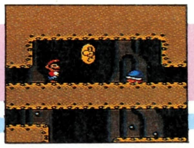
→Ⓑ



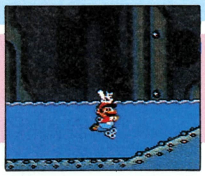
●あわてず進もう　土管を抜けたら、必ずジャンプしよう。でないと、下へ落ちてバーを切れないぞ。



●ドラゴンコインも忘れずに　こんなところにもドラゴンコインがある。忘れずに取っておこう。

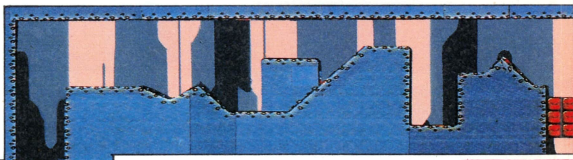


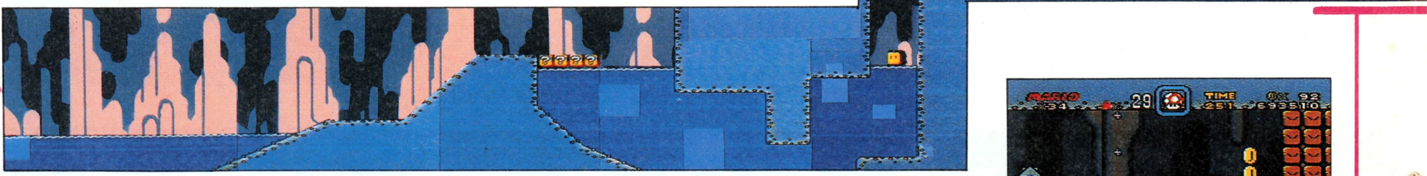


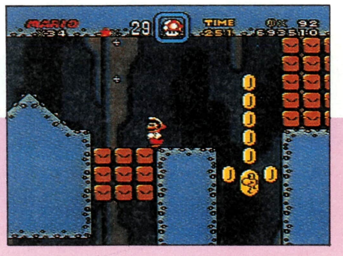


●いきなり落ちるぞ
この面のスタートはいきなり上から落ちてきて始まる。海に落ちても死なないからね。

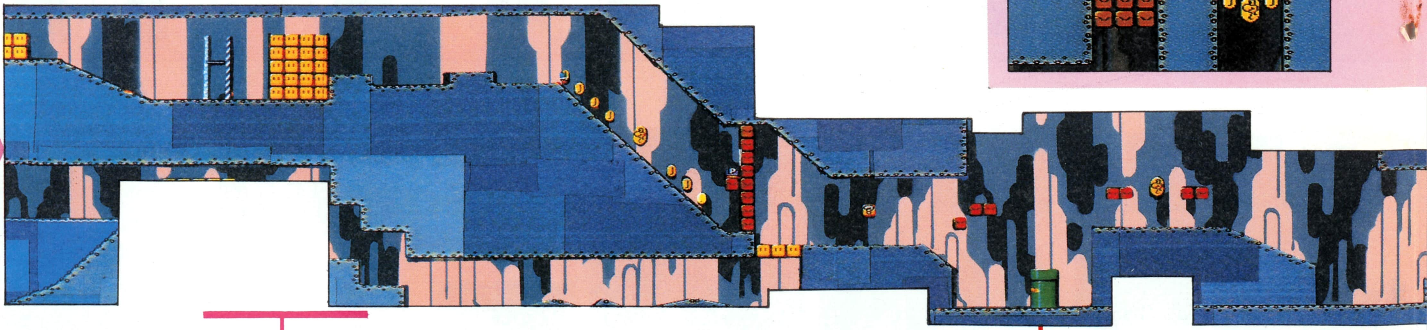
スタート





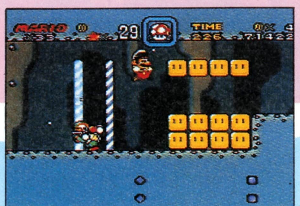


つづき



Ⓐへ

●ブルを待とう
ここにある中間バーを切ると先へ進めないような気がするけれど、この先にいるブルがブロックを壊して突進してくるので、勝手に道ができてしまうのだ。



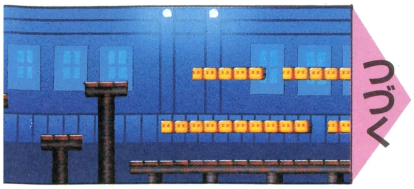
●すべりやすい面だ

おばけ屋敷

各種テレサがいるぞ

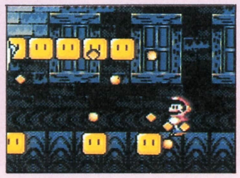
アスレチック面のようなおばけ屋敷だ。アトミックテレサもいるぞ。

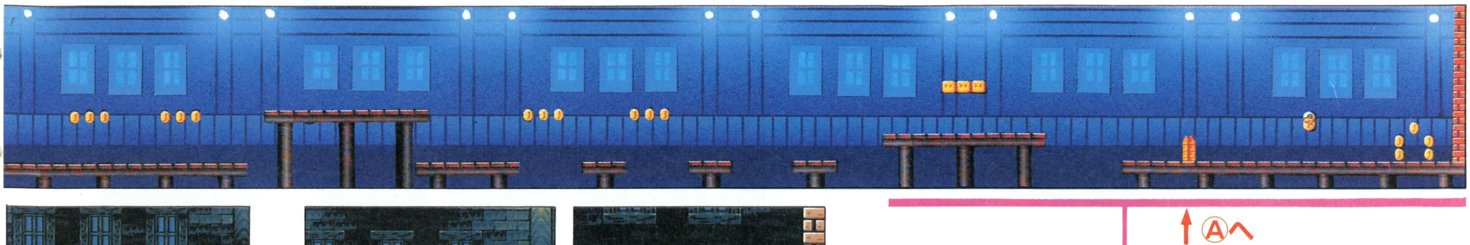
おばけ屋敷	
TIME	400
難易度	★★
お得度	★

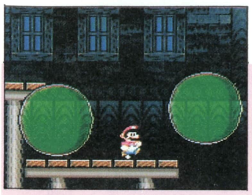


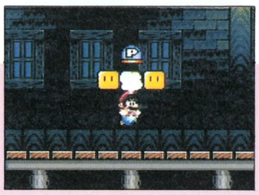
●**スピンジャンプは禁物**

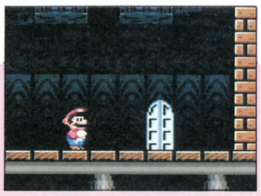
ここでスピンジャンプを使うと、回転ブロックを壊してしまう。アトミックテレサのえじきになってしまうぞ。











●**出口はどこだ**

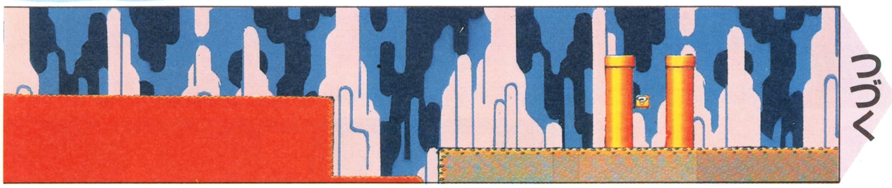
回転ブロックをたたいてPスイッチを出したら、それを持って右へ進んでから踏んでみよう。右端に隠し扉があるはずだ。その中へ入れば、ゴールへと向かうことができるようになるのだ。

コース3

移動するリフトに乗ろう

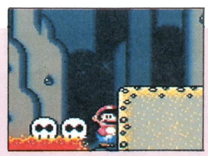
右へと移動するリフトのお世話になろう。ものすごく長い面だぞ。

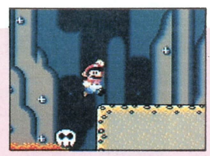
地下面	
TIME	400
難易度	★★
お得度	★

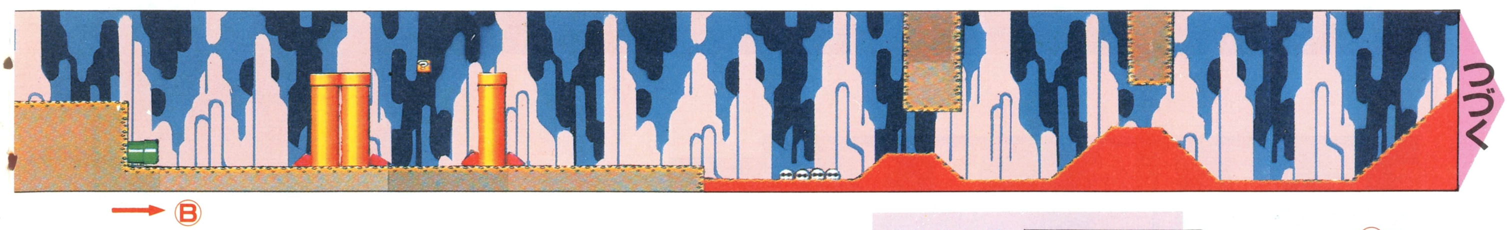


●**あわてなくても大丈夫**

右へ移動するリフトに乗っていると、いきなり垂直落下するようなところがあってびっくりするけれど、慌てなくても大丈夫だ。そのまま乗っていても落ちることなく、ちゃんと右へ運んでくれるのだ。遠いところから無理にジャンプするよりも、近いところから確実にジャンプしたほうがいいぞ。

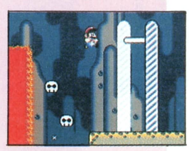


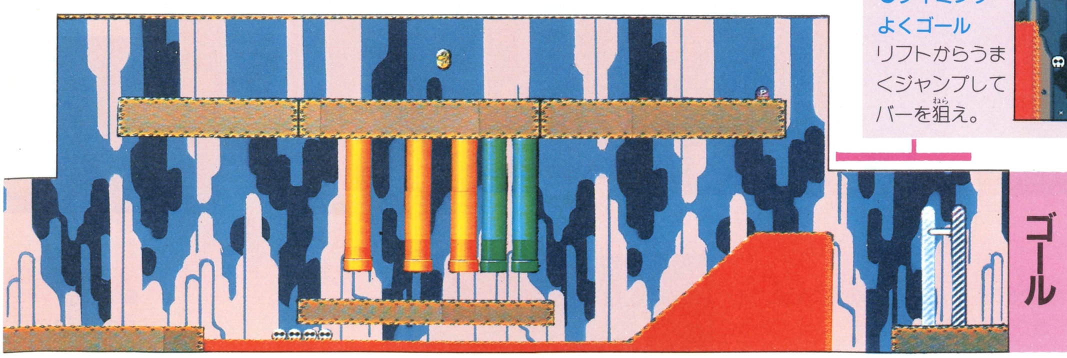


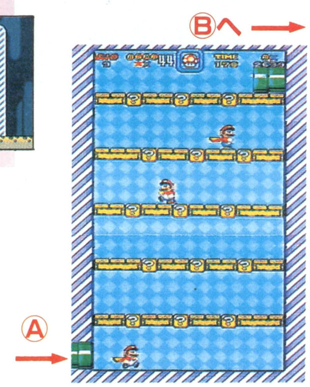


●**タイミングよくゴール**

リフトからうまくジャンプしてバーを狙え。

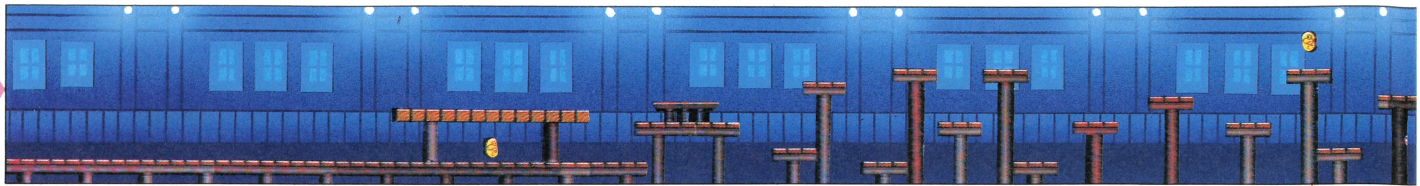






バニラドーム

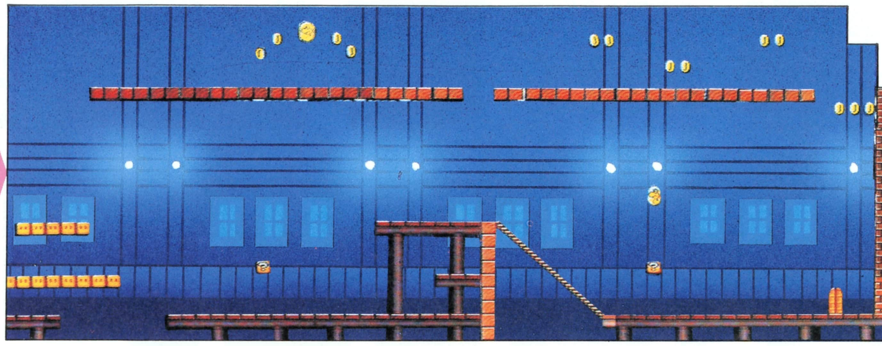
スタート

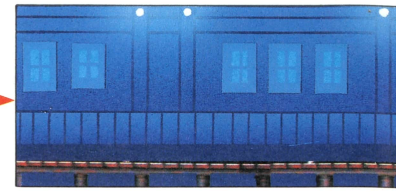


Ⓐ

●テレサの中へ入ろう　テレサが輪になって回転している。隙間から中へ入って、?ブロックをたたくことができるぞ。

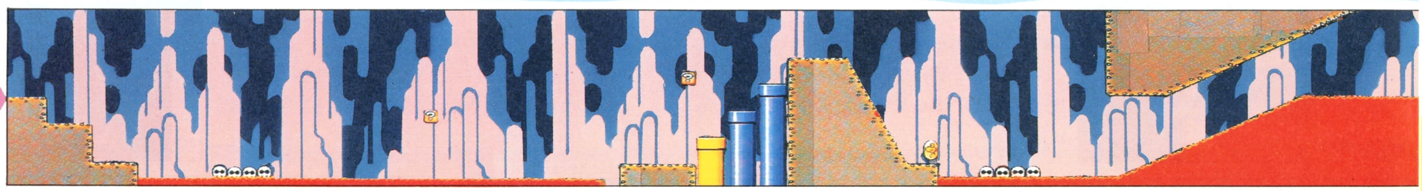
つづき



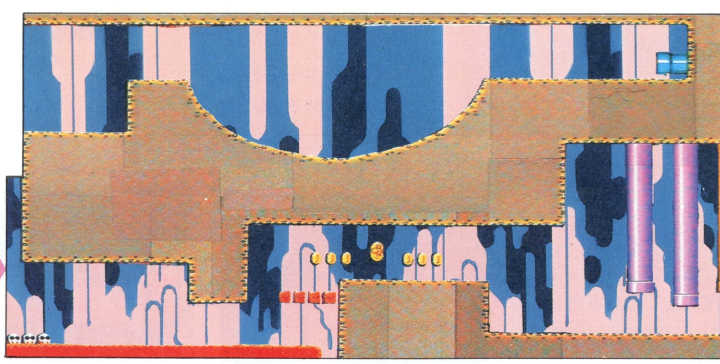


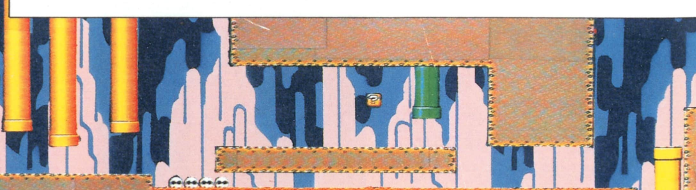
●緑の物体が襲ってくる
ここまで来ると、緑の丸い物体が飛んでくる。倒すことはできないので、ジャンプなどしてよけるしかないのだ。

スタート



つづき





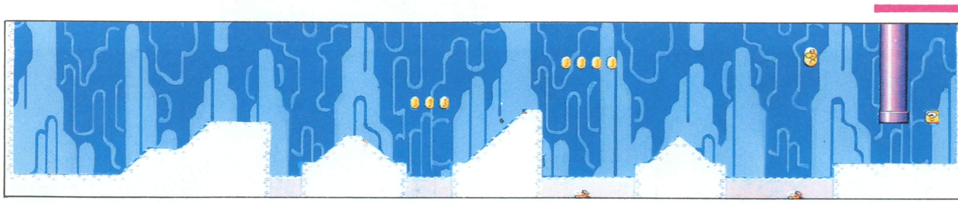
Ⓐへ

●ウンバババが顔を出す
この面では移動するリフトのお世話になる。ウンバババが飛び出すので、ジャンプしてかわそう。



Ⓒへ

Ⓒ

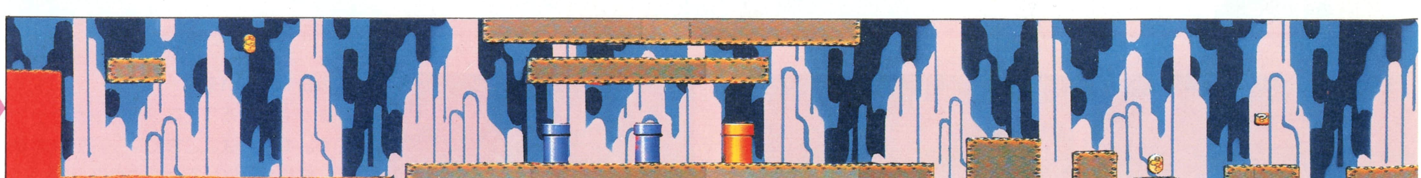


Ⓑへ

●リフトを動かせ
先へ進むためには、まずリフトを動かしておこう。



つづき



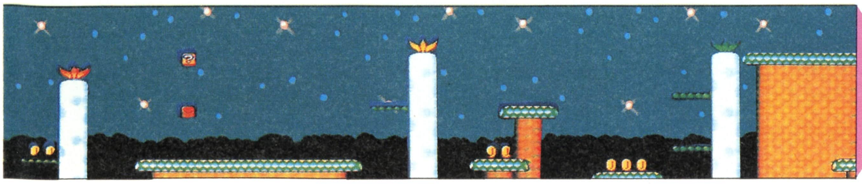
コース4

アスレチック面

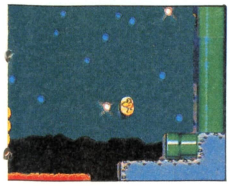
キラーが数多く出現する

この面では片方支持のバネが登場する。タイミングよくジャンプしよう。

TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★



つづく



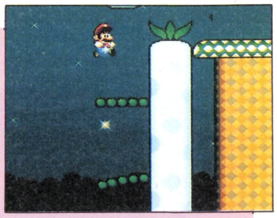
Ⓑへ→

●キラーに注意
バネの上ではねているときに、キラーとぶつかりやすい。キラーの動きをよく見よう。

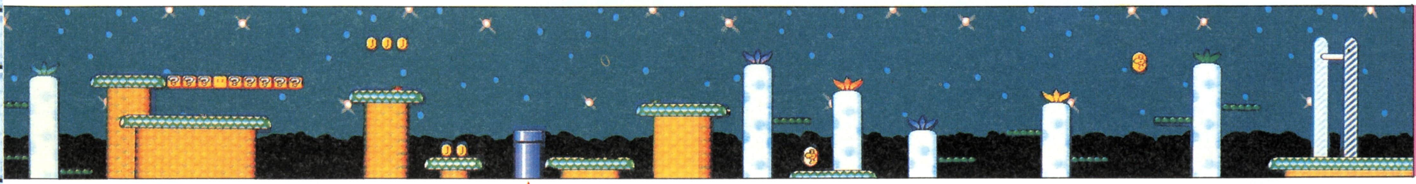


●新種のバネの登場だ
新登場の片方だけ支持されたバネだ。先端ほど高くジャンプできる。うまく操作してジャンプしよう。

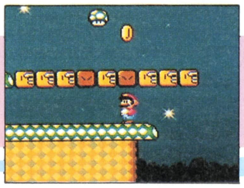




ゴール

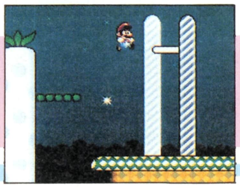


↑Ⓑ



●1UPがあるぞ
1つだけある回転ブロックは1UPキノコが隠されている。出したら左から回って取ろう。

●タイミングよくバーを切ろう
片方支持のバネに乗っているのだから、バーを切るとき高得点を狙いたい。タイミングが命だ。



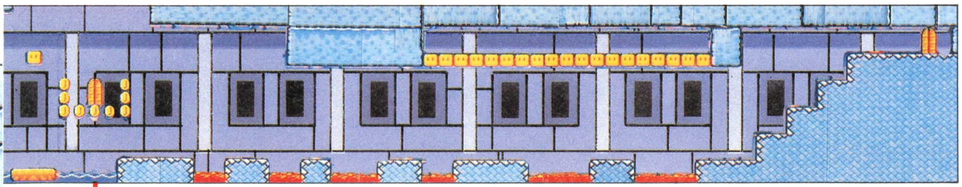
城

城

カメックの魔法がイヤだ

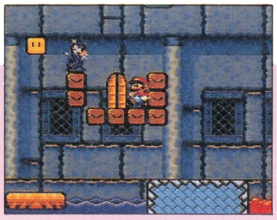
前半はカメックが魔法で攻撃、後半は地面が上下してマリオを襲うぞ。

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

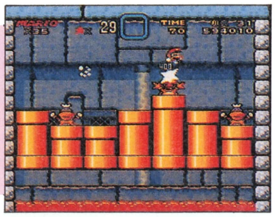


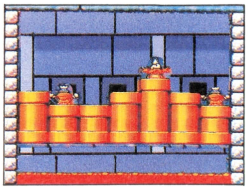
つづく

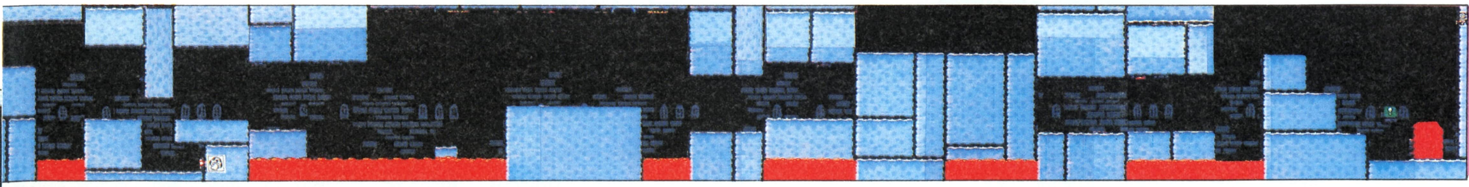
●中間ゲートに行くには
中間ゲートへは、Pスイッチを押して扉の中へ入れば行くことができる。カメックに気をつけろ。



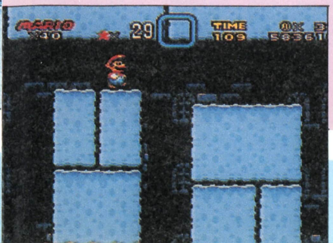
●コクッパの倒し方
この面のコクッパはレミーだ。3匹顔を出すうち本物は1匹だけだ。3回踏めば倒すことができるぞ。



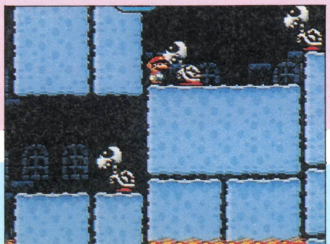




ボスへ







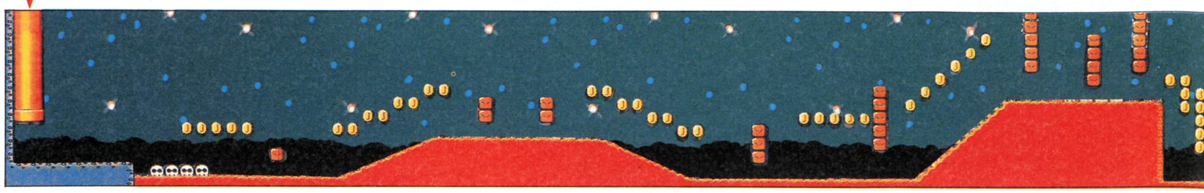
●カロンが多いぞ
地面が上下するうえに、カロンがうろついている。できればここまでマントマリオで行って、はじき飛ばしておくようにしたい。

バニラドーム

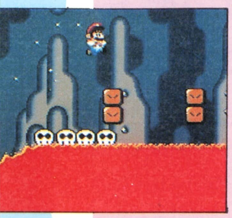
スタート

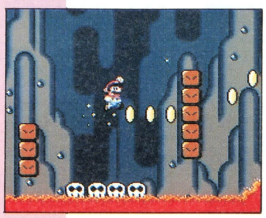


Ⓐ

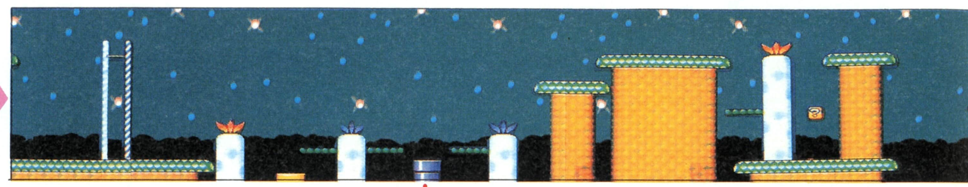


●足場に注意
コインがたくさんあるボーナス面だけれど、リフトに乗っていると邪魔なブロックが多いのに気づくはずだ。足元をよく確認したり、通り抜けられるかをチェックして進もう。





つづき

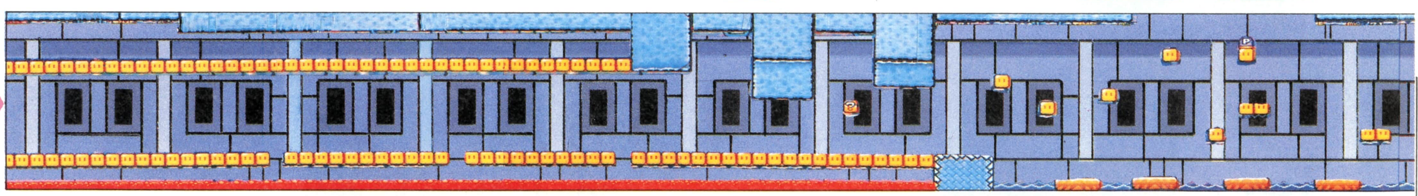


Ⓐへ

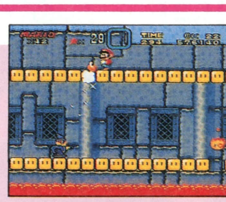
●5方向キラーだ
このあたりでは、いきなり5方向からまとめてキラーが飛んでくる。バネの上ではねていると、ぶつかりやすいので注意しよう。

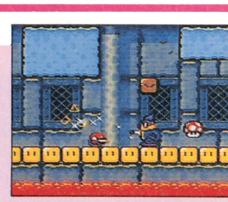


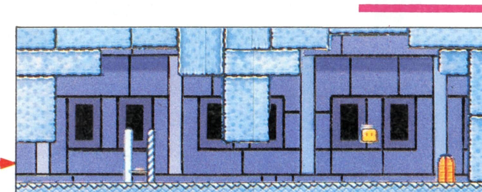
スタート



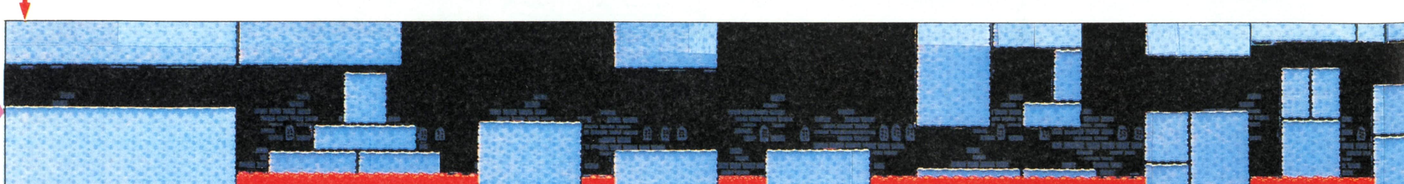
●カメックに注意
いきなり天井からスタートする。チビマリオでは回転ブロックを壊せないので、カメックの魔法が近くに当たるのを待ってから動き出すようにしたい。



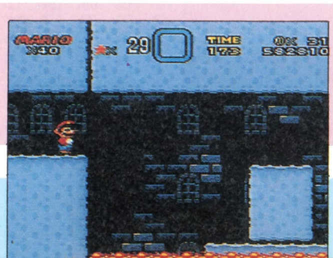




つづき



●あわてずに進もう
ここから先は地面が上下に動いている。慌てて進むと火の海へ一直線ということもあるので十分に気をつけよう。パターンが分かれば簡単になるぞ。



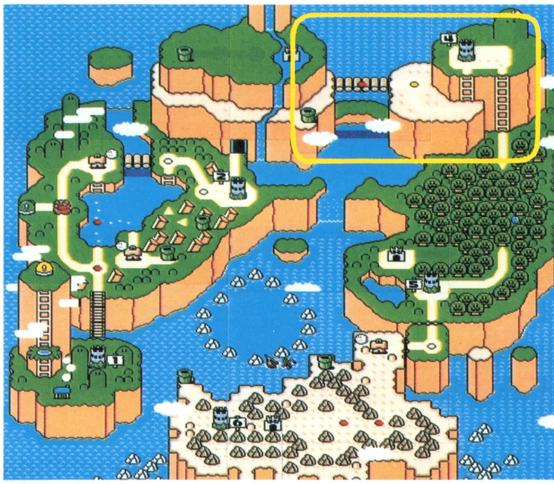
●はさまれないようにしよう
このあたりも地面が上下に動いて、マリオをはさんだり、火の海に落とそうとしている。ここは危ない、と思ったら地面が上下に1往復するまで待ったほうが多い。

エリア4

チーズブリッジ〜せんべい山

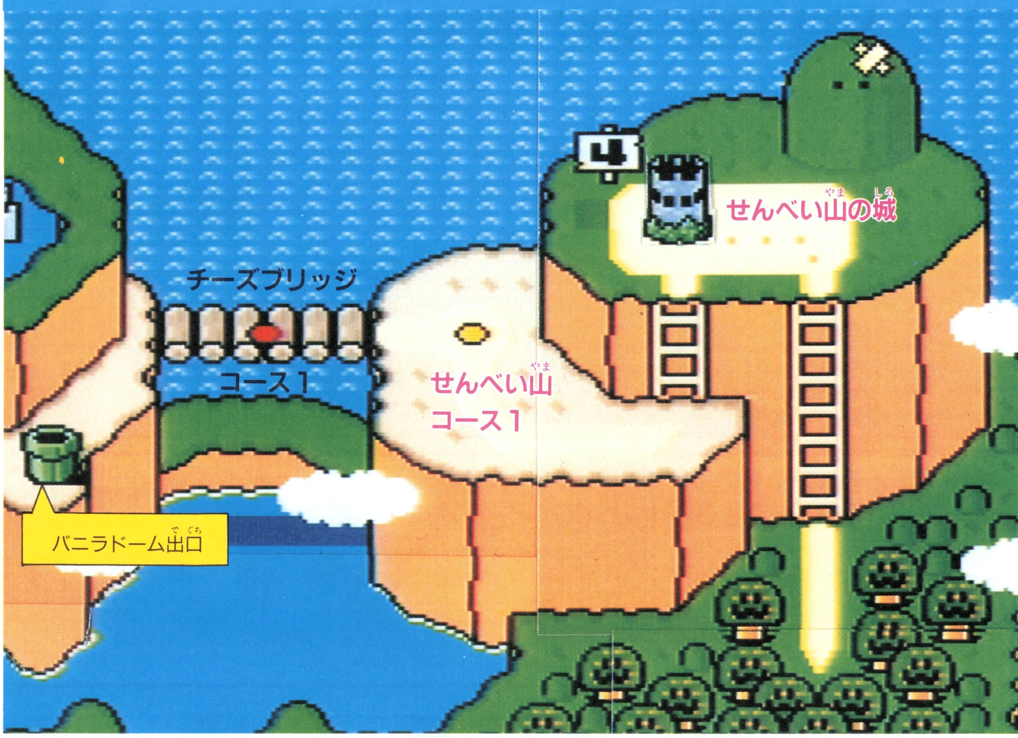
CHEESE BRIDGE〜SENBEI MOUNTAIN

バニラドームからせんべい山までは、『マリオワールド』の中で最も短いエリアだ。途中あるコースは、チーズブリッジとせんべい山が各1つずつ。城を入れても全3面だ。



恐竜ランド全体マップ

この本で紹介しているクリアルートだ！



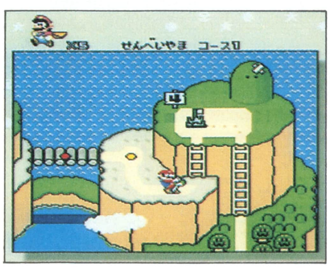
メインとなる紹介コース自体は、これといって特徴のないエリアだ。もちろん例によって、分岐コースがあるのだけれど、これはなかなか見つけにくそうな感じ。とりあえずは1度クリアして、余裕のできたところでもう1度探しに入るのが賢明かな？　なにはともあれゴールをめざそう！

たった3コースだとナメるな

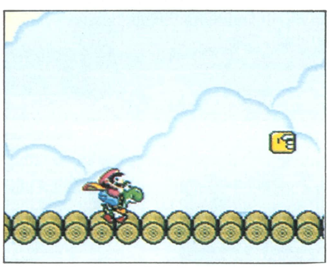
エリア4のルートは3コースだけだが、どのコースも超個性的。リフトだらけのチーズブリッジコース1。敵がウジャウジャ出現するせんべい山コース1と通常コースの2つをとってみてもかなりの難易度。

“コース1”という名前がついているからには、どこかにコース2や3がありそうなのに、このエリアだけはどうもそれらしい分岐点がない。グルグルがいっぱいの城を抜けたら、いよいよ次は迷いの森。物語も後半にかかってくるぞ。

各エリアのお城をクリアした時に出るアニメーションが毎回違っているのは、ここまでクリアした人なら、もう気づいていると思うけれど、このエリアのデモは特にヘン！　せんべい山の額に、なんでバンソウコウがはりついたのか、知りたい人はぜひ、このエリアをクリアすること！



⬆これがせんべい山。さていったい？

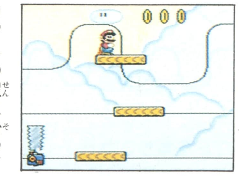


⬆ブリッジの上はもちろん橋の背景だ

名所のご案内

3連リフトに乗ってススメ！

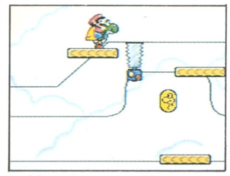
チーズブリッジには3つのリフトが。お得なリフトに乗って先を急ごう。



⇧どれに乗るかが決め手

のこぎりがカタカタ近づく

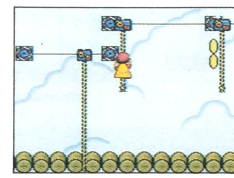
リフトの線に沿ってカタカタと近づくのこぎりくんはミョーな新キャラだ。



⇧音を立てつつ近づくぞ

ロープくんにつかまって！

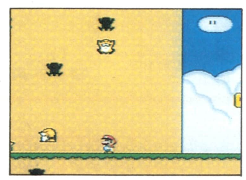
のこぎりくんの先には、マリオの手助けをするロープくんが。金網と同じ要領でつかまろう。



⇧上を押しながら飛びつく

チョロプーがどんどん登場

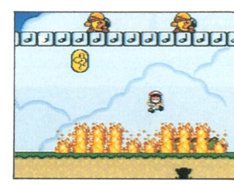
せんべい山はチョロプーの宝庫。倒しても倒しても次から次へと出現してきてうっとうしい。



⇧どんどんたたきつぶせ！

雷と炎でドカン！と攻撃だ

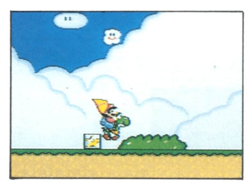
チョロプーと並んで、せんべい山の名物がこのケーケー。しこをふみ、雷を落として炎で攻撃する。



⇧踏んでも倒せないのだ！

ピンクの果実でボーナス雲

ヨッシーがピンクの果物を食べるとボーナス雲が出現。出すコインをたくさん取ろう。



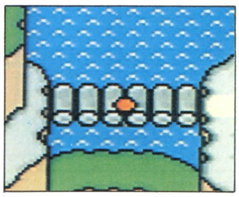
⇧それほどたくさん出ない

ポイント 赤いマークの別れ道をさがせ！

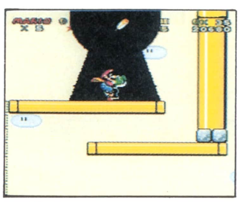
『スーパーマリオワールド』最大の楽しみは、何といっても隠されたゴールを見つけ出すこと。それにはまず、赤い丸のコースに注目すること。赤いコースには必ず分岐ゴールがあるからだ。次に、隠れゴールを探す時には、そのエリアを1度クリアしてから探したほうがはるかにラクだ。1度クリアすれば、ミスした時でもそのコースは途中でやめられるし、エリアクリアでセーブしておけば、進んだ状態は残るからね。



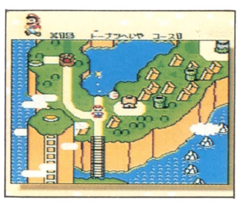
⇧編集部のマリオのソフトの1本。クリアした面数はこうして残っているのだ！



⇧この赤ポイントが別れ道の目印。ゴールももちろん2つあるというわけなのだ



⇧鍵は別れ道の大きなポイント。場所を見つけ出すにはかなりのアイデアが必要だ



⇧別れ道を見つけ出すと、マップがさらに変わる。人と違うところを自慢しよう

チーズブリッジ〜せんべい山の敵キャラたち

コースが3つしかないせいもあり、新キャラは4種類。けれどケーケーは大強敵だよ！

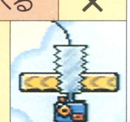
ホネメット	
ふんづける	△
ファイアボール	×
スピンジャンプ	○
ヨッシーたべる	—

時折トゲを出すオバケメット。城内にのみいる



のこぎりくん	
ふんづける	×
ファイアボール	×
スピンジャンプ	×
ヨッシーたべる	×

カタカタと近づく障害物。線に沿って動くのだ



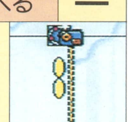
ケーケー	
ふんづける	×
ファイアボール	×
スピンジャンプ	×
ヨッシーたべる	×

雷で火柱を立てる。下からパンチで倒せるのだ



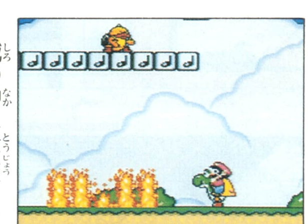
ロープくん	
ふんづける	—
ファイアボール	—
スピンジャンプ	—
ヨッシーたべる	—

マリオがつかまるところ。厳密には敵ではない



城の中に登場するホネメットは、メット版カロン。もちろん踏むことができるんだけれど、じっとしている時は、トゲを出して威かくをしてくるので注意したい。

雷攻撃をしてくるケーケーの炎は5ブロックのびる。

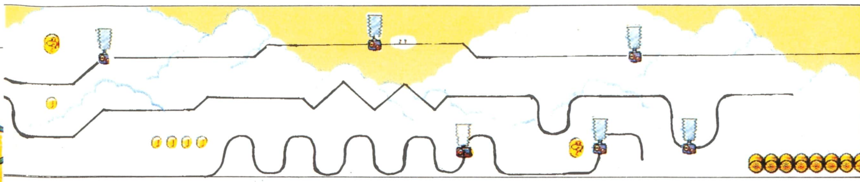


⇧炎が左右に5ブロック分広がる。うっかり近づかないようにしよう

ケーケー



⇧ドスンとしこをふむと雷が下に飛んでいき



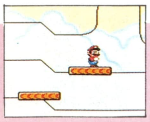
つづく

リフトに乗って移動する

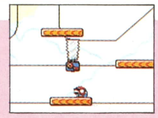
この面はリフトやロープくんにつかまって移動しなければならないぞ。

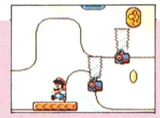
アスレチック面	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★★

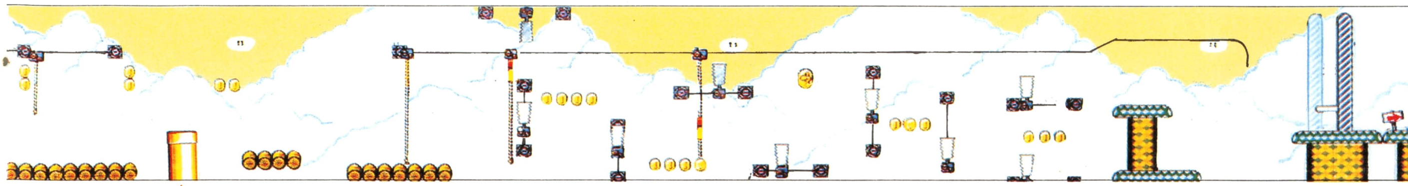
コース1



●リフトを乗りこなせ
3つあるリフトは、どれに乗っても先まで進むことができる。でもたくさんコインを取ろうとするのなら、1つのリフトばかりに乗っているのはよくない。のこぎりくんをかわすためにも乗り換えよう。



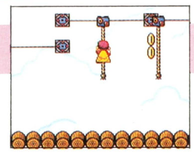




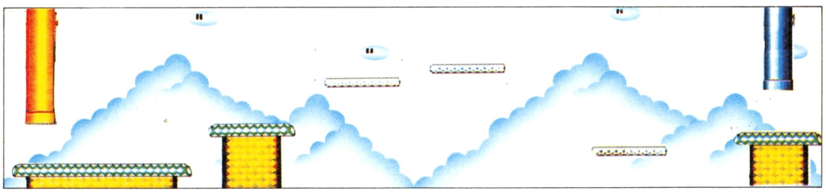
ゴール

Ⓑ

●ロープにしがみつこう　ここから先は、ロープくんにしがみついて移動する。ロープくんの動きに合せて操作しよう。

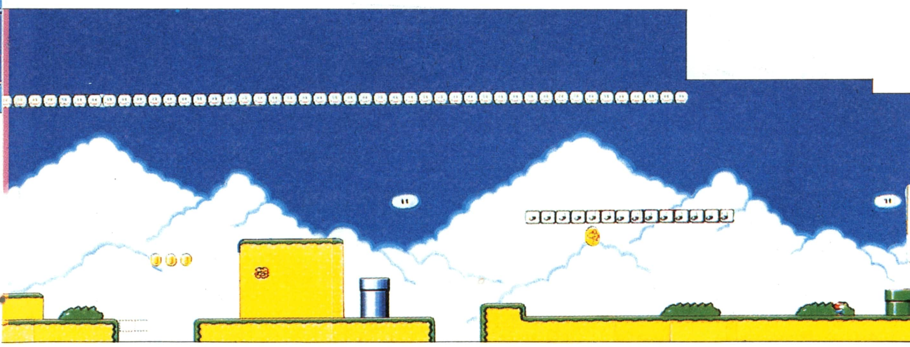


Ⓐ



Ⓑへ

●床の動きに注意
この面は特におまけ的なものは何もない。さっさと通り過ぎよう。リフトは乗ると落ちてしまうので注意。



つづく

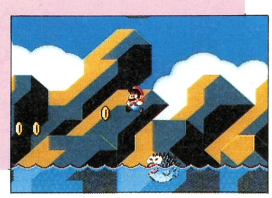
チョロプーが邪魔だぞ

ごく普通の地上面だけれど、チョロプーが多くてうざったいのだ。

地上面	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★

コース1

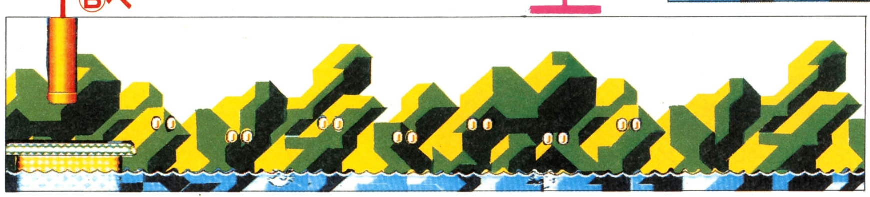
●左へスクロールするぞ
この面は右から左へと進んでいく。水中にはハリセンボンがいるので刺されないようにしよう。



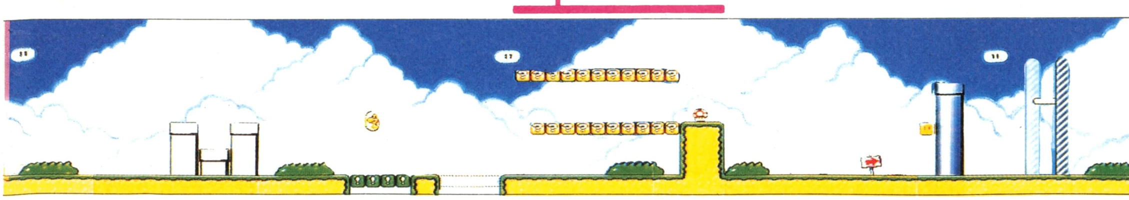
●ケーケーに注意
ケーケーが2匹いる。ここでは下からたたいて倒すことができないので燃える前に逃げてしまおう。



Ⓑへ



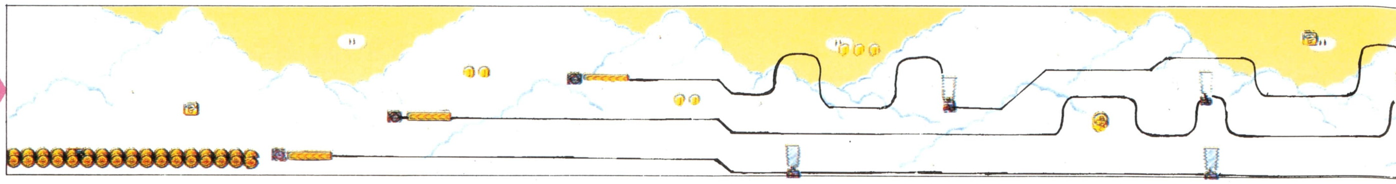
Ⓐ



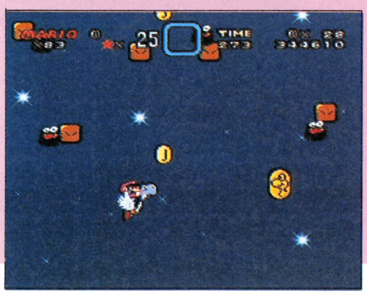
ゴール

チーズブリッジ・せんべい山

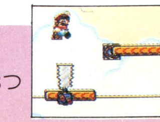
スタート



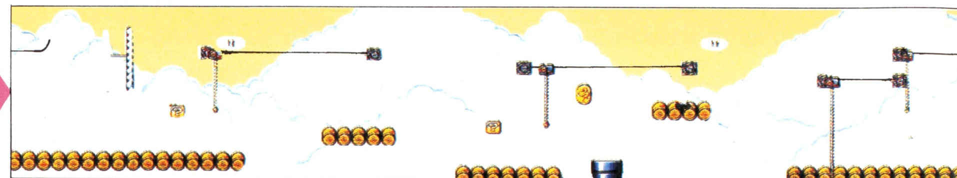
●空を飛ぼう
ヨッシーで来て、ここのブロックをたたいてそれを取れば、空を飛ぶことができるぞ。

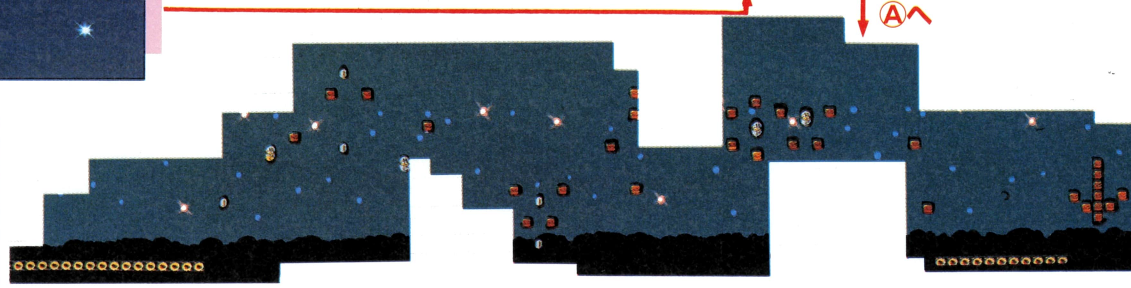


●うまくリフトに乗ろう
ここから先は3つのリフトが右へと移動していく。コインをうまく取るためには、3つのリフトを交互に乗り換えなければならない。のこぎりくんも攻撃してくるぞ。

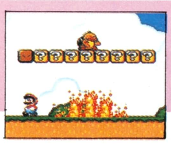


つづき





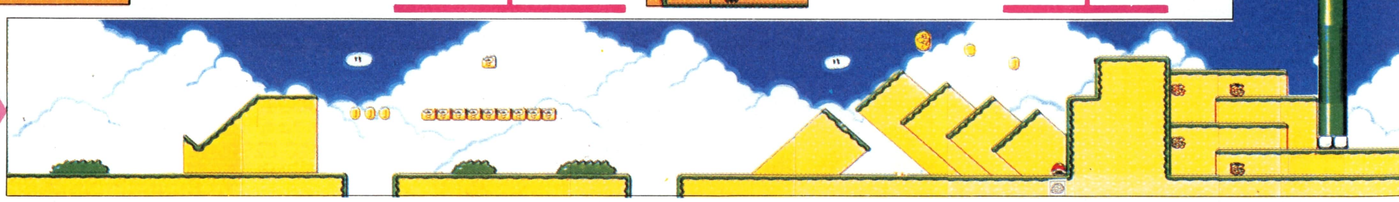
●燃えないようにしよう
ケーケーが?ブロックの上からマリオを燃やそうとしている。火が消えたときに下からたたいてやろう。



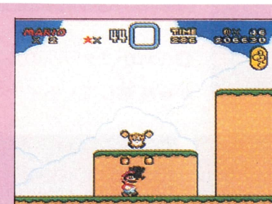
●甲羅を使おう
手前にある甲羅を右へ投げれば、チョロプーをまとめて倒せるぞ。

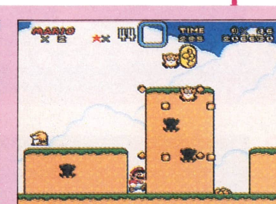


スタート



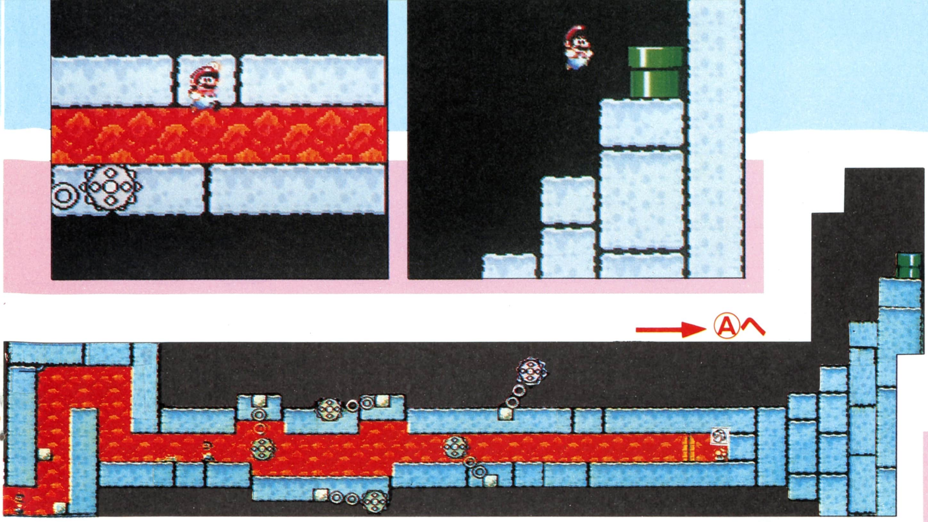
●大量出現するぞ
マリオが近づくと突然地面の中から出現するのがチョロプーだ。うかつに近づくとぶつかってしまうぞ。さっさとよけて進もう。





つづき





かなり長い城だ

最初は狭く、次は天井が落ちて、最後は縦スクロールの忙しい面だ。

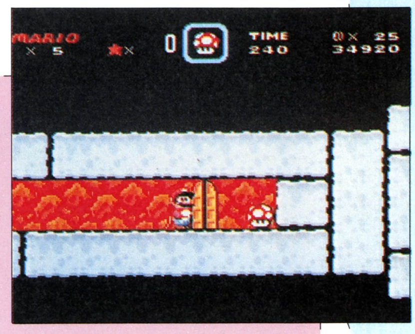
城

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

城

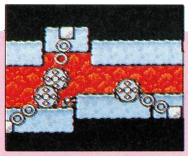
●キノコのおまけつき

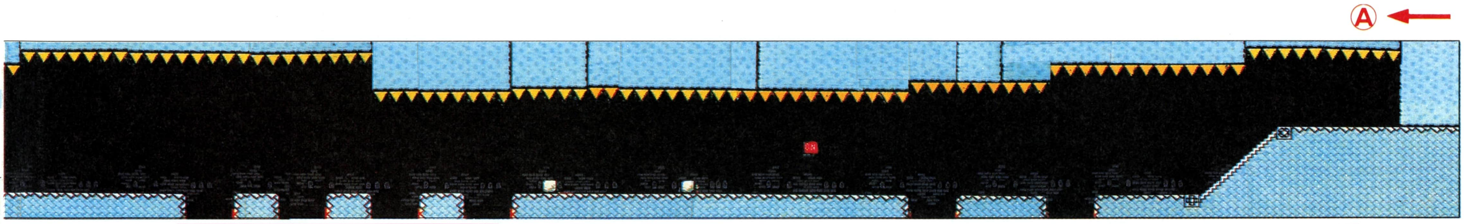
グルグルを抜けた先には、スーパーキノコが置いてある。ここで必ずパワーアップしておかないと、この次の面でかなり苦労してしまうことになるぞ。



●動きを見切ろう

グルグルが5つまとめて回転しているので、通りにくいように見える。しかし、グルグルの輪の部分には当たり判定がないので、あまり気にせずに進めば通り抜けられる。





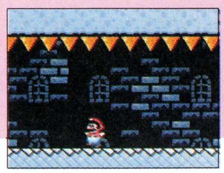


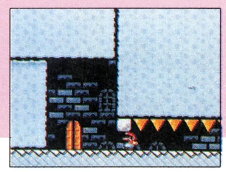
●バブルに注意

いくら全速力で走るといっても、バブルには注意したい。ジャンプしてぶつからないようにしよう。

●全速力で走り抜けろ

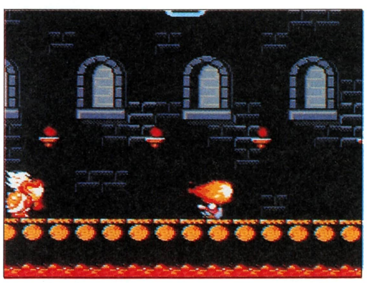
この面はマリオが入ると、天井がどんどん降りてくる。全速力で走らないと間に合わないぞ。

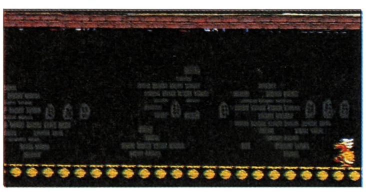




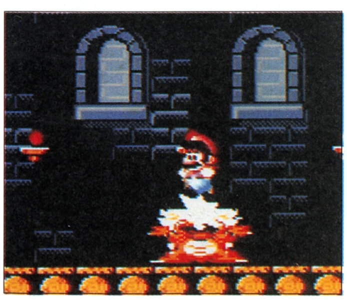
コクッパの倒し方

せんべい山の城に住むコクッパはルドウィッグだ。壁を登って天井からマリオの頭上に落ちてこようとする。これをよけたとしても地面をゆらすので、しばらく動けなくなってしまう。これに対応するには、小きざみにジャンプして、天井から落ちてきたときに、コクッパの頭を踏むようにしよう。壁を登ろうとしているときに踏んづけるのも使えるぞ。

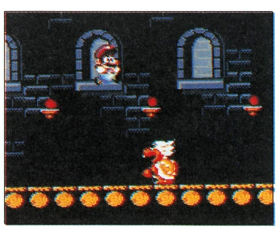




⊙これがコクッパのルドウィッグだ。頭上から攻撃してくるイヤな奴だ



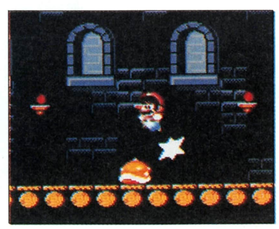
⊙また一つ城をクリアしたぞ



⊙タイミングを計って、コクッパを3回踏めば倒せるぞ

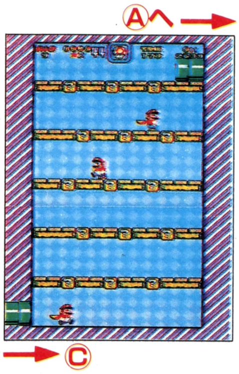
⊙天井から落ちてくると、床をゆらしてマリオを動けなくする





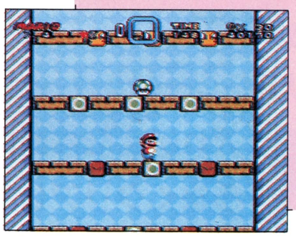
⊙甲羅に入っている間は攻撃してもムダなのだ

せんべい山



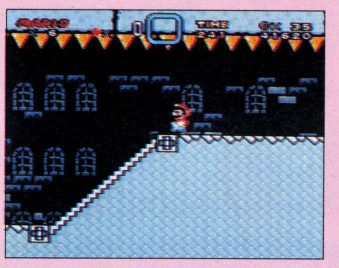
●1UPを稼ごう

おなじみの1UP面だ。1列に3つある？ブロックを1つずつたたいて、○が出たら次もたたけて、3つとも○になったら1UPだ。1つでも×が出ると、その時点でアウトとなってしまう。さぁキミはいくつ1UPキノコが取れるかな？



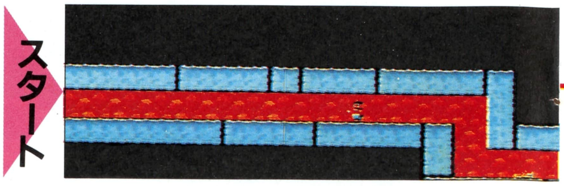
●スイッチを押して逃げ切ろう

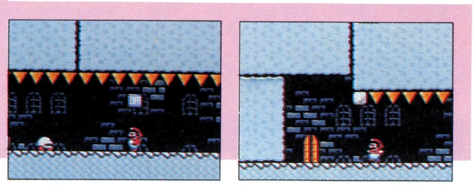
全速力で走り出すと、途中でON OFFのスイッチがある。ここでONにしておけば、天井は1度上まで戻るので時間を稼ぐことができる。そのスキにさらに全速力で走り続ければ、なんとか左端のドアまで進むことができるはずだ。

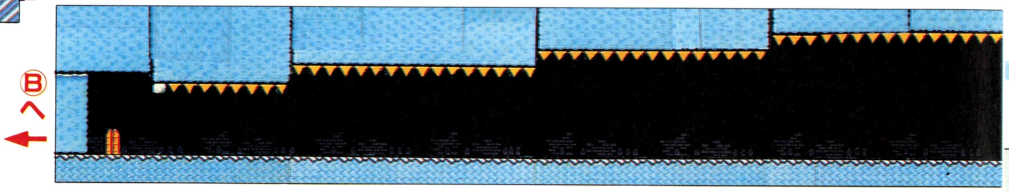


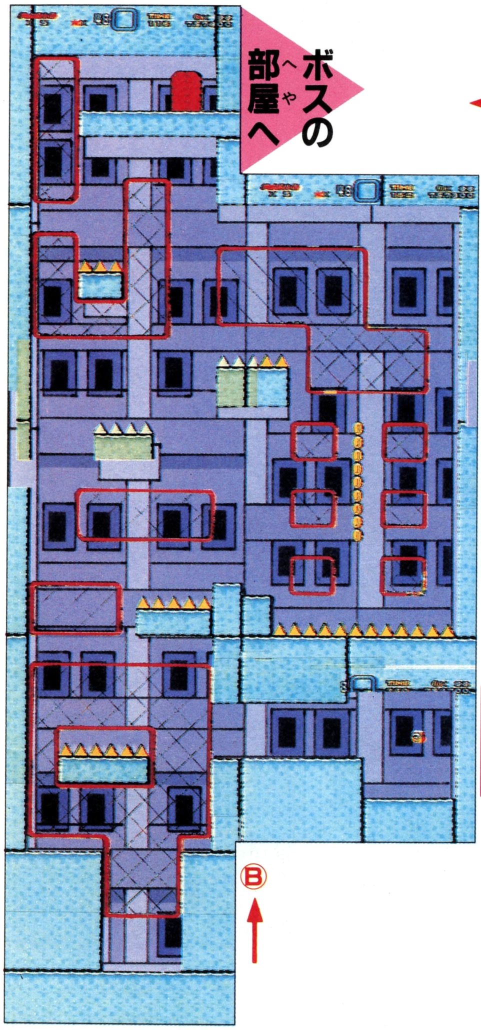
●こんなところに土管が

普通に進んだら誰も気づかないようなところに土管がある。手前に1カ所天井へ抜けるところがあるので、そこから天井へ登るようにしよう。



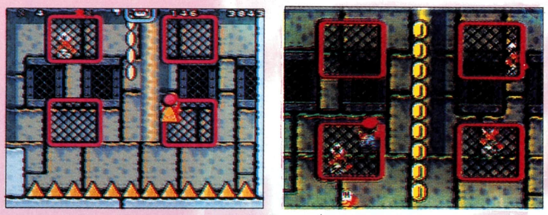






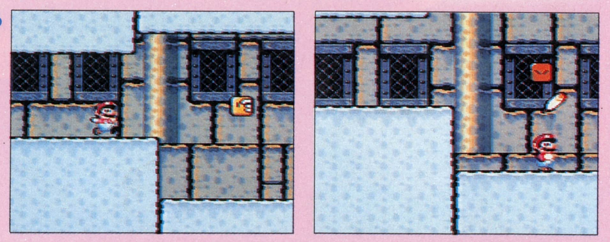
●コインは欲張らずに

ここに1列コインが並んでいるけれど、下に落ちるとミスになってしまうので、あまり欲張らないほうが無難だ。右側を通っていくよりも左側をさっさと進んだほうがいい。



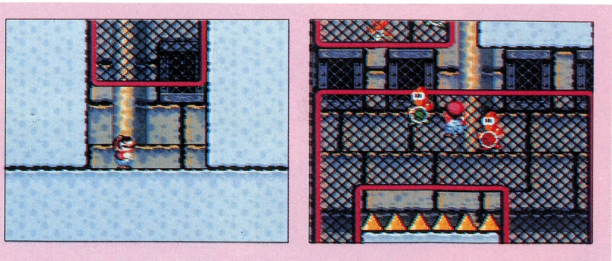
●必ずパワーアップしよう

こんなところに？ブロックがある。もうこの面を抜けてしまうとボスの面なので、ここで必ずパワーアップしておきたい。あとはまっすぐ上に進むだけだ。

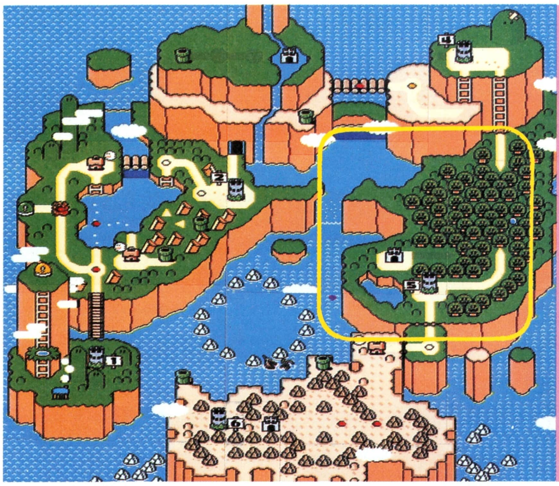


●縦スクロール面だ

長い天井が落ちる面を抜けると、今度は縦スクロールの面だ。金網を上へ上へと登っていこう。あまりジャンプし過ぎると落ちてしまってミスになってしまうぞ。



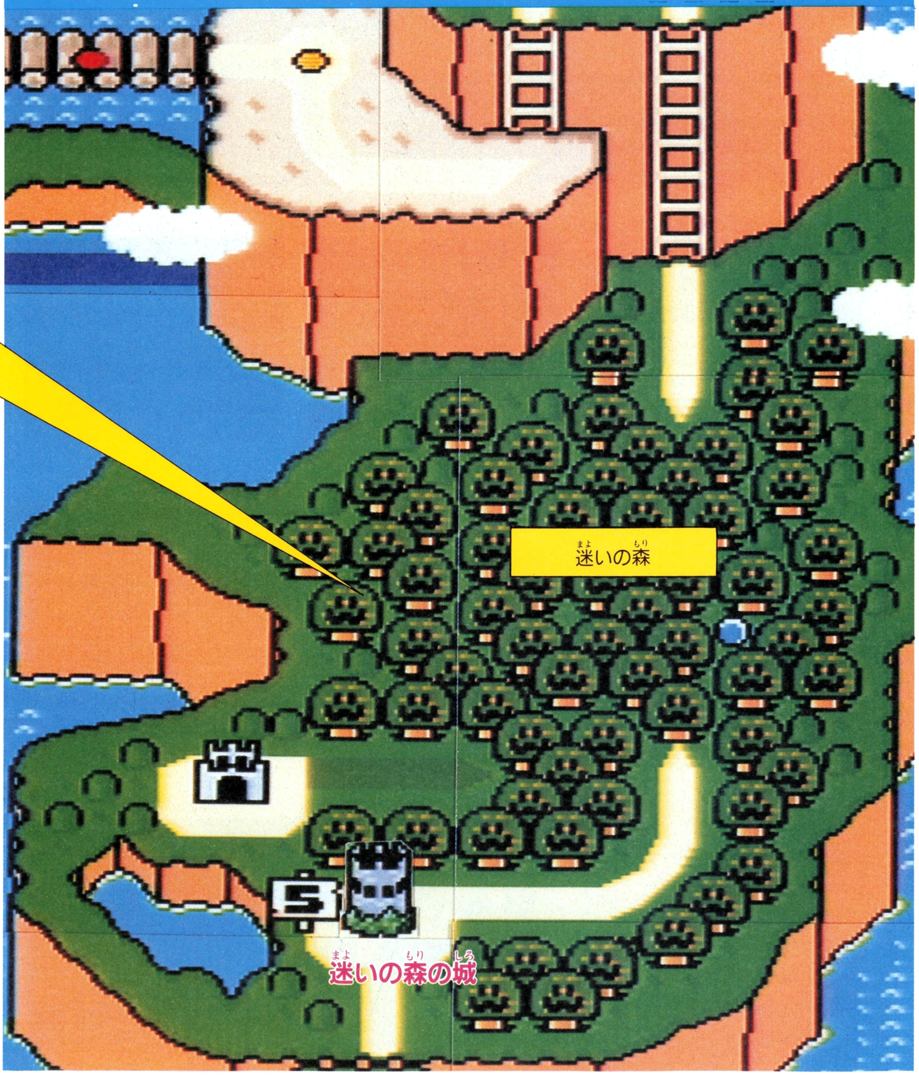
エリア5
迷いの森
MYSTERY FOREST



恐竜ランド全体MAP

いよいよ冒険も後半戦。いや～な顔をした木立ちにかこまれたエリア5は、その名も迷いの森。中に入れば画面は変わって森の中。うまくクリアしないと、この森は抜けられないというけれど?

この本で紹介しているクリアルートだ!



グルグル迷うかどうするか!?

その名の通り、ヘタをすれば永久に抜けられないのがこの迷いの森。紹介ルートは、その迷いの森を最短距離で抜けられるものを掲載しているぞ。けれども気になるのは、お城をクリアした時の"この先スイッチを押していないと～"というメッセージ。黄色と緑のスイッチは押したけれども、残りの2色はまだ見つからない。いったいどこに2つのスイッチが?

森を抜けた城には、またしてもトンでもない仕掛けがたくさん。テケテケ動く足場のブロックや、『3』で苦しめられたクッパ像など、いよいよキツくなってきた戦いは、ハラハラの連続。けれどもやっとのことでクリアした城の横には、ミョーな砦がまたひとつある！　迷いの森で迷いに迷って、出てきたあとにまた迷う。はたしてこの先は何が待ち受けているのか!?

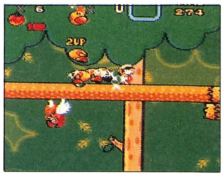


⬆うまく森を抜ければ砦へも。でもこの砦はいったい何のためにある!?

名所のご案内

迷いの森の救済措置がココ。無敵ダッシュで走れば10人はラクに増やせる。

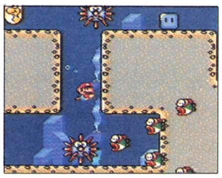
コース１でマリオ増やし！



ハナちゃんなら２ＵＰ

トゲのウニラは水中名物だ

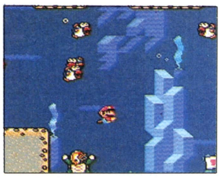
コース2の水中面は、障害物と言えるウニラがいっぱいで苦労が多い面。



一定区間を往復するぞ

ブルが寝た子を起こすぞ！

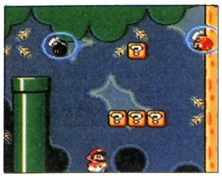
コース2のゴール付近にいるブルは警笛でグースカを集め、マリオを襲う。



急いで逃げないとダメ

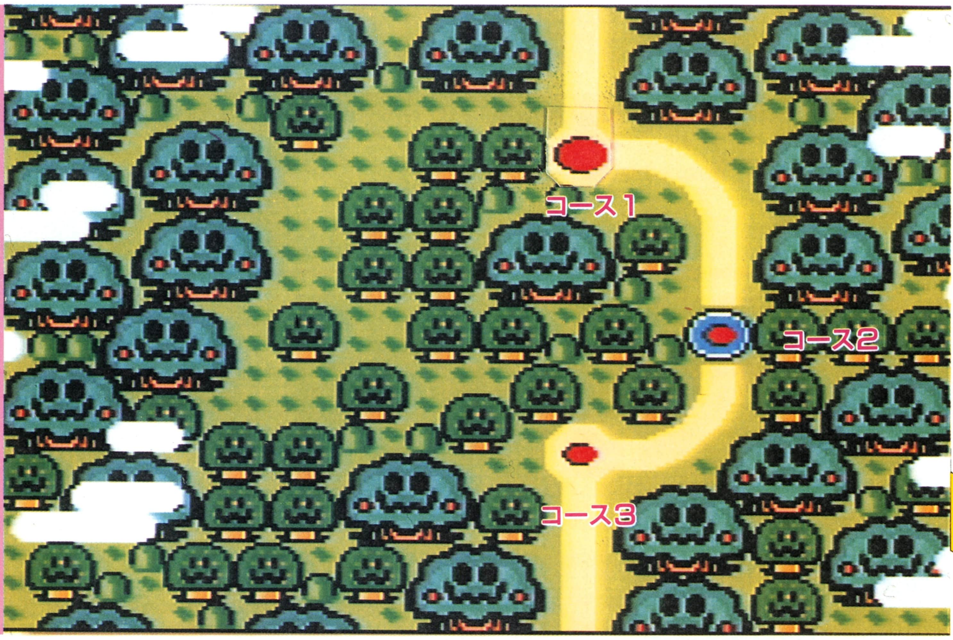
アワアワだらけのコース3

コース3の敵は全てアワで登場。よくよく見ると、その中にはキノコもある。



キノコがいっぱいだ！

迷いの森内部MAP



よ〜く見れば、コース2も1も、赤く光る分岐点。ということはどこかに別のゴールがあるハズだ。そのゴールをさがして、別ルートに進むか、とりあえずの正解ルートである右のルートを進むか。やっぱり迷ってしまう迷いの森！

“迷いの森”ってこれだけ？と思ったら甘い。前に書いてある通り、これはあくまで最短距離なのだ。コース1、2は普通にクリアできるけれども、コース3のゴールテープを切ると、このルートマップ上にないどこかに進む。

迷いの森の敵キャラたち

4コースしかないだけあって、新しい敵も少しだけ。これなら楽勝！かな？

イモむしのハナちゃんは、通常はおとなしいけど一度踏むと花を落として烈火のごとく怒る。クネクネと歩く姿はスーパーファミコンならではだけど、そのハナちゃんでさえヨッシーは食べちゃうのだ。

ウニラ	
ふんづける	—
スピンジャンプ	—
ファイアボール	—
ヨッシーたべる	×

通常の攻撃では倒せない水中の障害物的キャラ



クッパ像	
ふんづける	×
スピンジャンプ	×
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	—

像自体はただの物だが、口から炎を吐いてくる



ハナちゃん	
ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

ふむとまっ赤になって無敵に変身しちゃうのだ



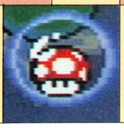
バブルプクプク	
ふんづける	②
スピンジャンプ	②
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

はじけるとプクプクが出てきてピチピチはねる



バブルキノコ	
ふんづける	○
スピンジャンプ	○
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

パワーアップキャラ。スーパーキノコが中に！



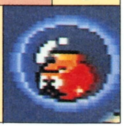
バブルボム兵	
ふんづける	②
スピンジャンプ	②
ファイアボール	×
ヨッシーたべる	○

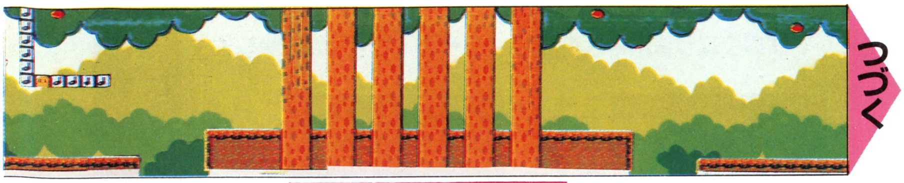
アワに入ったボム兵。ボム兵の破裂には要注意



バブルクリボン	
ふんづける	②
スピンジャンプ	②
ファイアボール	○
ヨッシーたべる	○

アワに入ったクリボン。はじけると中から敵が





コース1 地上面

無限1UPで稼ごう

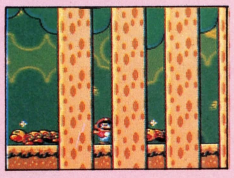
まよいの森だけあって、深い森に覆われている。無敵で走り抜けよう。

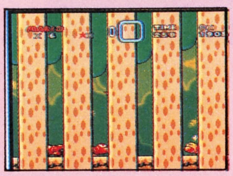
TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★★★★

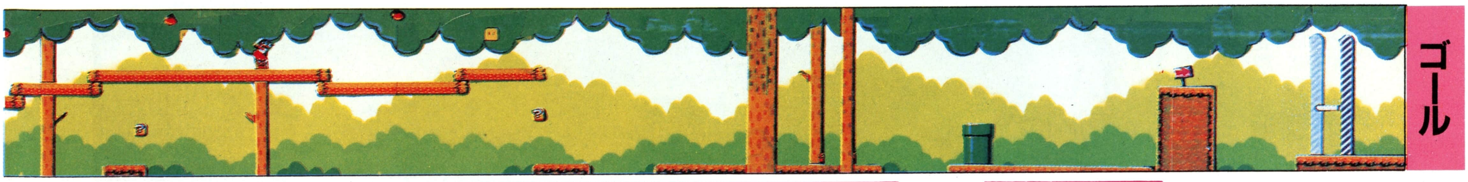


●1UPを取ろう
ここにある回転ブロックには、1UPキノコが入っている。1UPキノコを出したら、右のジャンプブロックをたたいて、1UPキノコをはじき飛ばして取ろう。

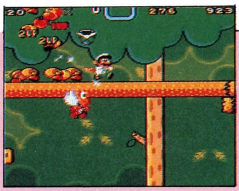
●木の裏に注意
ここの木の裏側には、ハナチャンがうろついている。下手に踏んで怒らせては大変なので、ヨッシーで行き、ハナチャンを食べながら進んだほうがいい。







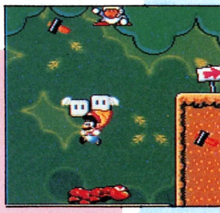


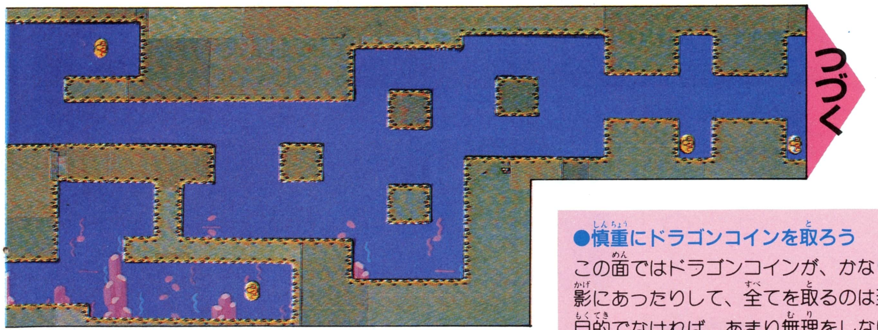




●アッパレを倒そう
アッパレはハンマーを投げまくるので、倒すのにとても苦労する。ここはアッパレの下に潜り込んだら、下からたたいてやろう。







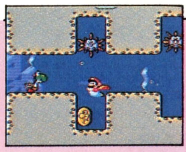
コース2 水中面

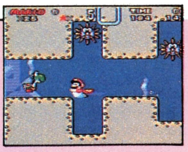
複雑に入り組んだ水中面

あちこちでウニラがうろついていて、グースカが寝ている面なのだ。

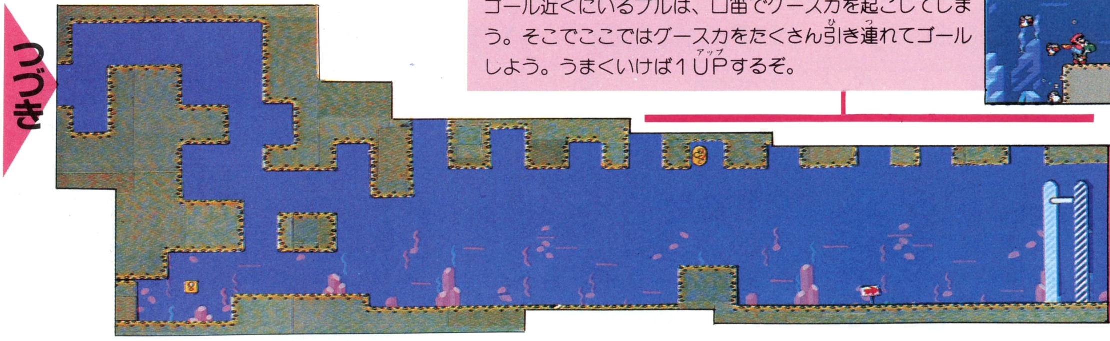
TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★★

●慎重にドラゴンコインを取ろう
この面ではドラゴンコインが、かなり奥のほうやウニラの影にあったりして、全てを取るのは至難の業だ。1UPが目的でなければ、あまり無理をしないほうがいい。

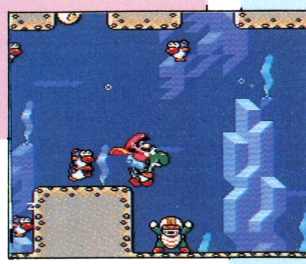




●ブルがグースカを呼ぶ
ゴール近くにいるブルは、口笛でグースカを起こしてしまう。そこでここではグースカをたくさん引き連れてゴールしよう。うまくいけば1UPするぞ。

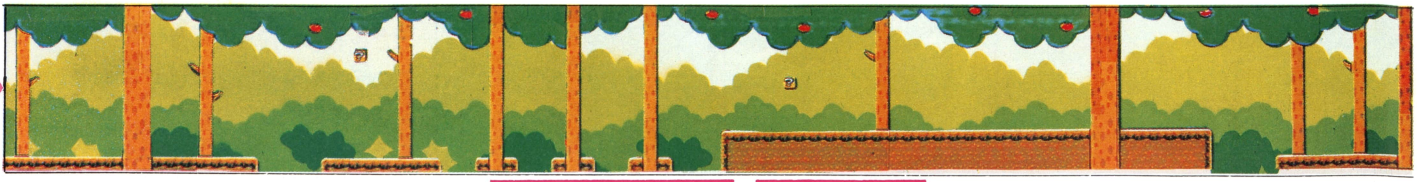


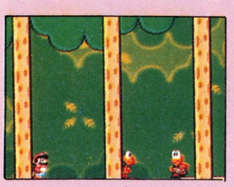


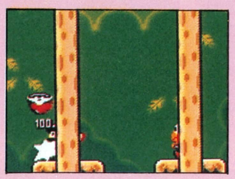


迷いの森

スタート







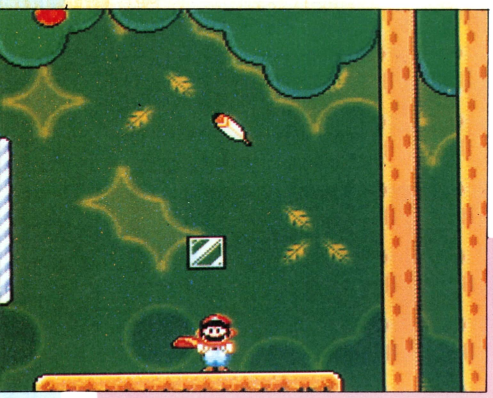
●ノコノコが邪魔だ

ここの木の裏側にノコノコが歩いている。うかつにジャンプするとぶつかってしまうので、ここはスピンジャンプで進んでいったほうがいい。

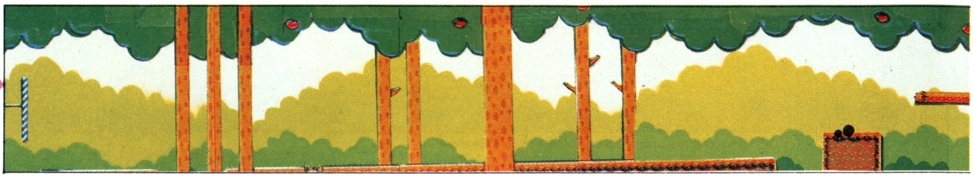
●怒るとこわいハナチャン

?ブロックの中はヨッシーなので是非とも出したいところだが、ハナチャンが邪魔だ。ハナチャンは踏むと怒り出すので、とても厄介だぞ。





つづき



●好きなアイテムを取ろう

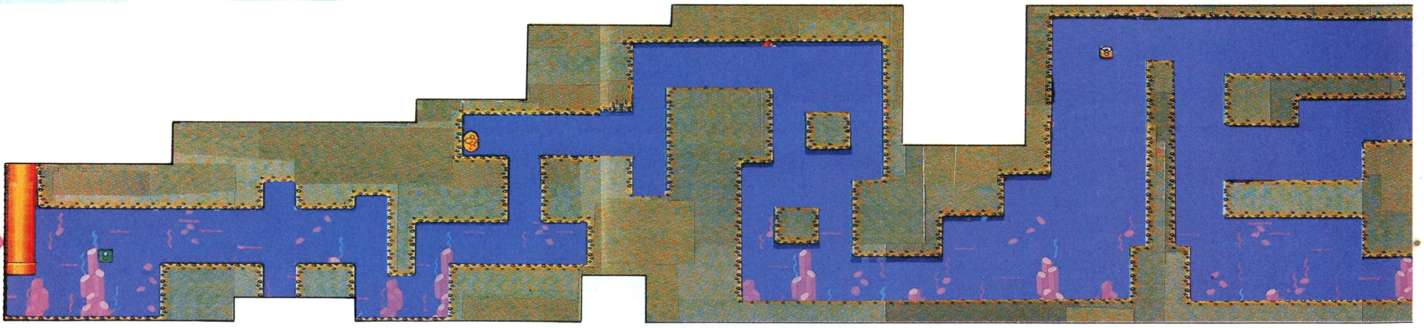
ここにあるブロックはたたくタイミングによって、スーパーキノコ、ファイアフラワー、マント羽根、スターのどれかが出る。欲しいアイテムのときに取ろう。

●無限1UPゾーンだ

左でスターを取ったら1UPチャンスだ。無敵のときに敵に体当たりをしながら進もう。どんどん1UPするぞ。ハナチャンに体当たりすると2UPするのだ

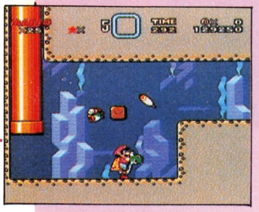


スタート



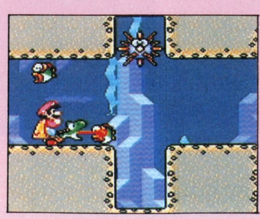
●いきなりパワーアップ

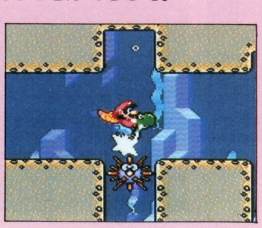
スタートしてすぐのところに緑のブロックがあるはずだ。これをたたけば羽根が手に入るぞ。



●ヨッシーに乗っていると便利

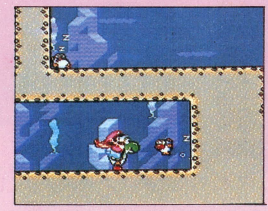
水中面で意外に使えるのがヨッシーだ。ウニラの上を通ることもできるし、邪魔なプクプクやグースカも食べてしまえるからだ。もしミスしてヨッシーに逃げられても、このように海底のある面では簡単に捕まえることができるぞ。

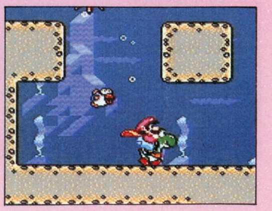


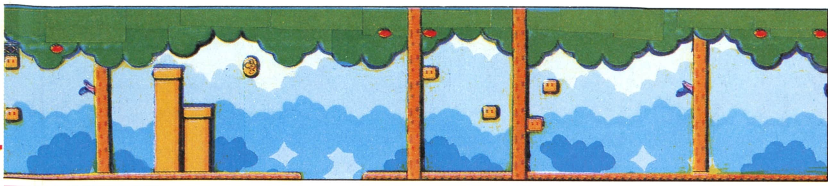


●グースカが邪魔だぞ

ここのいちばん奥にドラゴンコインがある。でも、そこまで行くにはグースカが寝ているところを通っていかなければならない。どうしても1UPしなければならないのなら別だけれど、あまり無理しないほうがいいだろう。







つづく

コース3

敵がふわふわ飛んでくる

地上面

この面の敵キャラはなぜか泡の中に入って飛んでくるぞ。

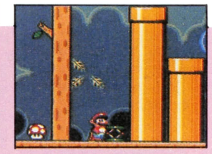
TIME	300
難易度	★★
お得度	★

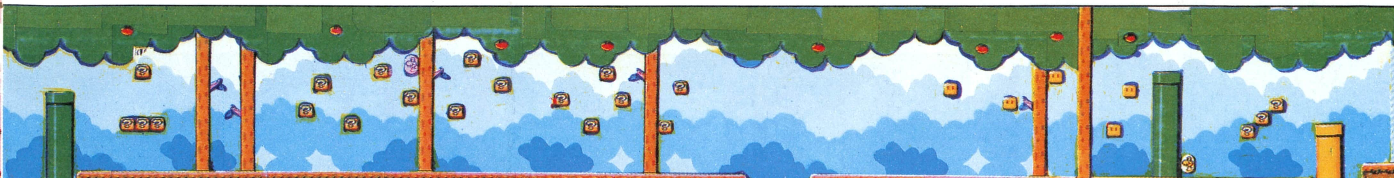
●ジャンプ台を動かそう

ここにある回転ブロックの上にジャンプ台がある。ヨッシーに乗っているなら、一度食べさせておいて、土管の前で吐き出させよう。そしてそのジャンプ台を使えば、先へ進めるようになるぞ。









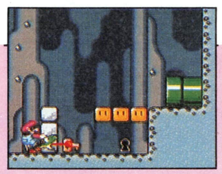
ゴール

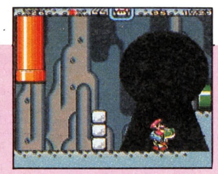
●?ブロックは無視

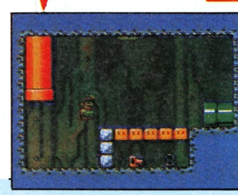
やたらたくさんの?ブロックがあるけれど、コインばかりなので無視しても構わない。

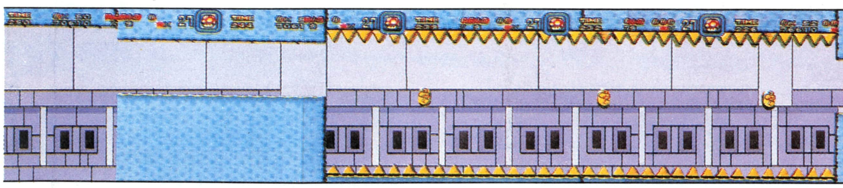
●この面をクリアするには

この面から城へ行くには、地下へ入って鍵を鍵穴に差さなければならない。









つづく

城

動くブロックに乗ろう

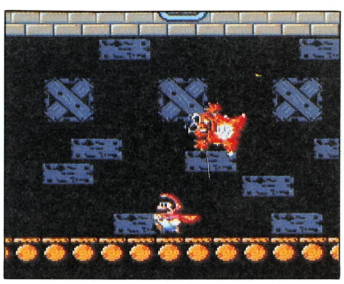
城

ステージ前半はブロックに乗って移動、後半にはクッパ像がいるぞ。

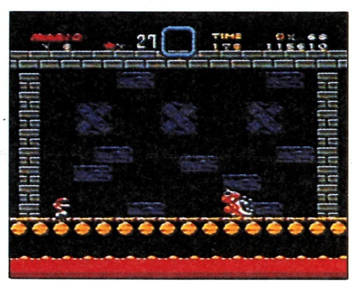
TIME	300
難易度	★★★
お得度	★

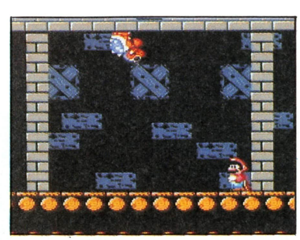
コクッパの倒し方

この城のコクッパはロイだ。攻撃方法は、壁を登って天井から飛び降りてくるというものだ。飛び降りたときに地面をゆらしてしまうのが厄介だ。さらにだんだんと左右の壁が中央に寄ってきて、マリオの行動範囲を狭めてくるぞ。こちらからは、ロイが飛び降りたときに頭を踏むようにすればいいだろう。3回踏めば勝てるぞ。



○この城のコクッパ・ロイの登場だ。サングラスをしている

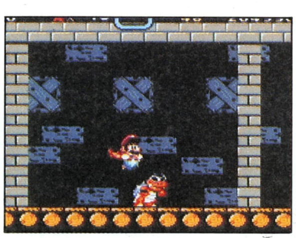




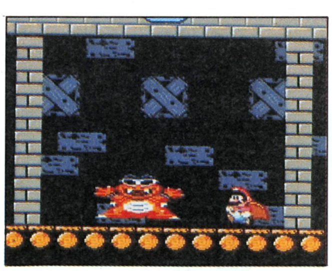
○ロイは天井からマリオめがけて飛び降りてくるぞ



○天井から飛び降りてくるロイをかわして踏みつけよう



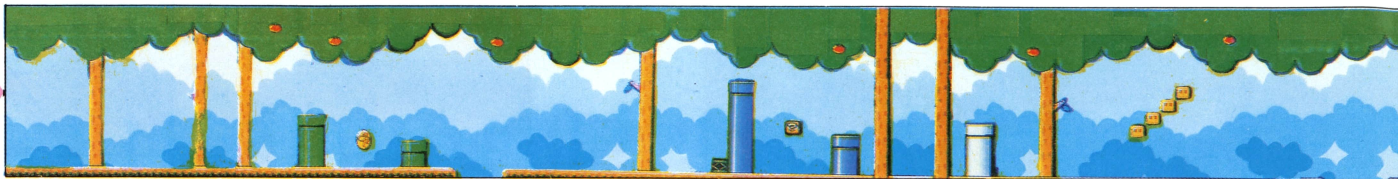
○3回踏むことができれば、ロイは小さくなって消えてしまう



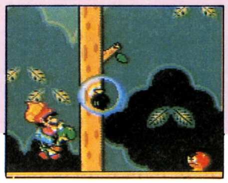
○これでまた1つの城をクリアしたぞ

まよいの森

スタート

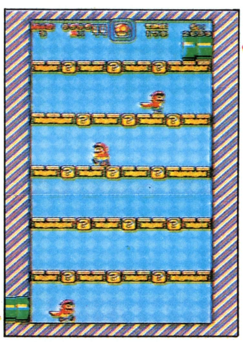


Ⓐへ　Ⓑ





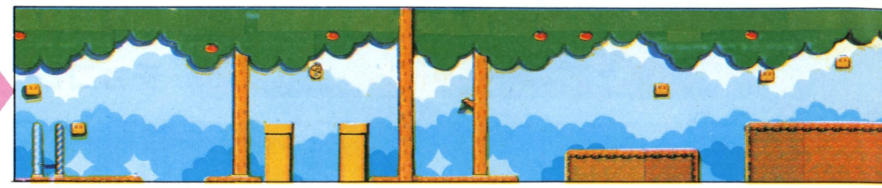
●敵が飛んでくるぞ
この面の敵キャラは泡の中に入って、ふわふわ飛んでくる。この泡は簡単には割れることはなく、空中を飛んでいる状態のときに触ってもミスにはならない。ただし、BOM兵のようにあとで爆発する厄介な敵もいるので注意しておこう。スーパーキノコが飛んでくることもあるぞ。



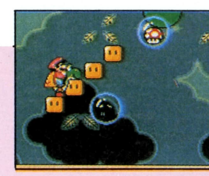
Ⓑへ　Ⓐ

●1UPを取りまくろう!!
おなじみのボーナス面だ。うまく○を3つそろえて1UPしよう。いくつ取れるかな?

つづき

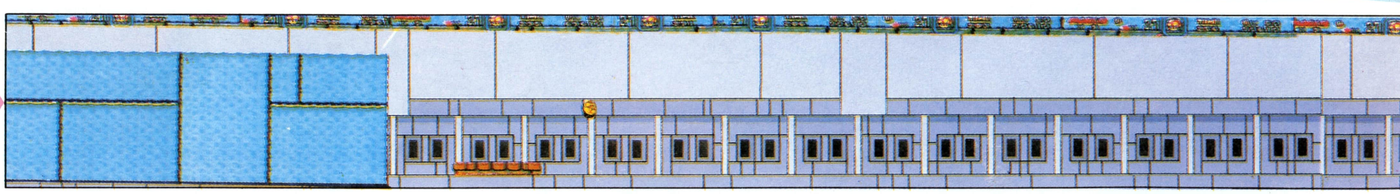


●キノコを必ず取ろう
中間ゲートの付近でスーパーキノコが飛んでくる。ここで必ず取っておこう。でないと回転ブロックを壊すことができず、先へ進めなくなるからだ。

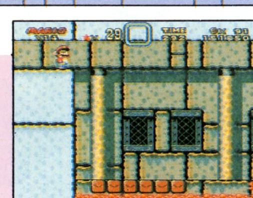


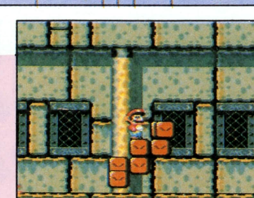


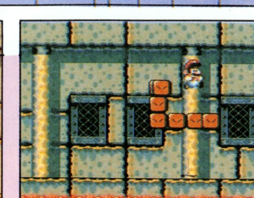
スタート



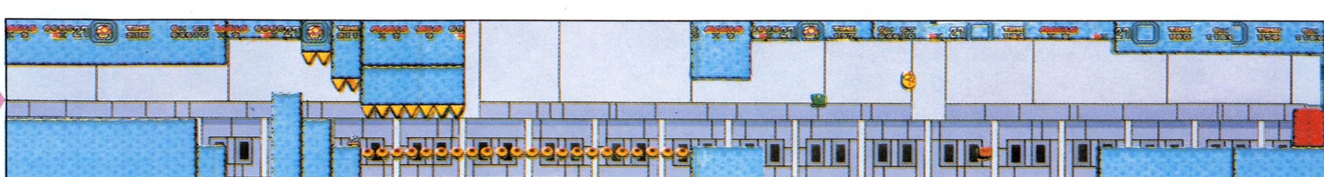
●リフトに乗って移動しよう
この面では火の海の上を動くブロックに乗って進んでいく。このブロックは横へ動くだけでなく、縦に動いたり逆方向へ動いたりと面倒な奴だ。どこでどのように動くかをしっかりと把握しておきたい。天井からの落下物にも注意しておこう。





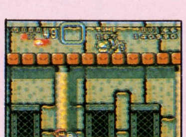


つづき



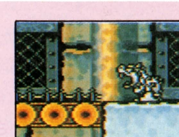
ボスの部屋へ

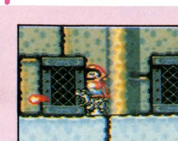
●1UPがあるぞ
天井に1UPキノコがある。Pスイッチを踏めば落ちてくるけれど、クッパ像まで落ちてきてしまう。



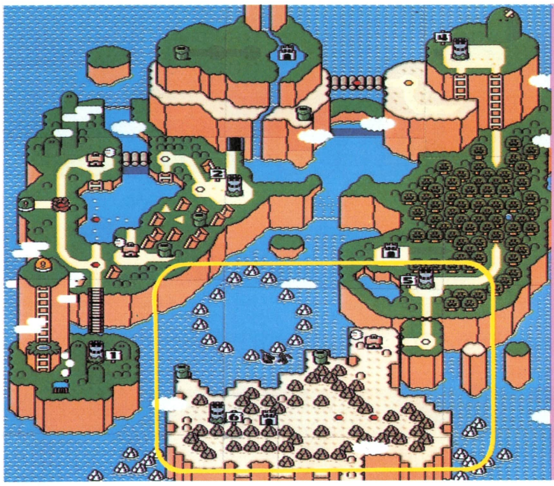


●クッパ像だ
このあたりにクッパ像が並んでいる。生意気にも炎を吐くのだ。炎を吐くとき以外は気にしなくても大丈夫だ。





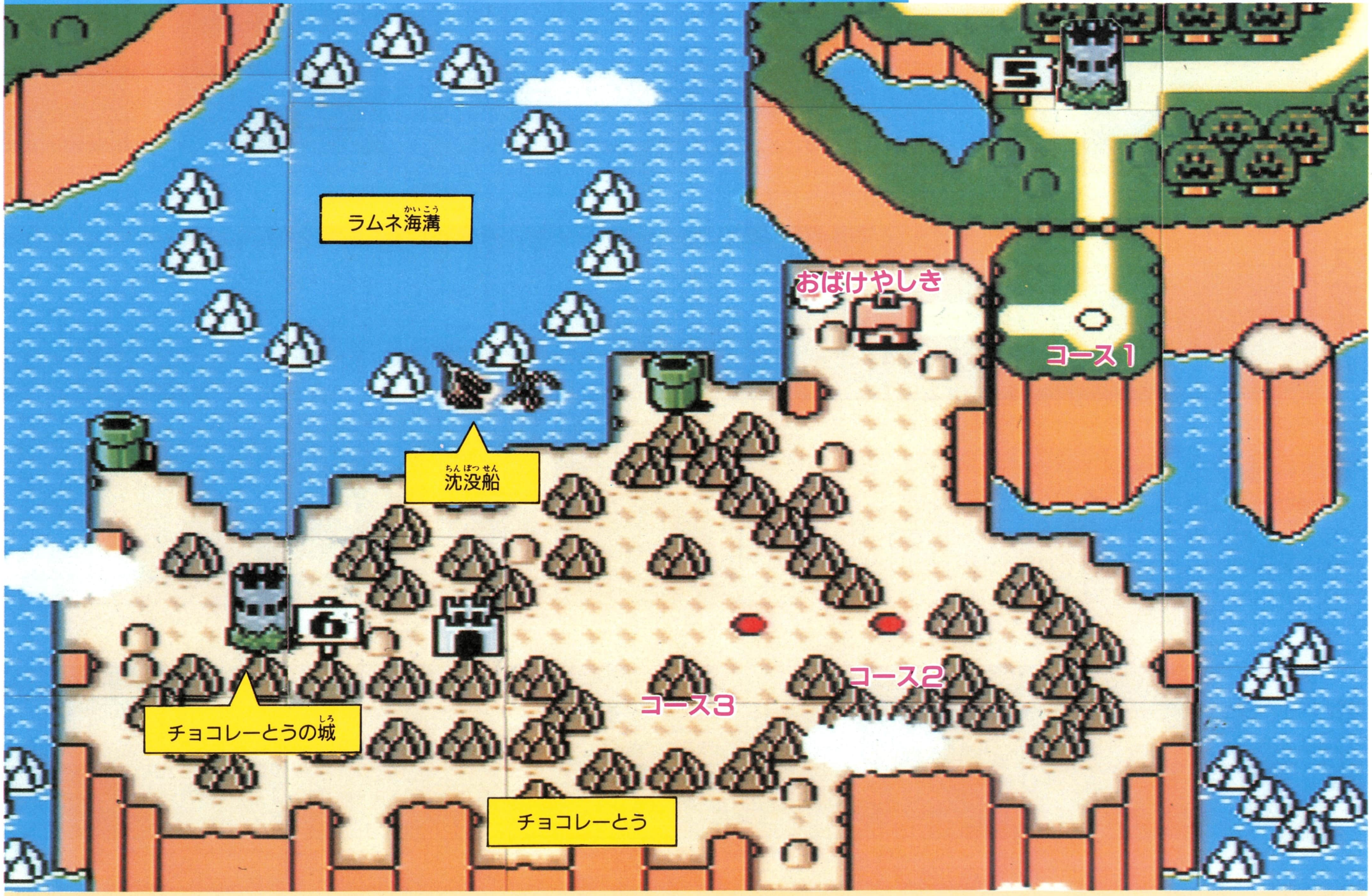
エリア6
チョコレーとう
CHOCOLA ISLAND



恐竜ランド全体MAP

恐竜ランドをグルリ1周して、やって来たここはチョコレーとう。名前は甘そうでもクリアは全然甘くない。極辛の唐辛子入りなのだ。そしてその先には……!?

この本で紹介しているクリアルートだ！



迷いの森から離れ小島を渡って、ようやくたどり着いたチョコレーとう。緑だらけの背景とはうって変わって、青空広がるアスレチックが主体の難所だ。ただっ広い土地の中には、コースの目標となりそうな物は見あたらない。唯一の目印は砦、そしてその先に続く城。このエリアも、迷いの森と同様に正しいルートを見つけ出さないと、先へ進むことができない。このあたりは今回の特徴で、ウマくいかない！とイラだつと、先へ進むのを投げ出してしまいそうになるかも知れない。そんな時は手前に戻って別ルートを探すのもひとつの手段だ。ちょっと発想を変えれば、どこかに必ず抜け道があるハズ。赤く点滅しているコース2なんか、やっぱりどこかに何かありそう。力まかせにクリアするか、頭を使って先へ進むか？

おかしな別れ道がいっぱいだ

迷いの森に輪をかけて、手こずるのがこのチョコレーとう。この本での紹介は全4コースだけれど、手強さは超A級だ。普通にクリアしても、同じコースに戻ってしまうコース3。クリアのしかたによって先に進むコースが変わってしまうコース2など、迷いの森とはまた違った趣向で謎を与えてくれるぞ。

比較的楽なのはコース1だけれど、ヨッシーに乗っているか、赤や青のスイッチを押していないと大変。山岳地帯だけあって穴ポコだらけの面になってしまう。

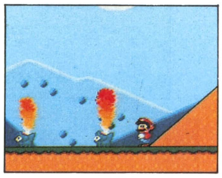
チョコレーとうに渡って、いきなりのおばけやしきは、スプークやブロックテレサなどの新しいオバケでスリル満点。このあたりまではパワーアップしたままでガンばりたいとこだ。

ヨッシーやドラボン以外の恐竜も登場し、恐竜ランドめぐりも終盤戦。あとはクッパの居どころを見つけ出すのみだけど、あのビカビカ光るクッパ城は、いったいどうやって行けばいいのか？ やっぱり鍵は沈没船……!?

名所のご案内

火を吐くからライタなのだ

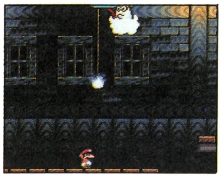
100円じゃないけど、ゴーと炎を吐くライタたちは、チョコレーとうの名物だ。



ちょっと火力が強すぎ

炎をぶら下げオドすキャラ

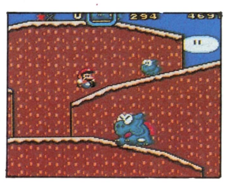
おばけ屋敷のスプークは、いわばジュゲムのオバケ。ひとだまをぶら下げてる。



とってもうっとうしい

謎のコースはライタの山だ

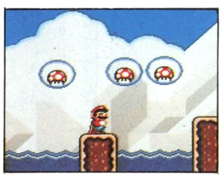
コインの枚数とタイムで次が決まるコース2は、ライタだらけの山。確実に倒さないとあとが大変。



ゴーゴーと炎だらけだ

アワに乗ってキノコが飛ぶ

コース2の中にはスーパーキノコだらけの面も。アワを割って、キノコをガンガン取っちゃおう。



うひょー！ いっぱい

チョコレーとうの敵キャラたち

名物・ライタの他にもまだまだ新しいキャラが登場するんだ。

チョコレーとうのニューキャラは、ライタやブロックテレサなど、個性的な敵がいっぱい。しかもその2匹とも、2段階に変身して、別の性格のキャラになっちゃう変わり種なのだ。

ライタはふんづけられるとチビライタに変身し、おこって火を吐くぞ。この炎はなかなか強力なので、スピンジャンプで一撃必殺がキメ手。

ブロックテレサは、マリオがそちらを向くと、ブロックに変身。うまく導いて足場にしなくちゃいけないことも。

ライタ

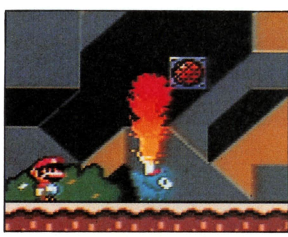


こちらライタ。ドスドスと突進してくるのみだ

チビライタ



ふんづけるとチビライタ。けっこう素早い動き

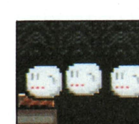


ゴゴゴと火力の強い炎を吐く。横向きに吐くヤツもいるのだ！

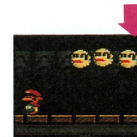
ブロックテレサ



ふだんは何の変哲もないグレーのブロック

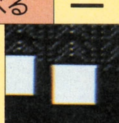
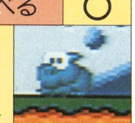


ボヤ～ッと中からテレサの姿が見えてきた、見えてきた～っ



テレサに変身。気をつけなくちゃやられてしまうから注意注意

スプーク		リフトン		ライタ	
ふんづける	×	ふんづける	―	ふんづける	②
スピンジャンプ	×	スピンジャンプ	―	スピンジャンプ	○
ファイアボール	×	ファイアボール	―	ファイアボール	×
ヨッシーたべる	―	ヨッシーたべる	○	ヨッシーたべる	×
火の玉をぶら下げ、マリオを挑発してくる		リフトのかわりになる味方キャラクタのイルカ		突進してくる。ふむとチビライタに変身する	

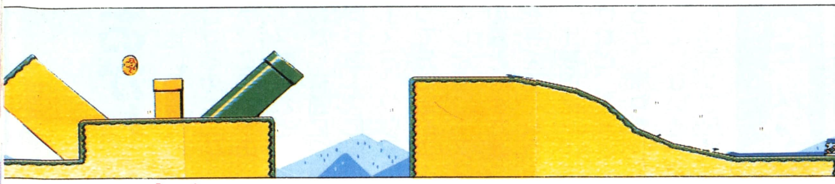
ブロックテレサ		フグマンネン		チビライタ	
ふんづける	×	ふんづける	×	ふんづける	○
スピンジャンプ	×	スピンジャンプ	×	スピンジャンプ	○
ファイアボール	×	ファイアボール	×	ファイアボール	○
ヨッシーたべる	―	ヨッシーたべる	×	ヨッシーたべる	○
顔を合わせるとブロックになる新しいテレサだ		背中がトゲだらけのフグ。当然ながら踏めない		炎を吐き、動きも素早い。けっこう手強い敵だ	

コース1 地上面

ライタばかりのステージ

この面の敵キャラはライタが多い。チビライタの炎に注意しよう。

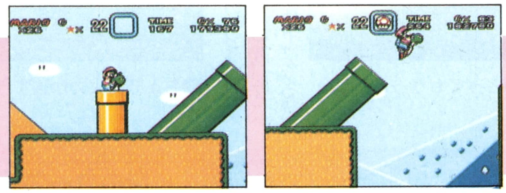
TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

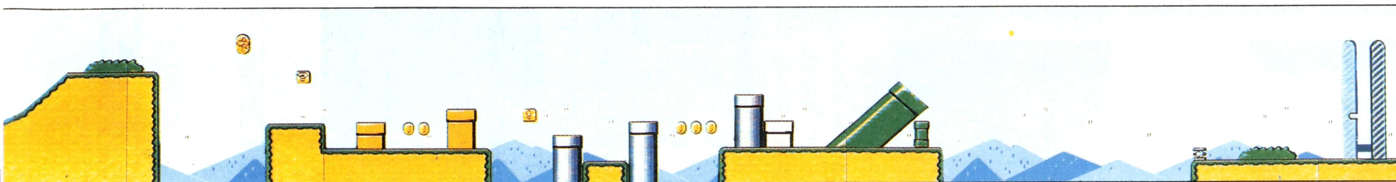


つづき

●土管から発射

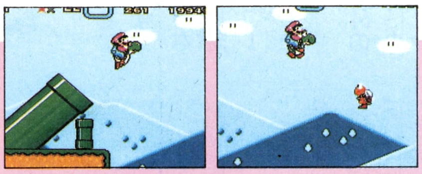
ここの土管に入っても、地下に部屋があるわけではない。ただ右側にある斜めの土管から発射されるだけなのだ。そのまま飛んでいって、右のほうにいるライタを踏みつぶしてしまおう。





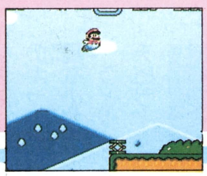
ゴール

Ⓐへ Ⓑ



●ここを渡るには

ここは普通にジャンプしても届くような距離ではない。ここを越えるには、まず左にある土管に入って、斜め土管から発射されたら、空を飛んでいるパタパタの上でさらにジャンプしよう。またヨッシーで進み、ヨッシーの上でジャンプしてもよい。

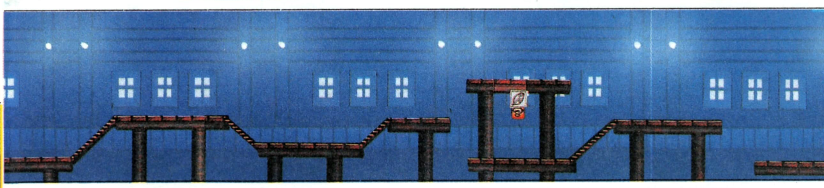


おばけ屋敷

床の動くおばけ屋敷だ

テレサの多いおばけ屋敷だけれど、床が動いてマリオを落とそうとするぞ。

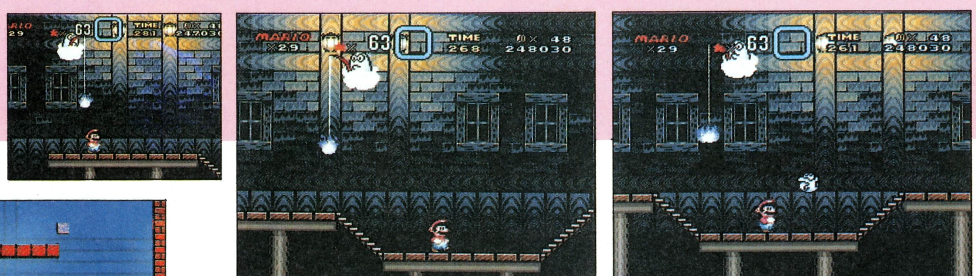
TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

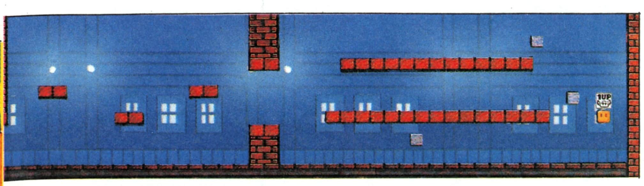


つづく

●空からマリオを釣りにくる

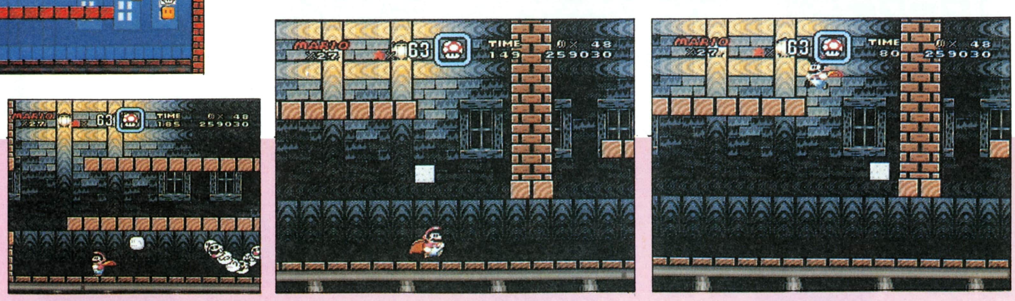
このあたりにはスプークがうろついている。こいつはマリオを釣ろうとしているので、あまり高くジャンプするのは危険だぞ。





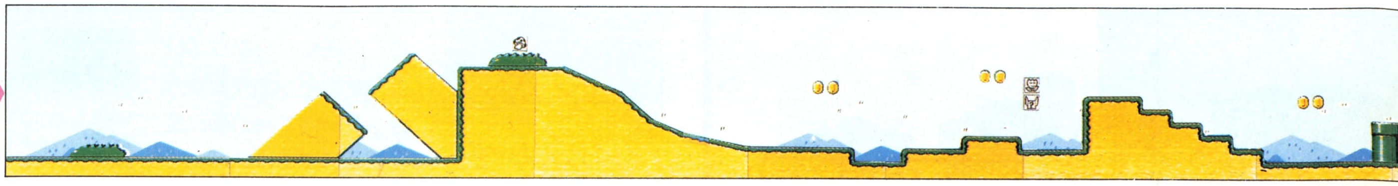
●この面をクリアするには

この面をクリアするには、ブロックテレサを利用しなければならない。右のほうにいるブロックテレサを左へ誘導して、それを足場に上へ進もう。

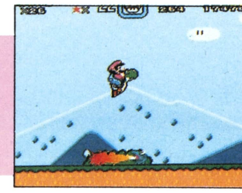


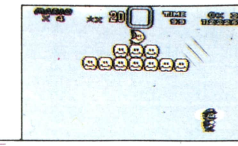
チョコレー島

スタート





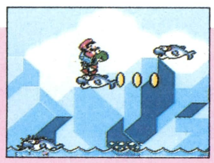




●燃えないようにしよう

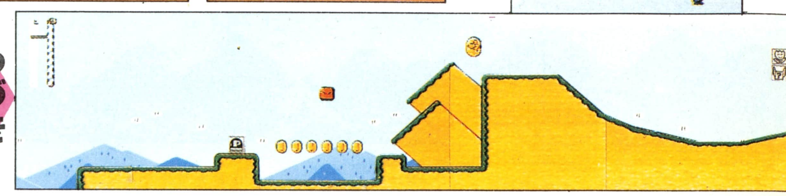
この面の敵キャラはライタとチビライタばかりだ。ライタは１度踏むとチビライタになってしまい、しかも炎を吐くのだ。うっかりして丸こげになってしまわないように気をつけよう。

●リフトンで移動

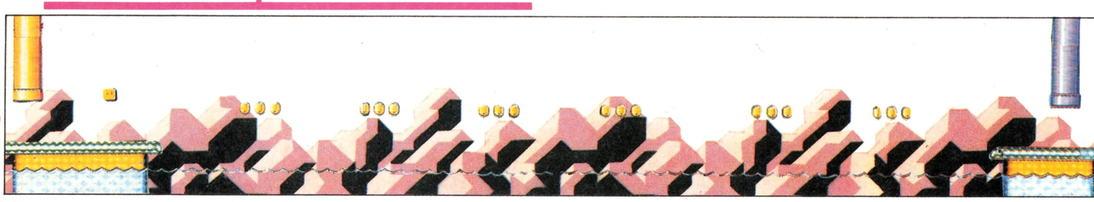


ここの地下面ではリフトンがたくさん飛んでくる。うまくジャンプしてリフトンの上を進んでいこう。

つづき

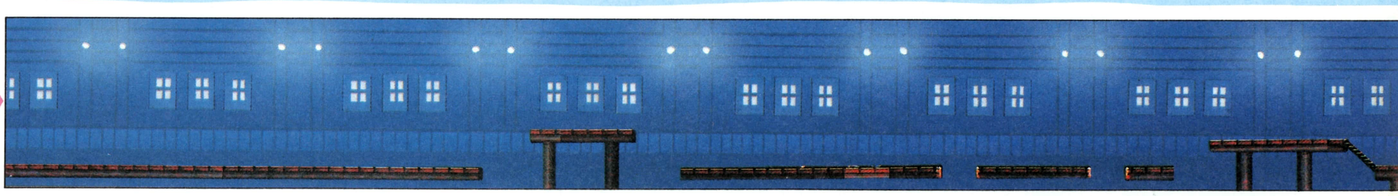


Ⓐ



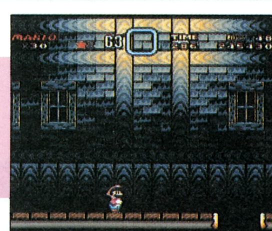
Ⓑへ

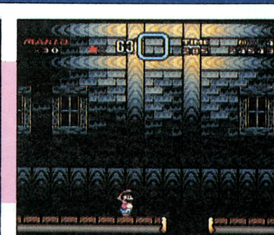
スタート



●床の落とし穴が動くぞ

このおばけ屋敷では、床のすき間が絶えず動いていてマリオを落とそうとしている。すき間を越えようとジャンプしたときにテレサウルスに当たらないように気をつけよう。

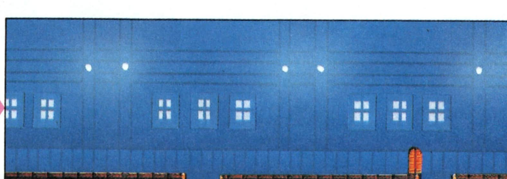


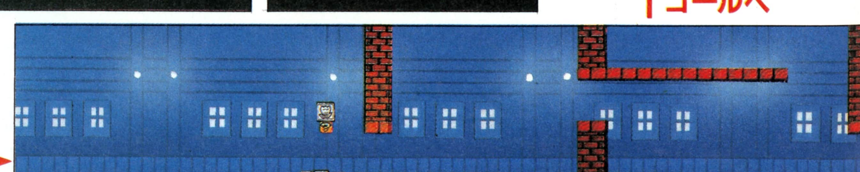




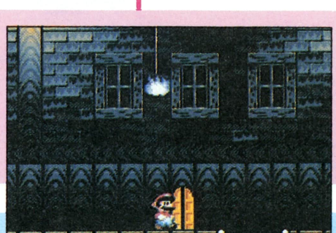
ゴールへ

つづき









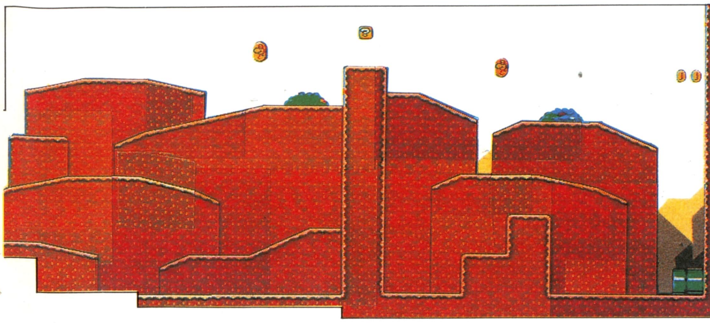
●扉に入るのも一苦労

扉へ入ろうとしても、扉の足場の部分もすき間になってしまうため扉に入りにくいぞ。

●ブロックテレサだ

普通のテレサのように、背中を向けるとせまってくる。足場としても使えるぞ。





この面で取ったコイン	行き先
0～8枚	①
9～20枚	②
21枚以上	③

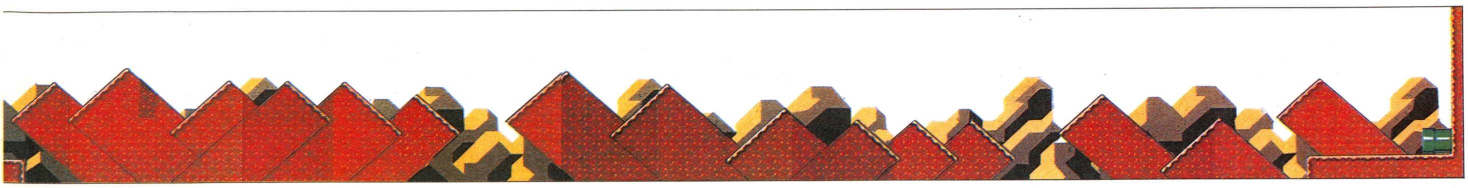
コース2

どこへ続くかわからない

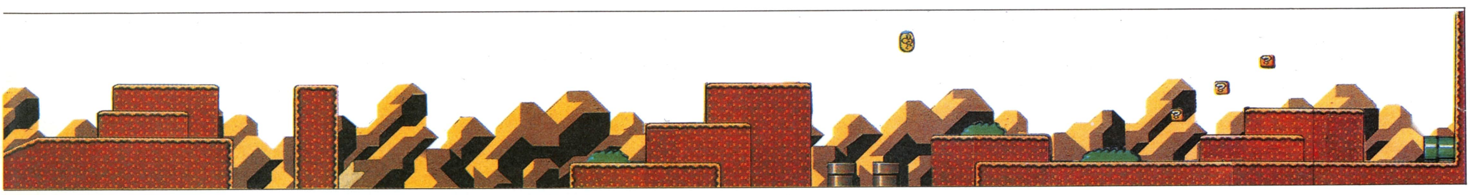
取ったコインの枚数やかかった時間で進む面が変化するのがこの面だ。

アスレチック面

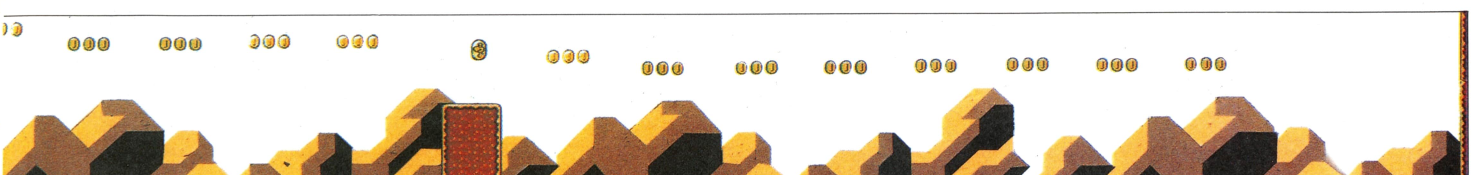
TIME	300
難易度	★★
お得度	★



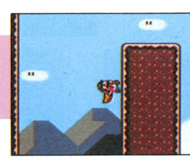
最初の面で取ったコインの枚数が0から8枚だと、次にこの面にやってくる。この面は斜面がずっと続いていて、あちこちにパタパタが飛びまわっている。あわてて行くと斜面からすべり落ちたり、パタパタにぶつかったりして危険だ。ヨッシーに乗っていくと、少しは楽になるはずだ。次はどこの面へ行くのだろうか。

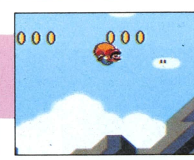


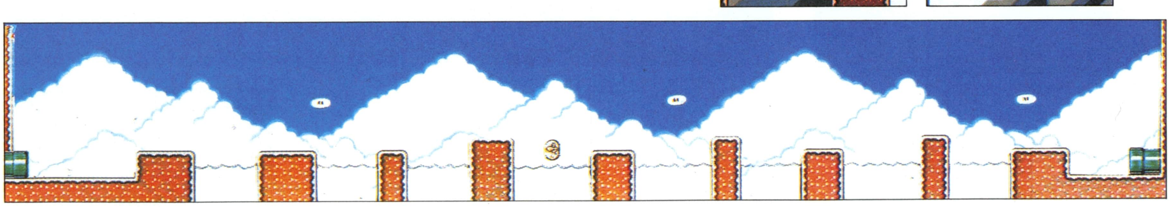
最初の面で取ったコインの枚数が9から20枚だと、次にこの面にやってくる。この面に出現する敵キャラはドラボンばかりで、これでもかと言わんばかり出現する。ヨッシーに乗っているなら、みんな食べながら進んでいこう。この面の最後には?ブロックが3つあるので、パワーアップしておこう。

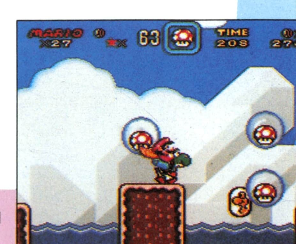


●空高く飛ぼう 最初の面で取ったコインの枚数が21枚以上だとこの面にやってくる。羽根があるので、取って空を飛んでいこう。コインが取れるぞ。









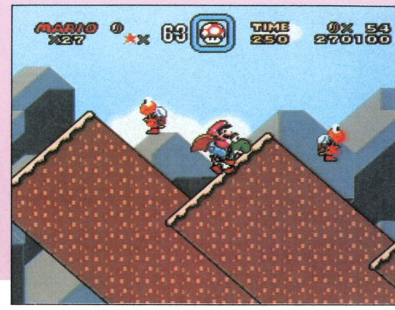
●スーパーキノコばかりの面 この面には敵は何も出現しない。そのかわりスーパーキノコがこれでもかというほど飛んでくるぞ。スーパーキノコは泡に入って飛んでくるので、どんどん取りまくろう。1個1000点なので、点数稼ぎにもってこいだ。

チョコレー島

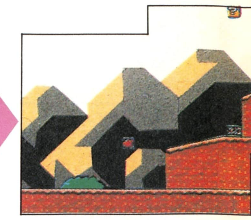
●行き先の変わる面だ

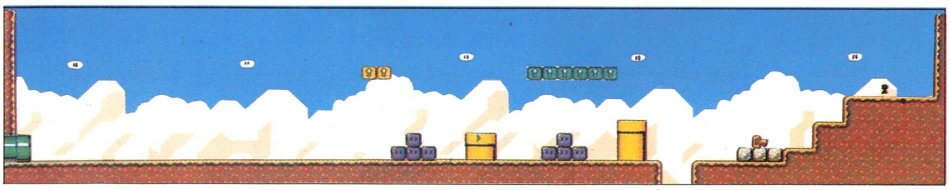
コース１には全部で９つのマップがある。スタートするのは右のマップからだが、そのあとに続く面は、取ったコインの枚数やタイムにより変わってくるのだ。キミは全ての面を見てまわることができるかな？





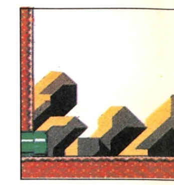
スタート





①

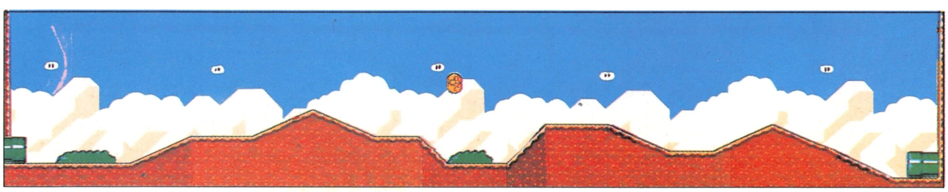




●鍵でどこへ行けるのか

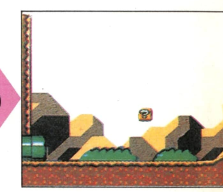
ここに出現する敵はブルばかりだ。しかもボールを投げてくるので戦いにくいぞ。各色のスイッチを押していると、点線ブロックが多いのでパワーアップに使える。最後にある鍵でどこへ行けるのだろうか。

●パタパタばかりの面



②

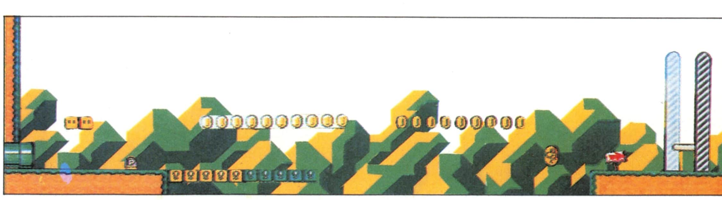




●ライタばかりの面だ

この面はスタートしたばかりの面と一緒で、敵キャラはライタとチビライタばかりだ。この面には特にパワーアップのものはなく、ドラゴンコインがあるだけだ。だからサクサクと通り過ぎてしまおう。

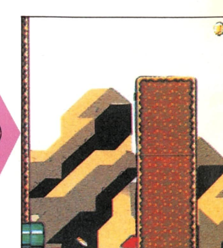
●ドラボンばかりの面



ゴール

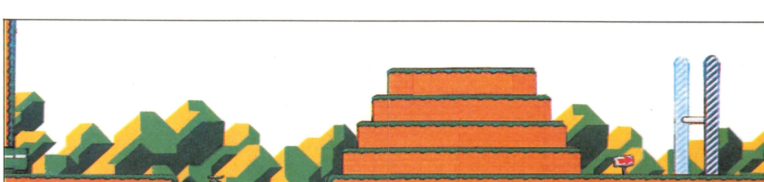


③



●スイッチを押していないとツライ

コース１にはゴールが２種類ある。そのうちの１つがこの面だ。ここも点線ブロックが多く、各色のスイッチを押していないと、足場がなくてつらいぞ。



ゴール



●ドラボンばかりの面

コース１のもう１つのゴールがこれだ。この面はパワーアップアイテムは何もなく、ドラボンがたくさんいるだけだ。さっさとゴールしてしまおう。

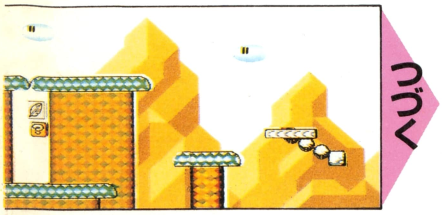
コース3

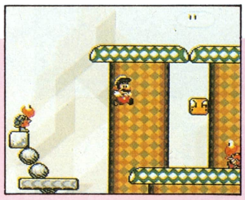
アスレチック面

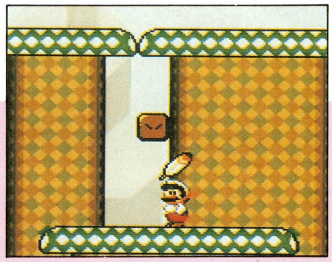
ゴールが2つあるぞ

回転リフトばかりのアスレチック面だ。どちらのゴールへ行こうかな？

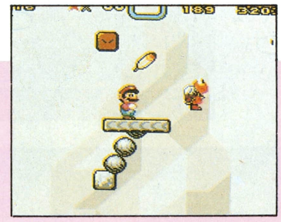
TIME	300
難易度	★★★
お得度	★



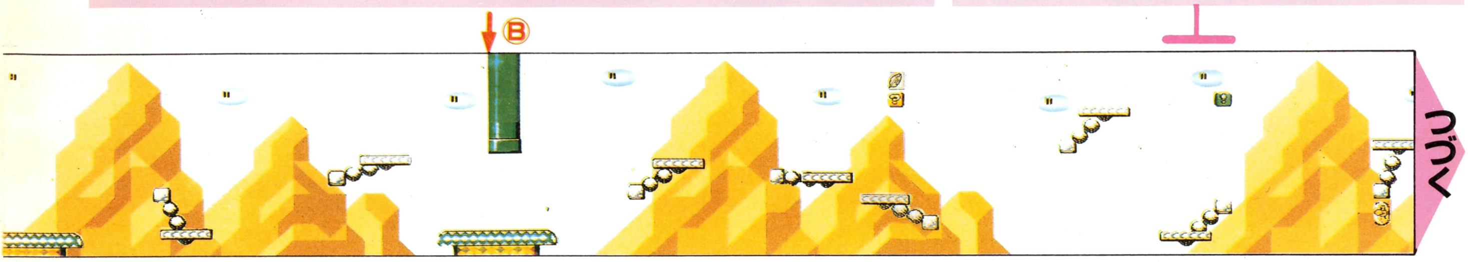


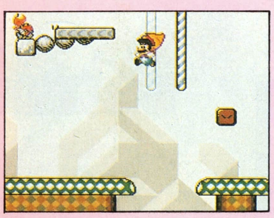


●?ブロックをたたこう
この面は回転リフトに敵がいるので、パワーアップしておけばいざというときの保証になる。

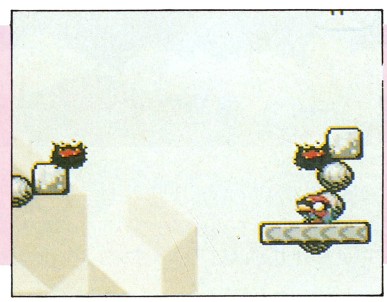


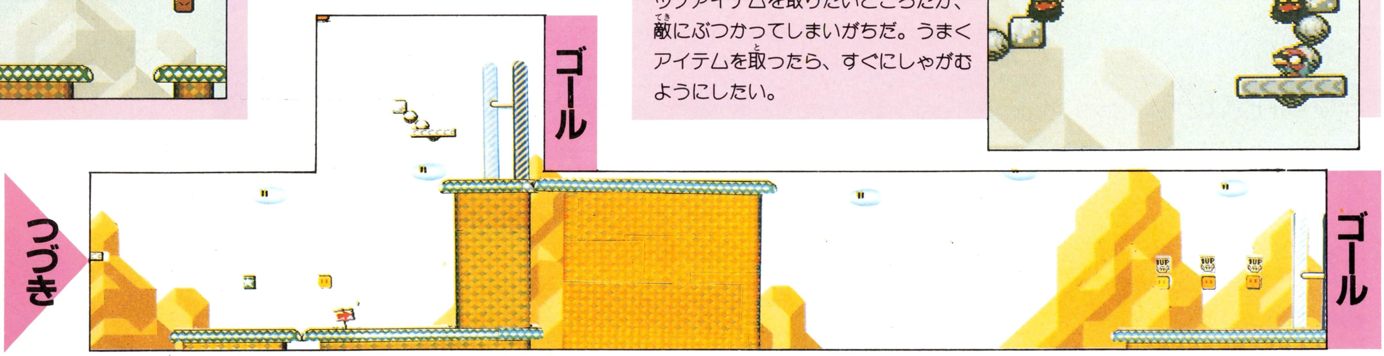
●羽根を取っておこう
ここで羽根が手に入る。奥のゴールに行くためには羽根が必要なので取っておこう。



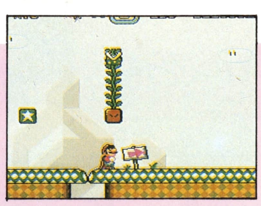


●リフトに敵が多いぞ
このあたりの回転リフトには、チョロボンがぐるぐる回っている。パワーアップアイテムを取りたいところだが、敵にぶつかってしまいがちだ。うまくアイテムを取ったら、すぐにしゃがむようにしたい。

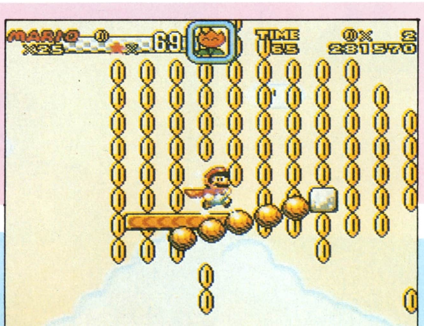


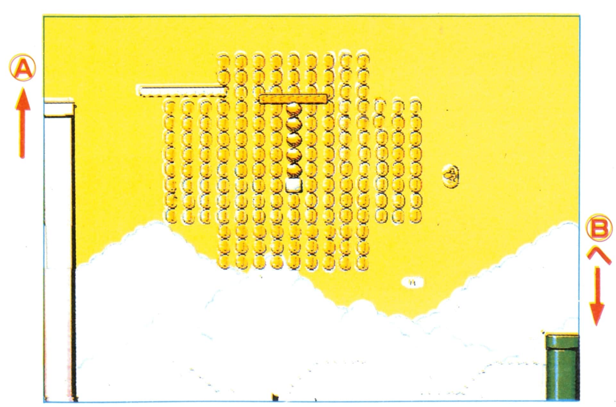


●上のゴールなら豆の木を出そう
2つあるゴールのうち、手前にあるゴールへ行くには、まず回転ブロックをたたいて豆の木を出さなければならない。この豆の木を登り、そこから回転リフトに飛び移ってゴールに飛び込めばいい。



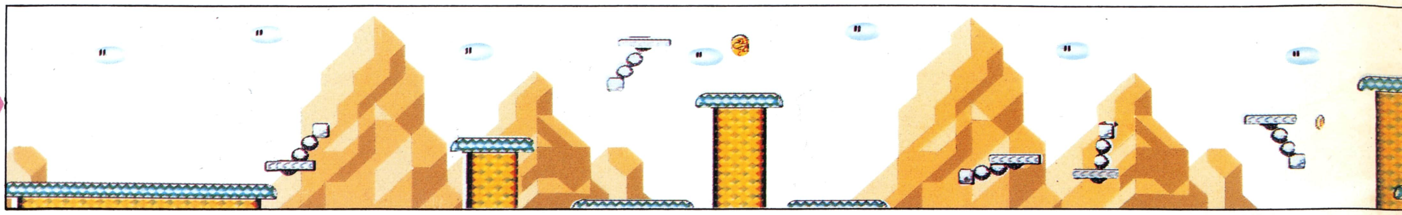
●コインばかりのお得面
コース2の隠し部屋もコインがいっぱいだ。回転リフトに飛び乗って、リフトの動きにあわせて動けばかなりのコインが取れる。下へ落ちてしまうともう取れない。

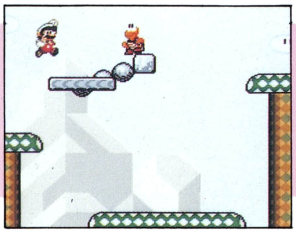




チョコレー島

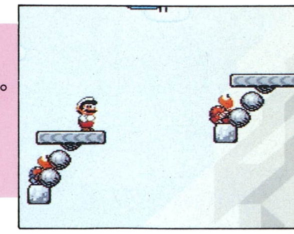
スタート





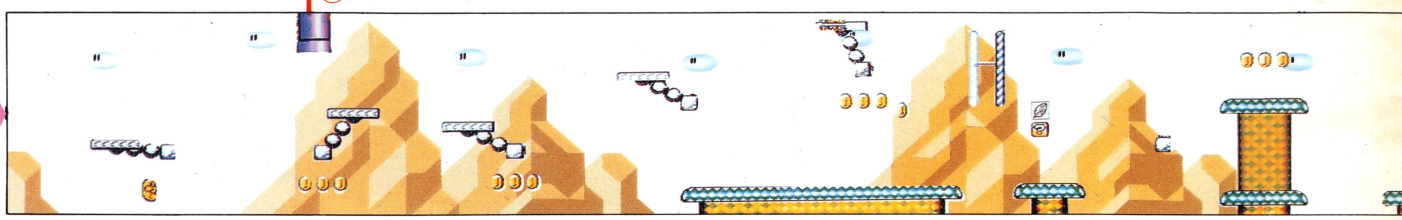
●回転リフトの多い面だ
これぞアスレチック面だ、というほど回転リフトが多いのがこの面だ。しかも各回転リフトにノコノコやチョロボンがいるので慎重に進もう。

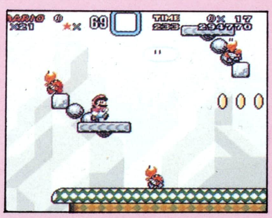
●ゆっくりと進もう
回転リフトの1つ1つにノコノコがいる。あわてて進んでいくとノコノコにぶつかったり、下に落ちてしまうので、ゆっくりと進んだほうが無難だ。



Ⓐへ

つづき

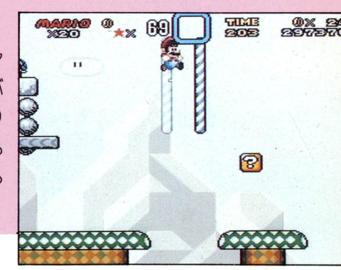






●ノコノコが邪魔だ
このあたりの回転リフトの中心には、ノコノコが住みついている。下手に踏みつけると下に落ちてしまうので、あまり無理はしない方がいい。

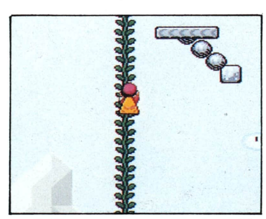
●中間バーの切り方
左の回転リフトからジャンプして中間ゲートのバーを切るのがうまいやり方だが、もし失敗しても右の?ブロックの上からジャンプしても切れる。



ゴールが2つある?

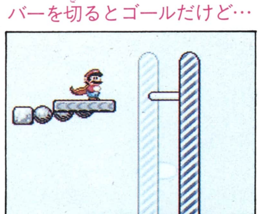
このコース2にはゴールが2つある。2つあるゴールはそれぞれ行き先が異なるのだ。手前のゴールへの行き方は、回転ブロックをたたいて豆の木を出せば行くことができる。奥にあるゴールへの行き方は、マント羽根を装備して、手前から加速して飛んでいけばたどり着くことができる。ゴール後の行き先は、手前のゴールでは再びコース2へ着いてしまい、奥のゴールでは次の砦へ進むことができる。つまり、先の面に行くためには、奥のゴールへ行かなければならないのだ。

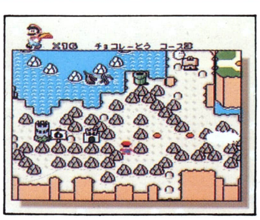
手前のゴールだと



⬆手前にあるゴールへは、豆の木を出して登っていこう

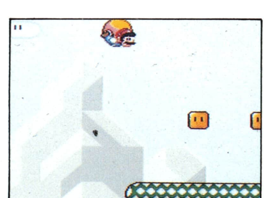
⬇そして回転するリフトからバーを切るとゴールだけど…





⬆なんと、またコース2へ着いてしまったのだ

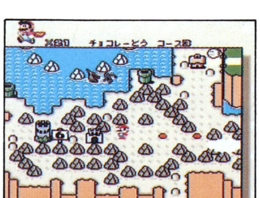
奥にあるゴールだと



⬆奥にあるゴールまでマント羽根で飛んでいったのだ

⬇飛んでいった先にあるバーを切るとゴールだけど…





⬆ちゃんと次の砦まで行くことができたぞ。よかった

ファミリーコンピュータMagazine 12月14日号特別付録 平成２年12月14日発行（隔週金曜日発行）第６巻第24号（通巻117号）

SUPER MARIO WORLD™

SUPER MARIO BROS.4

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.1

